

SERIE HUNTER-PRO

SISTEMAS DE ALARMA CONTRA INTRUSIÓN
DE 8-144 ZONAS



HUNTER-PRO 832, 896 & 8144

GUÍA DE INSTALACIÓN

Versión 6.12 en adelante

PIMA
FOR BETTER PROTECTION

PIMA ELECTRONIC SYSTEMS LTD.
www.pima-alarms.com



P/N 4410292 A3
XX es (Agosto 2010)













ÍNDICE

Funciones de las teclas en el Menú del Instalador.....	4
Símbolos en esta guía.....	4
Introducción	5
Tabla comparativa entre los modelos de la nueva Serie Hunter-Pro.....	5
Instrucciones de Seguridad	6
Tabla de Consumos de Corriente	6
Especificaciones Técnicas.....	7
Principales Características de la Serie Hunter-Pro.....	8
El Panel de Control.....	10
Conexiones & Terminales.....	12
Salidas Físicas y Tipos de Salidas.....	15
Particiones.....	16
Ejemplos	16
Conexión de Zonas & Accesorios.....	20
Conectando Zonas	21
Conectando los Expansores de Zonas	23
Conectando una Llave o Control Remoto	30
TMPR 1 y TMPR 2: Interruptores Tamper	31
Conexión de las Sirenas.....	31
Salida de Relé.....	33
OUT-1000: Tarjeta de Expansión de Salidas.....	33
Conexión de teclados	34
Línea Telefónica y Dispositivos	35
VVR: Unidad de Video Verificación de Alarmas.....	36
VKD & VKD4net: Teclado Virtual.....	36
TRV/TRU-100: Transmisores de Radio de Largo Alcance (RF).....	38
Programación del Transmisor TRV/TRU-100 con el COMAX.....	40
Tabla de Frecuencias	40
Transmisor Celular GSM-200	42
net4pro.....	45
MIC-200: Micrófono.....	46
VU-20: Módulo de Voz de doble mensaje.....	46
Conexión de la Batería	47
Conexiones de Corriente.....	48
Inicialización del Sistema.....	48
Exhibición de Fallas de dispositivos Inalámbricos.....	49
Opciones Básicas de Programación.....	51
Programación Rápida con el PRG-896.....	51
Programación Local con el Software COMAX.....	52
Programación Remota con el Software COMAX.....	52
Programación con un Teclado de LCD	52
Navegación a través del Menú	52
Ingresando nombres, dígitos y caracteres	53
Códigos de Fábrica	53
Menú del Usuario	54
Menú del Instalador.....	54
Menú de Programación Rápida	54
Menú Avanzado de Comunicación	54

Programación del sistema	55
El Menú del Instalador.....	55
TECLA #1: Instalación del Sistema	56
TECLA #2: Programación de las Zonas	59
TECLA #3: Parámetros de Comunicación	63
TECLA #4: Timers (Cronómetros), Contadores.....	79
TECLA #5: Parámetros Generales	83
TECLA #6: Respuestas del Sistema	85
TECLA #7: Configuración de las Salidas.....	86
TECLA #8: Programación Completa	91
TECLA #9: Código del Instalador	92
TECLA ASTERISCO (*): Programación Rápida.....	92
TECLA NUMERAL (#): Video	93
TECLA #0: Tests (Pruebas)	95
Programación del Transmisor GSM-200 (GSM/GPRS).....	100
Programación del Transmisor net4pro (TCP/IP)	105
Control Remoto a través de un Teléfono de Tonos o un Celular	107
Comunicación con el Panel	107
Modo A.....	107
Modo B.....	108
Localización y solución de problemas	110
Restaurando el Código Maestro y el Código del Instalador.....	110
Fallas en la Pantalla del Teclado LCD	111
Fallas Adicionales.....	113
Formatos de Reporte y Códigos de la ECM.....	115
Productos Adicionales para la Serie Hunter-Pro.....	117

Códigos de Fábrica del Sistema***Código Maestro: 5555******Código del Instalador: 1234***

Funciones de las teclas en el Menú del Instalador

Tecla	Funciones	Página
	Instalación del Sistema: expansores, teclados, etc.	56
	Zonas: tipos, respuestas, nombres, particiones, etc.	59
	Comunicación: Opciones ECM1, números de abonado, opciones de comunicación, códigos de reporte, etc.	63
	Timers (Cronómetros) y Contadores: retardos de Entrada/Salida, tiempos de salidas, retardo de reportes, periodos de prueba, etc.	79
	Parámetros Generales	83
	Respuestas del Sistema: fallas de AC, falla de batería, etc.	84
	Configuración de Salidas	86
	Programación Completa (reset), carga rápida local	91
	Cambio de Código de Instalador	92
	Programación Rápida	92
	Video	93
	Tests (pruebas)	95

Símbolos en esta guía



Oprima la tecla



Mantenga oprimida esta tecla hasta escuchar el sonido (beep) de confirmación.



Ingresar a un sub-menú, guardar los cambios realizados (confirmar)



Oprima esta tecla en cualquier momento de la programación para volver al sub-menú anterior o a la pantalla inicial (nota: si se realizan cambios en los parámetros y se oprime la tecla END para salir de la opción, los cambios NO SERAN GUARDADOS).



Advertencia



Nota

INTRODUCCIÓN

Los Sistemas de Alarma contra Intrusión de PIMA, son equipos profesionales, híbridos, con comunicación multicanal y son de fácil manejo; diseñados para cubrir las necesidades de los clientes, instaladores de alarmas y las Estaciones Centrales de Monitoreo. Los sistemas de la Serie HUNTER-PRO ofrecen canales integrados de comunicación como son: GSM/GPRS, SMS, TCP/IP, PSTN y radio de largo alcance. Los sistemas se encuentran en rangos de modelos desde 8 hasta 144 zonas, de fácil expansión, e integran tecnología cableada e inalámbrica. Los paneles fueron creados para uso domestico al igual que comercial y han sido diseñados para crecer junto con las necesidades de seguridad de los clientes.

La nueva Serie Hunter-Pro permite la integración de módulos como el net4pro (TCP/IP) para comunicación a través de IP con la Estación Central de Monitoreo, el transmisor celular GSM-200, el modulo SMS-100 para mensajes SMS, el teclado gráfico RXN-700 sensible al tacto y el VVR (Video Verificador de Alarmas) para envío de video clips a correos electrónicos. Adicionalmente, incluye el doblado de zonas, copiado de zonas y la conexión con el teclado RXN-400 RFID que incorpora un lector de tarjetas de proximidad.

Los nuevos equipos de la serie HUNTER PRO 832/896/8144 están protegidos contra interferencias de radio-frecuencia (RF) e interferencias electro-magnéticas (EMI).

Esta guía proporciona las instrucciones de instalación, cableado y programación para los Sistemas de Alarma contra Intrusión PIMA de la Serie HUNTER-PRO 832, 896 & 8144.

Tabla comparativa entre los modelos de la nueva Serie Hunter-Pro

Características	Hunter-Pro		
	832	896	8144
Zonas (8 básicas)	32	96	144
Usuarios	32	96	144
Particiones	16	16	16
Zonas Inalámbricas	24	32	32
Controles Remotos	24	24	24
Memoria Total	500	500	999
Memoria No-volátil	250	250	512

Instrucciones de Seguridad

Su sistema de alarma de la Serie HUNTER-PRO ha sido registrado en acuerdo con la norma de seguridad EN60950 y sus reglamentos.

Esta norma nos exige incluir las siguientes advertencias:

1. En este sistema de alarma existen riesgos de incendio y choques eléctricos. Para reducir el riesgo de incendio o choques de corriente, no exponga este sistema de alarma a la lluvia ni a la humedad. Preste atención: Los cables de teléfono pueden ser un buen conductor de corriente de los relámpagos.
2. No abra la puerta de la unidad de control del sistema de alarma. Existen dentro ella voltajes de corriente altos muy peligrosos. Realice el mantenimiento del sistema solamente con el personal calificado.
3. Este sistema de alarma puede ser utilizado con corriente 127VAC/60Hz ó 230VAC/50Hz, protegido por un interruptor automático de corriente (breaker). Para evitar choques de corriente y peligro de incendio NO lo utilice con ninguna otra fuente de electricidad.
4. No derrame líquido de ninguna clase dentro de la unidad. Si algún líquido se derramase accidentalmente sobre la unidad, inmediatamente consulte al personal de mantenimiento calificado.
5. Instale éste producto en un lugar protegido, donde nadie se pueda tropezar con alguna de las líneas o cables de corriente. Proteja los cables contra daños y corrosión.
6. Desconecte todas las fuentes de electricidad antes de realizar la instalación.
7. Conecte las líneas de alimentación del transformador AC al bloque terminal sobre el bastidor de metal, como está indicado.
8. Conecte la línea AC a los terminales de alimentación como está indicado (GND; N; L).

Tabla de Consumos de Corriente

Módulo	Detalles
Hunter Pro – Sistema Completo	110v AC 300mA rms
Hunter Pro - PCB	12v DC 81mA rms
I/O-8N	12v DC 70mA rms
I/O-16N	12v DC 80mA rms
I/O-R	12v DC 130mA rms
EXP-Universal	12v DC 10mA rms
net4pro	12v DC 100mA rms
net4pro-i (Xport)	12v DC 70mA rms
OUT-1000	12v DC 15mA rms
IO-WN	13v DC 100mA rms
GSM-200	13.8v DC 250mA rms
MIC-200	12v DC 5mA rms
TRU/TRV	13.8v DC 10mA rms
VU-20	12v DC 45mA rms
RXN-400/410	13.8v DC 15-20mA rms
SMS-100	13.8v DC 20mA rms
OUT-1000	12v DC 15mA rms

Especificaciones Técnicas

<u>Voltaje de Entrada:</u>	14 VAC - 16.5VAC / 2A
<u>Batería:</u>	12VDC hasta 7.5 Ah
<u>Consumo de Corriente</u>	Panel de control: 80mA
	Teclados: 20mA
	Teclado de LCD iluminando: 110mA
	Sirena: 2 salidas (Ext., Int.) hasta 0.9A cada una
	Voltaje de salida: ~13.8VAC hasta 750mA
<u>Temperaturas de Operación (°C)</u>	Panel de control: -10 ~ +50
	Teclado de LCD: 0 ~ +50
	Teclado de LED: -10 ~ +50
<u>Temperaturas de Almacenamiento (°C)</u>	Panel de control: -20 ~ +60
	Teclado de LCD: -10 ~ +60
	Teclado de LED: -20 ~ +60
<u>Humedad</u>	75% (No-condensada)
<u>Protección de zona</u>	Una o dos resistencias de fin de línea EOL
<u>Protección adicional:</u>	Monitoreo Continuo de corte de línea de teléfono
<u>Salidas del panel</u>	Relé: N.O./N.C. 1A
	Salidas de transistores: 3 de 100mA max
	Salidas de Sirena/Campana: 2 con fusible de protección térmico separado
	Salida serial: RS-232
<u>Canales de comunicación</u>	PSTN: Interfase telefónica y comunicador
	GSM/GPRS: Transmisor GSM-200
	SMS: Módulo SMS-100 (a través de PSTN)
	Ethernet: Módulo net4pro para TCP/IP
	Radio: TRV/TRU-100: transmisores de radio de largo-alcance VHF/UHF

PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS DE LA SERIE HUNTER-PRO



- ✦ Fácil y rápido de instalar, simple de programar y utilizar.
- ✦ Sistema híbrido de hasta 32/96/144 zonas, de las cuales 24/32 zonas pueden ser inalámbricas (24 en el Hunter-Pro 832 y 32 en los Hunter-Pro 889/8144).
- ✦ Soporta hasta 16 particiones y doblado de zonas.
- ✦ Envío de mensajes SMS a través de línea telefónica PSTN o GSM.
- ✦ Control remoto del sistema incluyendo sus salidas, a través de un teléfono de tonos.
- ✦ Supervisión completa de datos de los detectores inalámbricos (supervisión, batería baja, tamper).
- ✦ Tests (prueba) de zona para una instalación sin fallas: Walk Test, Soak Test, etc.
- ✦ Diversas opciones para observar el estado del sistema en los teclados de LCD.
- ✦ Cuatro números telefónicos privados para el envío de un tono de alarma, mensajes SMS utilizando el GSM-200 o el SMS-100, o un mensaje de voz utilizando el VU-20 (Opcionales).
- ✦ Cuatro números de teléfono para comunicación con las Estaciones de Monitoreo.
- ✦ Comunicador Multicanal Integrado para Teléfono, Radio de largo alcance (VHF/UHF), GSM/GPRS y Red (TCP/IP).
- ✦ Soporta el nuevo GSM-200 para envío de reportes por GSM, GPRS y SMS, y con opción para Carga/Descarga (Upload/Download) remota por el canal GSM y GPRS.
- ✦ Soporta la nueva interface net4pro para TCP/IP con opción de Carga/Descarga (Upload/Download) remota a través de IP, manejo de direcciones IPs fijas y Dinámicas (URL).
- ✦ Soporta el nuevo módulo VVR (Video Verificación de Alarmas) para envío de clips de video a través de Internet a un celular y/o a una cuenta de email para la verificación de falsas alarmas.
- ✦ Soporta el nuevo Teclado Gráfico de íconos y texto RXN-700 de 7" con pantalla sensible al tacto.
- ✦ Soporta reportes simples y dobles hacia una o dos estaciones de monitoreo con números de cuenta distintos.
- ✦ Soporta una gran variedad de opciones en particiones:
 - Hasta 16 particiones cada una con sus propios Números de Cuenta y Usuarios.
 - Hasta 8 subsistemas, cada uno con diferentes teclados, usuarios, etc.
- ✦ Muestra la localización de las zonas provenientes de las unidades de expansión, sus particiones y su tipo.
- ✦ Auto-Armado Activo y Pasivo
 - Activo: A una hora predeterminada (programado por día de la semana).
 - Pasivo: Cuando no se detecta movimiento ("Silence Time") por un periodo de tiempo predeterminado.
- ✦ Configuración para prevención de robo: tiempo de anulación (bypass) limitado, autorización de anulación de zona, pre-alarma y más.

- ♦ Revisión continua de la batería y de la línea telefónica.
- ♦ Filtrado de fallas recurrentes: una falla (interferencia, corriente, etc.) que ocurra 5 veces en una hora, no será reportada más, hasta que pase una hora sin que ocurra la falla o si el sistema es Armado o Desarmado.
- ♦ Registro de Memoria de hasta 410/500/999 eventos, con registro de hora y nombre de usuario.
- ♦ Teclado de LCD con pantallas dirigidas por menús en español para facilitar la programación y la operación del sistema.
- ♦ Varias alternativas para una programación fácil del sistema: Teclado de LCD, Programador Rápido PRG 896, software Comax para Carga/Descarga en forma Local o Remota.
- ♦ Accesorios opcionales: Micrófono Ambiental MIC-200, Unidad para grabación de mensaje VU-20, etc.
- ♦ Soporta los teclados de LEDs RXN-9 y RXN-416.

EL PANEL DE CONTROL



Figura 1. Panel de la Serie Hunter-Pro (896)

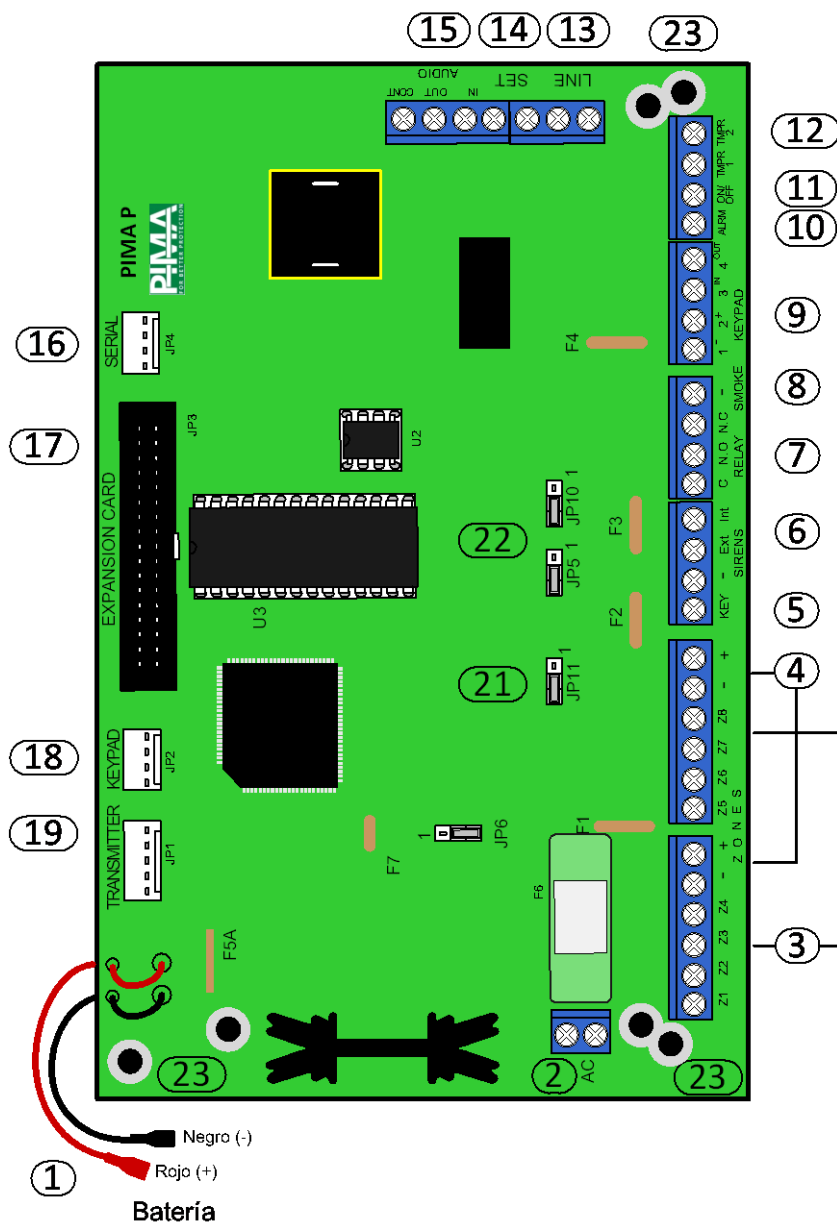


Figura 2.

PCB de la Serie Hunter-Pro

Conexiones & Terminales

1. "+", "-": Conexiones para la Batería de Respaldo

Cable rojo: contacto Positivo ("+") de la batería

Cable negro: contacto Negativo ("-") de la batería

2. AC: Corriente de Entrada

Entrada de 14V AC suministrada por un transformador.



El invertir la polaridad de la batería puede dañar el PCB

3. Z1–Z8: Entradas de Zona

8 entradas de zonas se pueden conectar a detectores de contacto seco. Todas las zonas se pueden conectar con una o dos resistencias de fin de línea EOL (consulte la sección "Conectando Zonas" en la página 21).

4. (+): Alimentación Eléctrica para Detectores

12V de alimentación eléctrica para detectores que requieren de corriente DC, tales como detectores infrarrojos, ultrasónicos, detectores fotoeléctricos, etc.

5. Key: Entrada para Llave

Una entrada para llave momentánea o llave de tipo interruptor (ON/OFF) para Armar/Desarmar el sistema (consulte sección "Conectando una Llave o Control Remoto" en la página 30).

6. Ext., Int.: Terminales para Salidas de Sirena Externa & Interna

Terminales para la conexión de las sirenas, protegidas por fusibles térmicos automáticos dedicados (F2 y F3) para cada sirena (consulte la página 31).

7. RELAY: Salida de Relé

El relé en la tabilla PCB se puede utilizar para activar diferentes accesorios auxiliares tales como iluminación externa, CCTV, un comunicador externo, chapas eléctricas, etc. El relé puede ser activado como respuesta a una alarma o a través del teléfono de tonos o un control remoto.

8. SMOKE: Salida de detector de Humo

Una salida utilizada para reiniciar el detector de humo o un detector Anti-mascara. Normalmente la salida es conmutada a (-). En Alarma, el (-) es desconectado por un periodo de tiempo predeterminado.

Para reiniciar (reset) manualmente estos detectores: 

9. Terminales de KEYPAD

Las terminales para la conexión del teclado tienen cuatro conectores:

"+" y "-": Para alimentación de corriente de los teclados.

Se pueden conectar y supervisar simultáneamente hasta 8 teclados de LCD (RXN-400/410), así como también el receptor inalámbrico I/O-WN y los expansores I/O-8, I/O-8N, I/O-16, I/O-R.

IN/OUT: Para transferencia de datos hacia/desde el teclado.

El fusible térmico F4 protege la alimentación eléctrica de 13.8 VDC.

10. Salida ALRM

ALRM: Es conmutada por defecto a (-) cuando ocurre una alarma.

Esta terminal al igual que la terminal siguiente ("Salida ON/OFF") tienen dos estados: desconectado o con conexión directa a tierra. Esta salida puede ser utilizada como indicador para unidades auxiliares y sistemas o estados de alarmas, o bien para otras aplicaciones.

11. Salida ON/OFF

ON/OFF: Es conmutada por defecto a (-) cuando se arma el sistema. Al igual que la salida anterior ("Salida ALARM"), esta terminal tiene dos estados. Consulte el párrafo anterior para más información.

12. TMPR1 y TMPR2: Terminales de Entrada para interruptores Tamper

Dos entradas para interruptores tamper en detectores y gabinetes. Los tampers pueden ser conectados con o sin resistencias de fin de línea EOL.

Estas terminales también pueden utilizarse como indicadores para monitorear zonas de 24 horas, botones de pánico, etc.

La conexión de TMPR2 puede ser utilizada como zona #9 (consulte la página 24).

13. LINE: Conexión para la Línea Telefónica

Conexión para la línea de teléfono que es usada para comunicación con la ECM o bien para recibir llamadas para programación remota. Si la línea de teléfono es usada con otros accesorios, es recomendable que el sistema de alarma sea el primero en ser conectado.

14. SET: Conexión para Teléfono

Una salida para conectar dispositivos telefónicos como por ejemplo un contestador automático y/o un Fax. Todos los dispositivos pueden ser desconectados automáticamente por el sistema cuando éste requiera utilizar la línea telefónica.

15. AUD IN, AUD OUT, CONT: Conexiones para Micrófono y unidades de Voz
CONT es utilizado para controlar la unidad de voz VU-20 y el micrófono MIC-200. Solo se puede conectar un dispositivo a la vez.

AUD IN es utilizado con 2 propósitos: recibir información de fuentes de audio y enviar mensajes SMS por medio del módulo SMS-100.

16. Terminal SERIAL

Se utiliza para la conexión de la unidad TCP/IP net4pro de PIMA.

17. Terminal para Tarjetas de Expansión

Conector para las Tarjetas de Expansión OUT-1000 y EXP-PRO.

18. KEYPAD: Terminal Molex para el Teclado Técnico

Un terminal para la conexión del Teclado Técnico (utilizando el Cable Técnico TC-3).

19. TRANSMITTER: Conexión para el Radio, GSM-200 & SMS-100

TRANSMITTER es una conexión para los transmisores de radio de largo alcance TRU/TRV-100, para el transmisor celular GSM-200 y la unidad SMS-100 de PIMA.



- Los módulos GSM-200 y SMS-100 no pueden ser instalados simultáneamente
- Para conectar un transmisor de radio que no sea marca PIMA, utilice el adaptador TX-1000 producido por PIMA (P/N 6208002)

20. JP6: Fuente de Energía de la Sirena

Jumper para configurar la fuente de energía de las sirenas (consulte la sección "Conexión de las Sirenas" en la página 31).

21. JP11: Valores de las resistencias EOL

Jumper para configurar los valores de las resistencias de fin de línea (EOL), observe la siguiente tabla.

Valores de las resistencias de Fin de Línea:

Opc.	Resistencias de Fin de línea (EOL)		JP11
	R1	R2	
1	10k Ω	13k Ω	1-2
2	10k Ω	10k Ω	2-3
3	5.1k Ω	6.8k Ω	Sin Jumper

22. JP5, JP10: Jumpers para seleccionar el tipo de Sirena

Jumpers para configurar el tipo de sirenas a instalar, en conjunto con el Jumper JP6 (consulte la sección "Conexión de las Sirenas" en la página 31).

23. Orificios para la montura del panel en el gabinete (Tierra Física)

Para que el panel esté conectado correctamente a tierra (aterrizado), debe ser montado mediante estos orificios en el gabinete, con tornillos y bases metálicas.

Modelo & Versión

El modelo del Sistema/PCB (ya sea éste 832, 896 ó 8144) está impreso en una calcomanía sobre la EPROM.



- Cada modelo puede ser expandido hasta su límite de número de zonas y usuarios. Por ejemplo, el Hunter-Pro 896 no puede ser expandido a 97 zonas o 97 usuarios.
- La versión del software del sistema y la EPROM deben de coincidir o de lo contrario será mostrado un mensaje de "Error de Sistema" en el panel. Por ejemplo, la EPROM del Hunter-Pro 896 no puede ser usada en un Hunter-Pro 832.

Fusibles

F5A – Protege el PCB contra un cortocircuito de la batería (5A/250VAC)

F6 – Protege el PCB contra un cortocircuito de corriente AC (3.15A/250VAC)

Fusibles Térmicos para limitar la corriente:

F1 – Alimentación eléctrica para los detectores (750mA)

F2, F3 – Sirena 1 y Sirena 2 (0.9A cada una)

F4 – Alimentación eléctrica del teclado (750mA)

F7 – Protección para el transmisor de radio de largo alcance (200mA)

Salidas Físicas y Tipos de Salidas

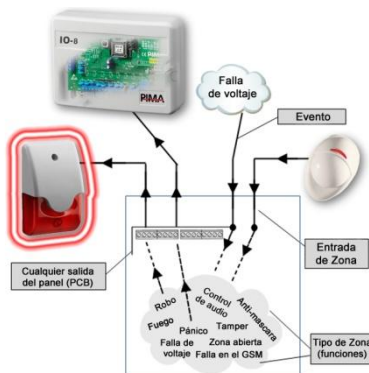
A diferencia de los sistemas de alarma PIMA anteriores como es el Hunter-Pro 32, las respuestas a los eventos en la nueva Serie Hunter-Pro se determinan a través de un grupo de nuevas funciones llamadas "Tipos de Salidas".

Estas están conformadas por tipos de zonas y eventos del sistema (más de 30 en total) que activan las salidas físicas del PCB.

Una salida física del PCB puede ser solamente activada por un Tipo de Salida, pero una salida puede activar una o cualquiera de las salidas del PCB.

No hay un límite con respecto a qué dispositivo puede estar conectado a que salida: una sirena o un foco pueden conectarse a la salida de RELE o a la salida ON/OFF, siempre y cuando el Tipo de Salida que la esté asociado a la salida correcta del PCB.

Modo de operación



La nueva Serie Hunter-Pro introduce un nuevo concepto en el cual las funciones llamadas "Tipos de Salida" pueden representar varios eventos o tipos de zona en el sistema, y estos son asociados a las salidas físicas del PCB.

A través del menú #7 "Configuración de Salidas" (consulte la página 86) un Tipo de Salida se asocia a una salida física del PCB (Relé, Sirena Externa, Humo, Alarma, etc.) o de algún expansor y por esto, en cualquier momento en que ocurre un evento que está relacionado a este "Tipo de Salida", la salida del PCB que está asociada a éste es activada.

Un ejemplo típico es el siguiente:

Si asociamos el Tipo de Salida "Pánico" a la salida #2 en el expansor I/O-8N, cada vez que una señal de pánico sea recibida en el panel (proveniente de una zona de Pánico o del teclado o de un dispositivo inalámbrico), esta salida específica será activada.

"Pánico" es uno de los más de 30 "Tipos de Salidas" configurables en el sistema.

Cada salida física puede ser activada solamente por un "Tipo de Salida".

Por ejemplo, los Tipos de Salida "Alarma" y "Batería Baja" no pueden los dos al mismo tiempo utilizar la salida ON/OFF del PCB.

Esta característica hace que la Serie Hunter-Pro sea un sistema más versátil en manejo y respuesta a alarmas y eventos.

Entre los nuevos "Tipos de Salida" se encuentran: Pánico, Fuego, Anti máscara, Falta de GSM, Alarma Médica y ACK de la Estación (Consulte la sección "Tipos de Salidas" en la página 87").

PARTICIONES

Una partición es una subdivisión del sistema compuesta por una o varias zonas. Usando particiones usted puede controlar la autorización de acceso de los usuarios. Cada partición puede ser controlada por uno o más teclados numéricos y a un usuario puede ser dado un código que le permita controlar solamente una partición específica en un marco de tiempo específico.

La Serie HUNTER-PRO puede tener has 16 particiones y hasta 8 teclados numéricos (es decir, teclados supervisados).

Ejemplos

Ejemplo A

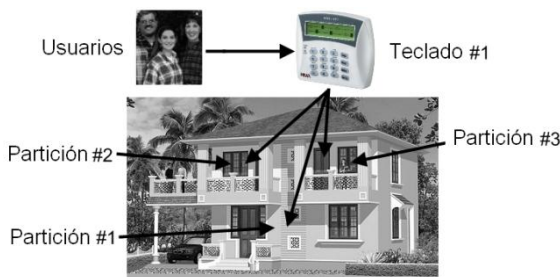


Figura 3. Usando particiones (ejemplo A)

El Teclado 1 controla 3 particiones y es usado por todos los 3 usuarios.

Ejemplo B

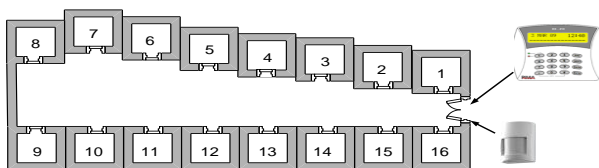


Figura 4. Un piso de oficinas dividido en cuartos/particiones

En un edificio de oficinas hay un piso con 16 oficinas. Cada oficina está programada como una Partición y puede tener diferentes métodos para Armar/Desarmar el sistema (códigos de usuario/controles remotos/tarjetas de proximidad). Un teclado está instalado a la entrada del corredor de oficinas. En este caso, el teclado mostrará el estado del sistema de manera completa.

Se puede instalar un detector que esté asignado a varias particiones para proteger la entrada del corredor de oficinas (o sea, varias/todas las particiones pueden compartir la zona). Al asignar la zona de entrada a todas las particiones, la entrada queda protegida, siempre y cuando todas las particiones estén armadas. Esta zona quedará inactiva cuando el primer usuario desarme su partición.

Ejemplo C

Usuarios (hasta 32/96/144)



Usuario 1



Usuario 2



Usuario 3

Teclados (puede haber hasta 8 teclados supervisados)



Teclado 1



Teclado 2



Teclado 3

Particiones (hasta 16)



Partición 1



Partición 2



Partición 3

Figura 5.

Aplicación de particiones - Ejemplo B

El sistema está dividido en varias particiones, cada partición es controlada por su(s) teclado(s). Cada partición tiene su propio código de usuario individual y su teclado. (Ej.: el usuario 1 puede activar las particiones 1 y 5, pero no la partición 2).

Cada usuario sólo puede Armar/Desarmar su partición utilizando el teclado que le haya sido asignado (Ej.: el usuario 1 puede Armar/Desarmar solamente su partición usando el teclado 1).

Cada teclado muestra solamente el estado de la partición que le fue asignada (o sea, el teclado 1 presenta solamente el estado de la partición 1, el teclado 2 presenta solamente el estado de la partición 2, etc.).



El teclado muestra solamente el estado de la partición que le haya sido asignada, incluyendo el Armado/Desarmado de la partición, las zonas abiertas asignadas a esa partición y las zonas de esa partición que hayan disparado la alarma.

Aplicación Clásica del Ejemplo C

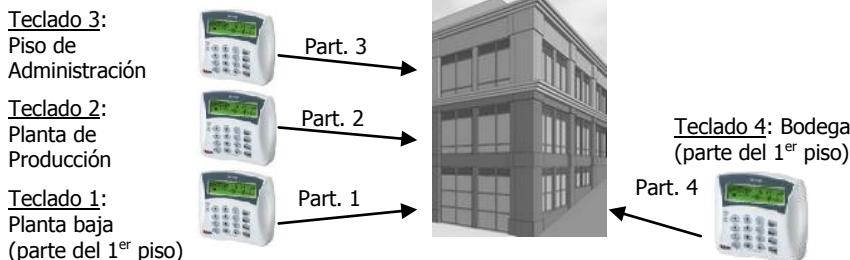


Figura 6. Edificio con 4 particiones

El edificio de una empresa está dividido en 4 departamentos que tienen entradas distintas y horarios de trabajo diferentes. Cada uno de los departamentos tiene su propio teclado individual.

- El teclado 1 está asignado para la partición 1 (planta baja).
- El teclado 2 está asignado para la partición 2 (planta de Producción).
- El teclado 3 está asignado para la partición 3 (planta de Administración).
- El teclado 4 está asignado para la partición 4 (planta de Bodega/Almacén).

Además, un código único de usuario puede controlar la partición 1 o varios códigos de usuario pueden hacerlo (fundamental para un capataz/jefe y los trabajadores del área de bodega/almacén, por ejemplo).



También se puede limitar el horario de desarmado y otras autorizaciones para cada usuario.

Ejemplo D



Figura 7. Aplicación de particiones - Ejemplo C

En un domicilio particular hay 3 pisos:

- El primer piso es la partición 1
- El segundo piso es la partición 2
- El tercer piso es la partición 3.

Asignación por teclado y usuario:

- El Teclado 1 controla las particiones 1, 2, 3 (y muestra sus estados).
- El Teclado 2 controla solamente la partición 2 (y muestra solo su estado).
- El Teclado 3 controla solamente la partición 3 (y muestra solo su estado).
- El Usuario 1 puede activar las particiones 1, 2 y 3 usando el teclado 1.
- El Usuario 2 puede activar la partición 2 desde los teclados 1 y 2.
- El Usuario 3 puede activar la partición 3 desde los teclados 1 y 3.

Aplicación Clásica del Ejemplo D

3^{er} piso: partición 1

2^{do} piso: partición 2

1^{er} piso: partición 3



Los Usuarios pueden tener acceso a diferentes niveles de autorización con respecto al teclado / piso / partición

Figura 8. Aplicación común de particiones



Un usuario puede controlar varias particiones usando un solo código.

CONEXIÓN DE ZONAS & ACCESORIOS

Conecte los accesorios de acuerdo al siguiente diagrama e instrucciones:

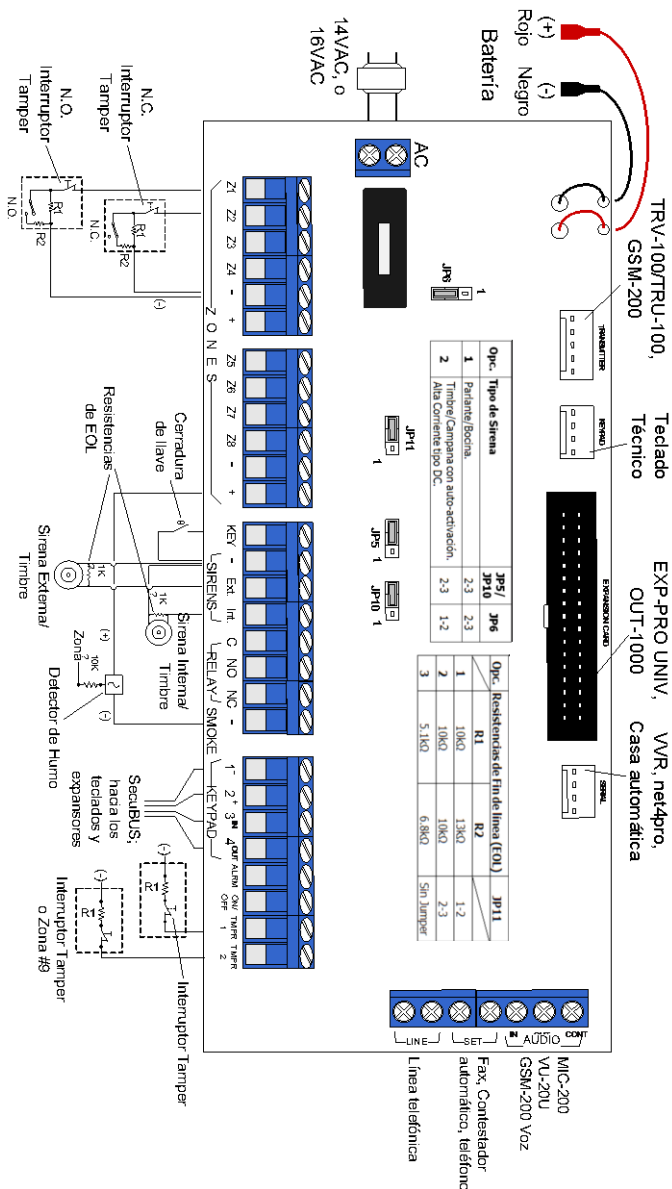


Figura 9.

Esquema de conexiones



- La distancia máxima de todos los cables conector al Secubus™ no puede exceder los 500 metros (si requiere de distancia adicional, puede utilizar expansores adicionales, sin embargo, le recomendamos consultar con el departamento de soporte de PIMA para recibir instrucciones al respecto).
- El SecuBus™ utiliza un protocolo propiedad de PIMA.

Conectando Zonas



¡Desconecte todas las fuentes de corriente antes de comenzar la instalación!

Entradas de Zona

Usted puede conectar cada entrada de zona a un detector Normalmente Abierto (N.O) o Normalmente Cerrado (N.C) y a 0, 1 ó 2 resistencias de fin de línea (EOL). Defina las características de cada zona en la "Configuración del Sistema" adecuadamente. El tipo de detector, y si está conectado con o sin resistencias de fin de línea EOL se define en la "Configuración de la Zona" (consulte la sección "TECLA #2: Programación de las Zonas" en la página 59).

El número de resistencias de fin de línea (EOL) que se utilizan en todas las zonas se configura en la sección "Parámetros Generales" (consulte la sección "TECLA #5: Parámetros Generales" en la página 83).

Conectando un Detector SIN resistencias de fin de línea - EOL

Para conectar un detector N.C (Normalmente Cerrado) como por ejemplo un detector Defender Pro, sin resistencias de fin de línea EOL, consulte el siguiente diagrama.

Se puede conectar el TAMPER de cualquiera de las dos siguientes formas:

- Puede ser conectado a la entrada TMPR en el PCB.
- Como una zona "24 horas" separada.

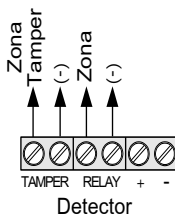


Figura 10. Conexión de un detector Defender sin resistencia EOL

Conexión de un detector utilizando UNA resistencia de fin de línea - EOL

La conexión de un detector con una resistencia EOL varía dependiendo del tipo de detector, ya sea éste Normalmente Abierto (N.O) o Normalmente Cerrado (N.C).

El tamper deberá ser conectado a la entrada TMPR en el PCB del panel de control o bien como una zona "24 horas" separada.



Verifique en la Configuración de la Zona correspondiente, el tipo de detector conectado, ya sea éste Normalmente Abierto (N.O) o Normalmente Cerrado (N.C), en la página 59.

Conexión de una resistencia EOL al detector PIR (N.C)

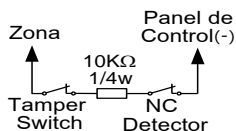


Figura 11.
Una resistencia EOL
conectada al detector N.C

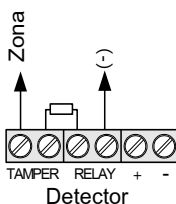


Figura 12.
Una resistencia EOL
en serie con el relé
(zona) y el tamper

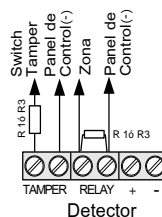


Figura 13.
Conexiones separadas para el
relé y el TAMPER; cada uno con
una resistencia EOL dedicada

Conexión de una resistencia EOL al detector PIR (N.O)

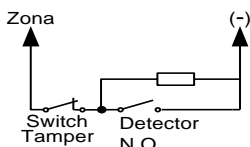


Figura 14.
Diagrama eléctrico de una resistencia
EOL conectada al detector N.O

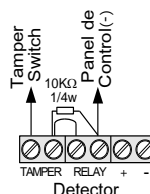


Figura 15.
Una resistencia EOL en serie
con el relé y el tamper

Conexión de un detector utilizando DOS resistencias de fin de línea - EOL

Además de la conexión del tamper, no hay diferencia si el detector es N.O o N.C. La conexión de un detector con dos resistencias EOL se realiza de acuerdo a las siguientes figuras.

Dos resistencias de fin de línea EOL a un Detector (N.C o N.O) y un Tamper (N.C)

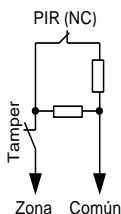


Figura 16.
Diagrama eléctrico de 2 resistencias EOL
con un detector N.C y el TAMPER (N.C)

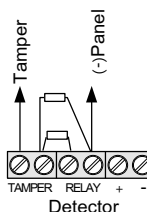


Figura 17.
2 Resistencias EOL conectadas a un TAMPER
(N.C) en serie con una salida de relé.

Conectando los Expansores de Zonas

La Serie HUNTER-PRO tiene 8 zonas integradas en la tablilla del PCB las cuales pueden ser ampliadas utilizando distintas tarjetas y dispositivos de expansión. El siguiente es un breve resumen de las opciones de expansión de las zonas y salidas. Una descripción detallada de la instalación se encuentra más adelante.

EXP-PRO	Tarjeta de expansión local para 8 zonas cableadas. Estas zonas serán siempre numeradas de la 9 a la 16 (consulte en la página 24, la sección "0EXP-PRO: Tarjeta de Expansión Local").
I/O-8N	Tarjeta de expansión externa con 8 zonas y un relé. Se conecta a la conexión del teclado del PCB del panel de control.
I/O-16	Tarjeta de expansión externa de 16 zonas y un relé. Se conecta a la conexión del teclado del PCB del panel de control.
I/O-WN	Tarjeta receptora para expansión inalámbrica. Este receptor soporta 32 zonas inalámbricas así como también 24 llaveros (controles remotos) usados para Armar/Desarmar el sistema, enviar código de coacción y controlar una salida del PCB.
OUT-1000	Tarjeta de expansión con 8 salidas usadas para accionar unidades externas. Consulte la sección "OUT-1000: Tarjeta de Expansión de Salidas" en la página 33, para las instrucciones de conexión.
I/O-R	Tarjeta de expansión con 8 relés usados para operar diversos dispositivos como respuesta a una alarma; como pueden ser: una cámara CCTV, luces o reflectores, etc. Consulte la sección "I/O-8N, I/O-16, I/O-R".

Cuando se instalan expansores, ya sean estos cableados o inalámbricos, el sistema primero numera las zonas cableadas y después las zonas inalámbricas.



De entre los expansores cableados, el sistema primero numera el expansor local EXP-PRO, si se encuentra instalado. Después de este, son numerados los otros expansores conectados a través del BUS. Los expansores conectados a través del BUS son numerados en orden ascendente según su identificación (ID).

Cantidad Máxima de Expansores

Expansores I/O-8N:

- En el Hunter-Pro 832: 3 expansores en total, 2 si un EXP-PRO está instalado
- En el Hunter-Pro 896: 11 expansores en total, 10 si un EXP-PRO está instalado
- En el Hunter-Pro 8144: 16 expansores en total, 15 si un EXP-PRO está instalado

Expansores I/O-16:

- En el Hunter-Pro 832: Solo un expansor
- En el Hunter-Pro 896: 5 expansores
- En el Hunter-Pro 8144: 8 expansores

Entrada de Tamper #2 – Zona Opcional #9

La conexión del Tamper #2 puede ser utilizada como una zona adicional (Zona #9) **CUANDO NO HAYA UN EXPANSOR INSTALADO EN EL SISTEMA** y el Tamper #2 esté deshabilitado en "Parámetros Generales" (consulte el parámetro "2" en la primera pantalla de "Parámetros Generales" en la página 83).

Doblado de Zonas

Las 8 zonas en la tablilla del PCB pueden ser duplicadas (dobladadas) a 16 zonas si se utilizan diferentes resistencias. De esta manera la entrada de la Zona #1 es utilizada por las zonas #1 y #9, la entrada de la Zona #2 es utilizada por las zonas #2 y #10, y así hasta la Zona #8 siendo utilizada por las zonas #8 y #16.



El doblado de zonas **NO** puede ser utilizado si hay un expansor conectado al sistema.

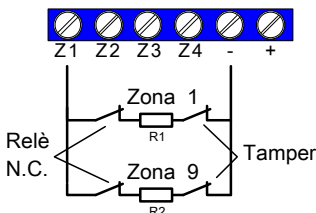


Figura 18. Doblado de Zonas

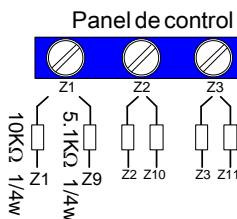


Figura 19. Doblado de Zonas

El Doblado de Zonas puede ser utilizado indistintamente si las zonas son N.O o N.C.

Los 4 casos posibles son:

- Las dos zonas son N.C
- Las dos zonas son N.O
- Una zona es N.C y la otra N.O
- Una zona es N.O y la otra N.C

Si se utiliza el Doblado de Zonas, hay que tomar en cuenta lo siguiente:

- Para zonas N.C., el corte de cableado (cut) es detectado como apertura de zonas y el puenteo directo o corto (short) es detectado como falla en zonas por corto.
- En zonas N.O, un puenteo o corto (short) en cualquiera de las líneas es detectado como cierre de zona. Un puenteo en ambas líneas se detecta como falla por corto en las zonas. El corte de cableado (cut) no es posible de detectar, ya que la resistencia es utilizada para el doblado de la zona y no para la detección del corte.

EXP-PRO: Tarjeta de Expansión Local

Esta tarjeta de expansión con 8 zonas se utiliza para adicionar al sistema 8 zonas cableadas. Estas zonas quedarán programadas en el sistema como las zonas 9 a 16.



Desconecte todas las fuentes de corriente antes de instalar la tarjeta de expansión

1. Conecte la tarjeta de expansión al gabinete metálico del sistema utilizando los dos tornillos suministrados.
2. Use el cable plano para conectar la tarjeta al conector JP3 del PCB (tablilla) (observe la siguiente figura).
3. Para configurar la tarjeta EXP-PRO, consulte la sección "Expansores".

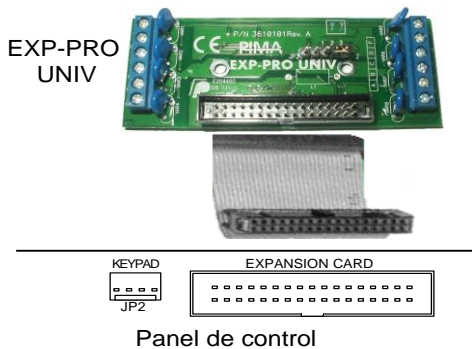


Figura 20. Conexión del EXP-PRO al PBC

I/O-8N, I/O-16, I/O-R: Expansores Remotos

Cada tarjeta de expansión deberá tener número de ID individual configurado de acuerdo a sus interruptores dip-switch.

La siguiente tabla muestra como configurar el número de ID de acuerdo a la posición de los interruptores dip-switch:

1	2	3	4	5	6	7	8
4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1
ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
DIP	DIP	DIP	DIP	DIP	DIP	DIP	DIP
9	10	11	12	13	14	15	16
4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1	4 3 2 1
ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
DIP	DIP	DIP	DIP	DIP	DIP	DIP	DIP



- Dos tarjetas no pueden tener el mismo ID.
- Los números de ID de la tarjeta I/O-8N deben ser consecutivos.
- Los números de ID de la tarjeta I/O-16 son 1, 3, 5, 7 ó 2, 4, 6, etc.

Numeración de los Expansores

Bajo la configuración del sistema de la Serie HUNTER-PRO, cada 8 zonas deben tener una ID única. Por lo tanto, la I/O-16 toma 2 números de ID.

A continuación se muestra un ejemplo de cómo numerar algunas tarjetas de expansión:

Tarjeta #1	Tarjeta #2	Tarjeta #3	Tarjeta #4
I/O-8N	I/O-16	I/O-8N	I/O-16
ID= 1	ID= 2 y 3	ID= 4	ID= 5 y 6



Se recomienda conectar las entradas GND (-) de todos los accesorios a la tabilla PCB del sistema, incluyendo las de las fuentes de poder.

Ejemplos para numeración de expansores y zonas

Instalando una sola tarjeta I/O-8N/R (8 zonas):

- Si NO hay una tarjeta de expansión EXP-PRO instalada: la numeración de zonas será de la 9 a la 16.
- Si hay una tarjeta de expansión EXP-PRO instalada: la numeración de zonas será de la 17 a la 24.

Dos tarjetas I/O-8N/R (16 zonas):

- Si NO hay una tarjeta de expansión EXP-PRO instalada: la numeración de zonas será de la 9 a la 24.
- Si hay una tarjeta de expansión EXP-PRO instalada: la numeración de zonas será de la 17 a la 32.

Dos tarjetas I/O-16 (32 zonas)

- Si NO hay una EXP-PRO instalada: la numeración de zonas será de la 9 a la 40.
- Si hay una tarjeta EXP-PRO instalada: la numeración de zonas será de la 17 a la 48.

Una tarjeta I/O-WN (32 zonas inalámbricas):

- Si una tarjeta de expansión EXP-PRO y 2 tarjetas I/O-8N están instaladas (32 zonas en total), las zonas del I/O-WN serán numeradas de la 33 a la 64.

Observe la información en las siguientes páginas para conectar las tarjetas de expansión. Para programar el número de tarjetas de expansión, consulte la sección "Expansores" en la página 56.

I/O-8N: Tarjeta de Expansión de 8 Zonas y un Relé

El I/O-8N tiene tres LEDs que se describen en la siguiente tabla:

LED	ESTADO	
RUN (Verde)	ON (Encendido)	La tarjeta funciona OK
	OFF (Apagado)	Falla de Voltaje
MASTER DATA (Rojo)	Parpadea	Modo normal. El LED parpadea mientras los datos son transferidos desde el panel de control a la tarjeta.
	ON (Encendido)	Falla en la comunicación (desconexión)
	OFF (Apagado)	Falla en la comunicación (corto)
FAIL (Rojo)	Parpadea 1 vez por segundo	Falla en los datos (el expansor no recibe comunicación desde el panel de control)
	Parpadea 2 veces por Segundo	Falla en la comunicación (revise si sale un mensaje en el visor del teclado)

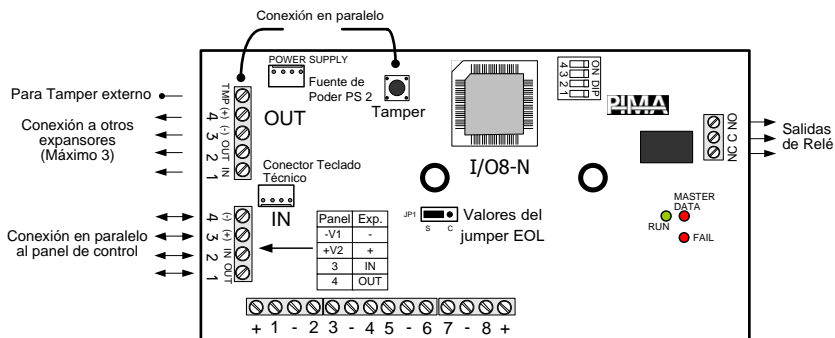


Figura 21. Tarjeta PCB del I/O-8N

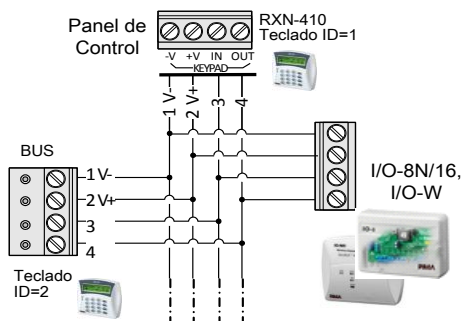


Figura 22. Conexión de las tarjetas de expansión externas al BUS del panel de control

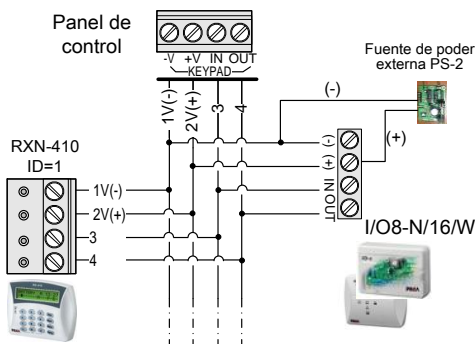


Figura 23. Conexión de la tarjeta de expansión externa al BUS del panel de control con la fuente de poder externa PS-2

I/O-16: Tarjeta de expansión externa de 16 Zonas y un Relé

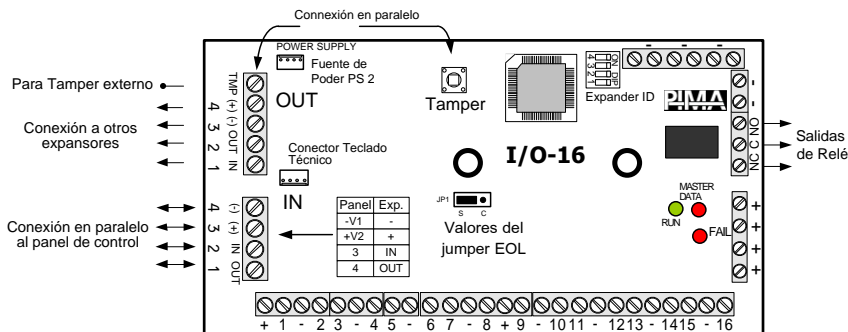


Figura 24. Tarjeta PCB del I/O-16

I/O-R: Tarjeta de expansión de 8 Salidas (Relés)

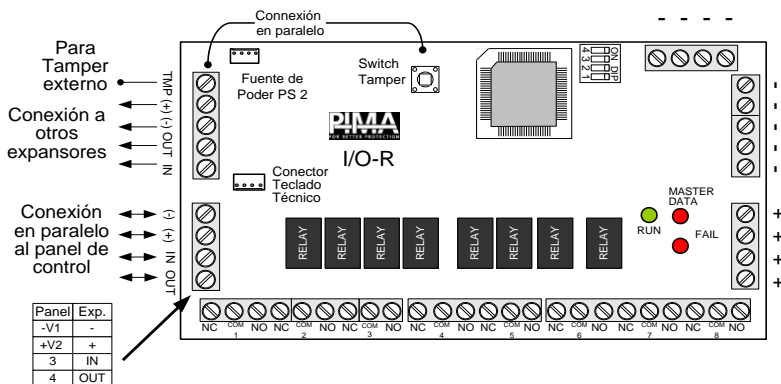


Figura 25. Tarjeta PCB del expansor I/O-R

Receptor Inalámbrico I/O-WN (433/868 MHz)



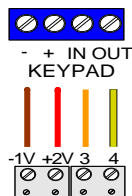
El I/O-WN es un receptor inalámbrico que se integra a la Serie Hunter-Pro. Este permite la conexión de detectores inalámbricos (como PIRs, Contactos Magnéticos, etc).

Consulte la sección "Configuración del Expansor Inalámbrico I/O-WN" en la página 57.

El I/O-WN se conecta a la terminal del teclado del PCB. Observe el siguiente diagrama y la tabla que se muestran a continuación:

	I/O-WN	Panel de control
1	-V	-
2	+V	+
3	OUT	IN
4	IN	OUT

Panel de Control



I/O-WN

Figura 26.
Conexión del I/O-WN



Para obtener información detallada sobre el I/O-WN, por favor consulte la guía de instalación del I/O-WN

Indicación de los LEDs del I/O-WN

El I/O-WN tiene 5 LEDs que se describen a continuación:

LED	Descripción	Estado	
RUN (Verde)	Funcionamiento del I/O-WN y conexión a corriente	On (Encendido)	I/O-WN está conectado al voltaje y en funcionamiento
		Off (Apagado)	Falla en la conexión al voltaje
		Parpadea	Falla de voltaje en la tarjeta
DATA (Rojo)	Conexión del I/O-WN al panel de control	On (Encendido)	Falla de comunicación
		Off (Apagado)	Cortocircuito en los cables de comunicación
		Parpadea	La conexión está correcta

RX (Rojo)	Recibiendo transmisión	Parpadea	El I/O-WN está recibiendo transmisiones de los dispositivos inalámbricos
		Off (Apagado)	El I/O-WN no está recibiendo transmisiones de ninguno de los dispositivos inalámbricos
VALID (Verde)	Obteniendo señal de los dispositivos inalámbricos	Parpadea	Dispositivo inalámbrico identificado
		Off (Apagado)	La señal no ha sido obtenida (no hay recepción del dispositivo inalámbrico)
FAIL (Rojo)	Falla de comunicación entre el I/O-WN y el panel de control	Parpadea 1 Vez Lentamente	El I/O-WN no recibió una trama válida del panel de control
		Parpadea 2 Veces Lentamente	El I/O-WN no recibió confirmación (ACK) del panel de control
		Parpadea 3 Veces Lentamente	El I/O-WN no está programado
		Parpadea 4 Veces Lentamente	Error General/Fatal. Ocurre cuando no se recibe comunicación del I/O-WN durante un minuto

Conectando una Llave o Control Remoto

Puede conectar una llave o un control remoto (keyfob) en la terminal de entrada del PCB de acuerdo al siguiente diagrama. La llave puede ser configurada como momentánea o tipo interruptor (switch) ON/OFF. La configuración inicial de fábrica es como llave momentánea.

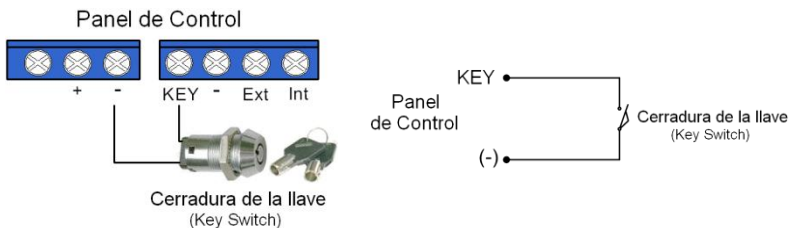


Figura 27.

Conexión de la llave

TMPR 1 y TMPR 2: Interruptores Tamper

Estas entradas, además de ser utilizadas para proteger el gabinete del panel de control y el gabinete de la sirena, también se pueden utilizar para otros fines, como podrían ser: la instalación de botones de pánico o sensores con salidas de contacto seco (sensores de temperatura, gas, presión, etc.).

Conecte el interruptor (switch) tamper entre las conexiones de TMPR1 / TMPR2 y la conexión a tierra (-).

La entrada TMPR1 que se encuentra en la tabilla del PCB se conecta al interruptor tamper del gabinete del sistema de alarma. El conectar una resistencia 10kΩ en la entrada terminal provee protección adicional contra corto/desconexión.



1. La programación inicial de fábrica viene con ambas entradas TMPR1 & TMPR2 habilitadas y sin resistencia de fin de línea EOL. (Consulte la sección "TECLA #5: Parámetros Generales" en la página 830).
2. Para utilizar el Tamper #2 como Zona #9, consulte la página 24.

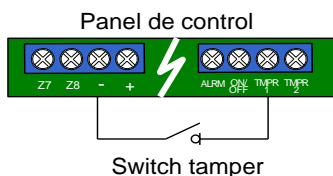


Figura 28. Conexión de un interruptor (switch) tamper

Conexión de las Sirenas

Se pueden conectar dos tipos de sirenas al panel de control de la Serie HUNTER-PRO:

1. Sirena tipo AC: Generalmente esta es una bocina o un parlante de hasta 4Ω que es controlada por un oscilador integrado en el panel de control.



La Sirena AC puede producir dos tonos distintos (frecuencias). Los tonos son predeterminados. Para definir el tono de la sirena para una zona, consulte la sección "Respuestas de Zona" en la página 60.

2. Sirena tipo DC de Alta Corriente: Esta puede ser una campana/timbre o cualquier otro dispositivo de corriente alta con un oscilador interno. El panel de control le suministra una corriente de hasta 0.9A solamente para su activación.

Las salidas de las sirenas están divididas:

El jumper JP5 está asociado con la salida "Ext." (Externa); el jumper JP10 está asociado con la salida "Int." (Interna).



1. **No se pueden conectar simultáneamente diferentes tipos de sirenas.**
2. **La sirena externa no puede ser activada si no se activa también una sirena interna.**

Sirena tipo AC (Bocina/Parlante)

Este tipo de sirena se conecta en las salidas del terminal de bloques (Ext. o Int.) y el GND (-). Asegúrese de que la sirena no esté configurada como tipo DC (consulte el parámetro "D" en la sección "Tecla #5: Parámetros Generales" en la página 83). Configure los jumpers JP5, JP6 y JP10 entre los pines 2 y 3 (observe la Figura 29).

Configurando un tono de sirena diferente

Los sonidos de la sirena son producidos por un oscilador interno integrado en los paneles de la Serie HUNTER-PRO y son programados en el menú "Respuestas de Zona". Cuando se programa el Tipo de Zona, se pueden configurar dos tonos diferentes de la sirena y pueden elegirse uno o el otro para cada Tipo de Zona. Consulte la sección "Respuestas de Zona" en la página 60.

Configurando el tipo de sirena

En "Parámetros Generales" coloque un "-" debajo de la letra "D". Esto definirá la sirena como tipo AC (consulte la sección "Tecla #5: Parámetros Generales", página 83).

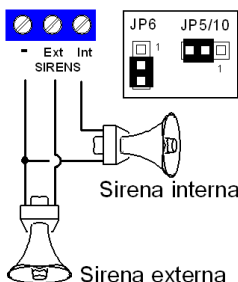


Figura 29. Conexión de la sirena tipo AC

Sirena tipo DC de Corriente Alta

Conecte la sirena entre las terminales Ext. o Int. y el Negativo "-". Coloque un "+" debajo de la letra "D" en la pantalla de "Parámetros Generales" (consulte la página 83). Esto definirá la sirena como tipo DC.

Configure los jumpers JP5 y JP10 en los pines 2 y 3, y el Jumper JP6 en los pines 1 y 2.

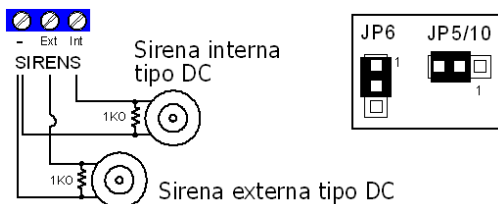


Figura 30. Conexión de 2 sirenas tipo DC/Campana

Cuando use una sirena tipo DC, se recomienda conectar una resistencia de 1kΩ en paralelo con la sirena para eliminar posibles ruidos y utilizar la función de protección de sirena. En el kit de resistencias que se provee con el panel de alarma se encuentran 2 resistencias de 1kΩ.

La siguiente tabla describe las diferentes posibilidades de instalación:

Opc.	Tipo de Sirena	JP5 & JP10	JP6	Programación en el Menú "Parámetros Generales"
1	Parlante/Bocina, hasta 4Ω. El tono es generado por el panel. Corriente AC. Utiliza corriente no regulada.	2-3	2-3	Coloque un "-" debajo de la letra "D".
2	Timbre/Campana con auto-activación (protegido por fusible térmico de 0.9A). Alta Corriente tipo DC. Utiliza la batería del panel.	2-3	1-2	Coloque un "+" debajo de la letra "D".

Salida de Relé

El relé puede ser utilizado para activar dispositivos externos (Lámparas de luz, CCTV, etc.) y es activado en respuesta a una Alarma, una falla, cuando se ingresa el código de relé en el teclado o bien a través de un teléfono de tonos.

Para programar el Código de Relé, consulte el "Manual del Usuario de la Serie HUNTER-PRO". Para programar la duración de activación del relé, consulte la sección "Tiempos de Activación de las Salidas" en la página 79.



Si la duración (tiempo de activación) del Relé se programa como cero, el relé permanecerá constantemente activo hasta que se ingrese nuevamente el Código del Relé o hasta que el sistema sea desarmado.

OUT-1000: Tarjeta de Expansión de Salidas

La tarjeta OUT-1000 es una tarjeta de expansión local de 8 salidas TTL (Transistor Transistor Logic), utilizada para activar dispositivos como CCTV, activación de luces por alarma, etc. Utilice el cable incluido con la tarjeta para conectar el conector JP3 del panel de control al conector JP1 del OUT-1000. Observe la siguiente figura para conectar la tarjeta al panel de control.

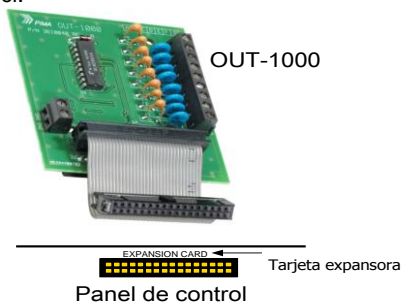


Figura 31. Conexión de la tarjeta OUT-1000 al panel de control

Conexión de teclados



Se pueden conectar simultáneamente hasta 8 teclados supervisados por el sistema.

Conecte los cables del teclado al bloque terminal del teclado en la tablilla PCB.



- 1. Los 4 cables usados para conectar el teclado tienen que estar totalmente separados**
- 2. La fuente de alimentación del teclado (-/+) no puede ser usada para conectar detectores**

Teclados de LCD: RXN-400/410 & RXN-400 RFID Y Teclado gráfico RXN 700

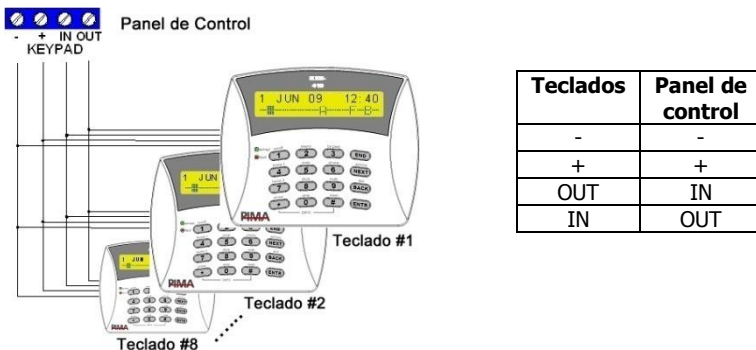


Figura 32. Conexión de 8 teclados de LCD

Para configurar el ID de los teclados:

1. Conecte el jumper JP1 del teclado entre los pines 1 & 2.
2. La pantalla del teclado mostrará el mensaje "Enter the new ID: 0". Ingrese el nuevo ID (1 a 8).
3. Conecte nuevamente el jumper JP1 entre los pines 2 & 3.
4. Repita el proceso anterior para los teclados restantes. Cada teclado debe tener un número único de ID y éste número debe ser consecutivo.
5. Verifique la programación respecto a la cantidad de teclados instalados (consulte la sección "Teclados" en la página 58).



Figura 33. Parte posterior del Teclado LCD sin tapa



1. Si no se requiere de supervisión de teclado, el número de teclados conectados al sistema y todos los números de ID de los teclados deben de colocarse en cero.
2. Hasta 8 teclados pueden ser conectados al sistema, así sean supervisados o no.

Línea Telefónica y Dispositivos

El sistema de alarma debe ser el primer dispositivo conectado a la línea telefónica (a través de las terminales LINE). Otros dispositivos (sistema de teléfono, contestador automático, Fax, etc.) deben ser conectados a las terminales SET para permitir la "línea dividida".

Cuando ocurre una alarma, estos dispositivos serán desconectados temporalmente para que el sistema pueda marcar y recibir llamadas. Cuando la comunicación del panel se termine, la línea volverá a su estado normal en conexión con las terminales SET.

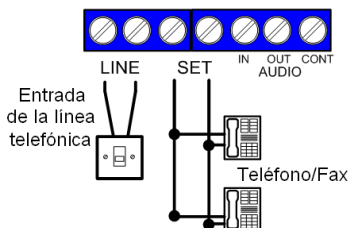


Figura 34. Conexión de la línea telefónica al panel de control

VVR: Unidad de Video Verificación de Alarmas

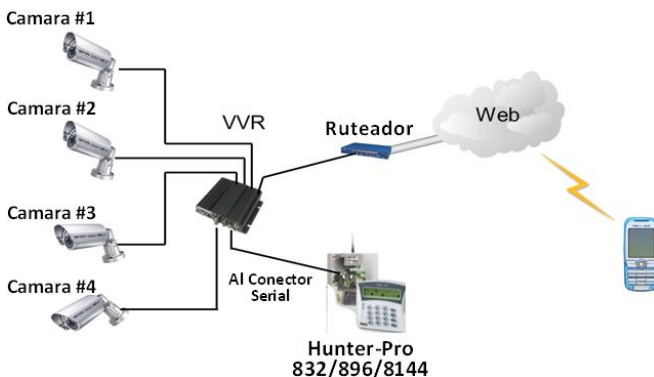


Figura 35. Arquitectura del VVR

El VVR es un transmisor de video utilizado para la verificación de alarmas, mediante el envío de un clip de video en respuesta a una alarma. El clip de video puede ser enviado al correo electrónico de un cliente, puede ser almacenado como archivo en un servidor FTP y su enlace directo (link) puede ser transmitido por medio de un SMS al cliente o bien puede ser enviado directamente al teléfono celular del cliente por medio de un MMS (a través del servidor PIMA). Los clips de video también pueden ser almacenados en una tarjeta SD.

Al dispararse una alarma de una zona, la cámara en esa zona es activada por el panel y el VVR graba y envía la grabación. La activación del VVR está basada en particiones: cuando una alarma es activada en una de las zonas asignadas a la partición de la cámara, dicha cámara graba el clip de video que es enviado posteriormente por el VVR.

El VVR se conecta a los paneles de la Serie Hunter-Pro vía serial, pero también puede ser conectado a paneles de otras marcas en forma paralela. Se pueden conectar hasta 4 unidades VVR sumando en total hasta 16 cámaras.

En los paneles de la Serie Hunter-Pro, los parámetros de programación del VVR se encuentran en un sub-menú especial, consulte la sección "Tecla Numeral (#): Video" en la página 93. Las instrucciones completas de instalación se encuentran en la guía de instalación del VVR de PIMA (P/N 4410302).

VKD & VKD4net: Teclado Virtual

El VKD es un software de PIMA que se utiliza para crear un teclado virtual tipo LCD en una PC, el cual se conecta localmente a cualquier panel de control PIMA utilizando el adaptador LCL-11A. El VKD simula un teclado de LCD con el cual usted podrá ver y controlar el Sistema de Alarma tal cual como si usted estuviera usando un teclado de LCD RXN-410 conectado directamente.

El Teclado virtual VKD puede funcionar directamente desde su PC con cualquier panel de control PIMA. Es fácil de instalar (no requiere de ninguna configuración especial en el panel) y se adapta tanto a los modelos anteriores de paneles PIMA como a los nuevos paneles PIMA.

Mediante el uso de una aplicación de escritorio remoto en la PC conectada al sistema, usted también podrá acceder a su sistema de alarma remotamente a través de Internet.



Figura 36. El VKD-1 en la pantalla de escritorio de Windows

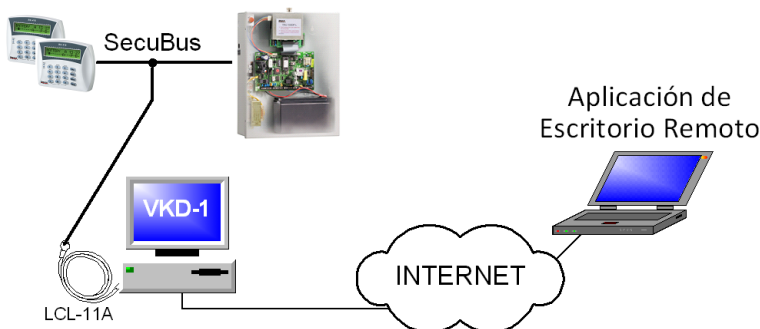


Figura 37. Conexiones del VKD al PC al panel de control

El VKD4net permite al usuario conectar y controlar el panel de alarma desde una PC remota a través de una conexión Ethernet (Internet), utilizando la aplicación VKD pero sin la conexión a una PC local. El VKD4net consiste en el software VKD, el módulo para red de PIMA net4pro-i y una unidad de sincronía. Esto permite al usuario controlar su sistema de alarma virtualmente desde cualquier lugar.

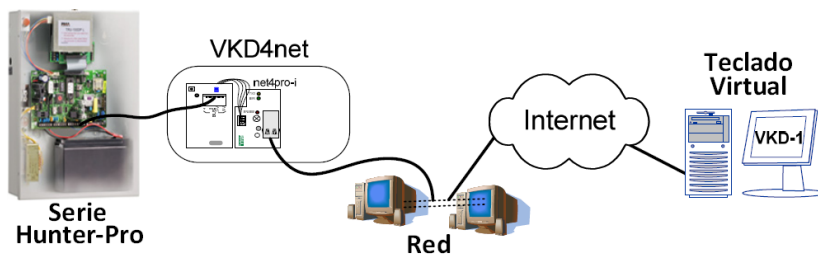


Figura 38. Funcionamiento del VKD4net

El manual de instalación del VKD puede ser descargado desde la página web de PIMA en: www.pima-alarms.com.

TRV/TRU-100: Transmisores de Radio de Largo Alcance (RF)

Los transmisores de radio de largo alcance TRV-100/TRU-100 de PIMA fueron diseñados para transferir datos vía radio y como respaldo de la línea telefónica (PSTN/RTB) a la Estación Central de Monitoreo equipada con una tarjeta receptora/decodificadora de monitoreo Sentinel de PIMA.

Los transmisores son sintetizados y soportan una o dos frecuencias operativas del mismo rango.

Se puede utilizar solamente una de las frecuencias ó alternar entre las frecuencias según el evento.



Instrucciones de montaje

Para disminuir las interferencias de Radio Frecuencia (RF), tome las siguientes precauciones:

- Seleccione el lugar apropiado para la instalación del gabinete metálico con el transmisor de radio. El lugar debe ser de fácil acceso y estar libre de Interferencias Electro Magnéticas (EMI).
- No instale el panel de alarma cerca de techos o paredes metálicas.
- Asegúrese de dejar suficiente espacio para la antena entre el gabinete metálico y el techo (mínimo 25 cm para UHF y 60 cm para VHF).
- Instale la antena lo más alejado posible de conexiones eléctricas.
- Instale la antena después de haber terminado todas las demás instalaciones.
- Asegúrese de que la antena no esté doblada y que esté en posición vertical.
- Mientras realiza las pruebas de transmisión mantenga cerrado el gabinete metálico del panel de alarma.
- Para un correcto funcionamiento del transmisor de radio, es necesario que el gabinete del panel de alarma esté conectado a tierra física (aterrizado). De lo contrario, el radio podría no transmitir los datos y dejar de funcionar.
- Se recomienda conectar al equipo una batería de 12V/7Ah y una fuente de poder AC constante.



Consulte el manual de instalación del transmisor TRV/TRU-100 para obtener más detalles y recomendaciones acerca de la instalación.

Conectando el Transmisor



El TRV/TRU-100 puede transmitir en dos frecuencias operativas (F1 & F2)

1. Instale el gabinete metálico del panel de la Serie HUNTER-PRO en la pared.
2. Remueva (raspe) la pintura de los orificios para los tornillos en el gabinete para asegurar un buen contacto a tierra.
3. Atornille el transmisor al gabinete (4 tornillos en la base de la antena). Asegúrese de que los tornillos estén bien firmes, de lo contrario puede reducirse el alcance del transmisor.

4. Conecte la antena al transmisor. Asegúrese de que la antena esté derecha.
5. Asegúrese de que el cable de 5 pines esté conectado al conector Molex del transmisor (identificado como: "To the system" en la etiqueta del transmisor).
6. Conecte el otro extremo del cable de 5 pines al conector Molex que está en el lado izquierdo superior del panel de control (identificado como "Transmitter" en el panel de control).

Para utilizar solamente la segunda frecuencia:

1. Siga las instrucciones de conexión anteriores.
2. Junto con el transmisor se incluye un cable que en un extremo tiene un conector Molex de dos pines y en el otro extremo una punta libre.
3. Conecte el cable antes mencionado, al conector Molex F2 del transmisor (identificado como F2 en la etiqueta del transmisor).
4. Conecte el otro extremo del cable al panel de control, según la operación que desea del transmisor:

Para trabajar constantemente con la segunda frecuencia:

Conecte el extremo del cable a la salida negativa (-) del Panel de control.

Para trabajar con las dos frecuencias según el tipo de evento:

1. Conecte el cable a una de las salidas del sistema, ya sea ALARM, ON/OFF, RELAY, etc.
2. Programe la salida elegida en el menú "Configuración de Salidas"

- 4 tornillos (en la base de la antena)

- Conector Molex para la conexión del cable de 5 pines al panel de control

- Conector Molex para la conexión del cable de 2 pines para activar la segunda frecuencia

- Conexión para el cable de programación usando el COMAX



Programación del Transmisor TRV/TRU-100 con el COMAX

Las frecuencias del transmisor se programan directamente por medio de las interfaces DPU (conexión USB) o DPR-44 (conexión LPT). Para conectar y programar el transmisor, consulte la sección "Conexión y Configuración en programación directa" en el "Manual del Usuario del COMAX".

Asegúrese que las frecuencias programadas se encuentren dentro del rango de frecuencia asignado. Observe las letras marcadas **L/M/H** en el adhesivo del transmisor:

L (Low) = Frecuencia baja

M (Medium) = Frecuencia media

H (High) = Frecuencia alta



La interface para programación DPU (USB) requiere el programa Comax versión 3.15 y superiores.

Tabla de Frecuencias

	(L)	(M)	(H)
UHF (MHZ)	400 - 435	435 - 470	470 - 500
VHF (MHZ)	135 - 156	-	154 - 174

Instale el tipo de antena de acuerdo a la frecuencia de operación (VHF ó UHF).

La longitud física de la antena debe ser calculada de acuerdo a la siguiente fórmula:

$$L = \frac{K}{F}$$

<p>Ejemplo: $L = \frac{7125}{450.625}$</p> <p>$L = 15.81$ centímetros</p>

L: Longitud de la antena en centímetros.

K: La constante (7125) para antenas de metal PIMA.

F: Frecuencia operativa del transmisor (en MHz).

La longitud se mide desde la parte inferior del conector de la antena y la punta de la antena.

Si desea, puede hacer este cálculo directamente en la página Web de Pima, en la sección de Acceso para Clientes (www.pima-alarms.com).

Realice las pruebas de transmisión (tests) hacia la Estación Central de Monitoreo solamente con el gabinete metálico cerrado.

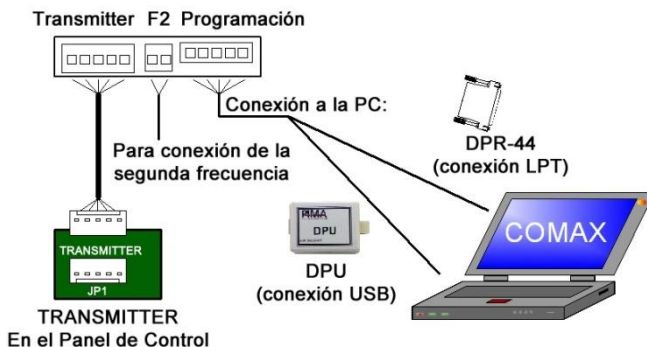



Figura 39. Conexiones del TRV/TRU-100

Para programar el transmisor:

Dé clic en el icono correspondiente a "Nueva cuenta", y en la opción de tipo de sistema elija el "Transmisor TRV/TRU".

En los campos de "Primera Frecuencia" y "Segunda Frecuencia" ingrese las frecuencias operativas que van a ser utilizadas.

Dé clic en el icono de "Programar"  y seleccione **Programa 1** ó seleccione **Acciones → Programar → Programa 1**.

Espere unos segundos a que el proceso de programación concluya y una ventana de confirmación emerja informando que la operación fue satisfactoria. El transmisor ha sido programado.

Para leer la programación del transmisor:

Dé clic en el icono de "Leer Programación"  y seleccione **Programa 1** ó seleccione **Acciones → Leer Programación → Programa 1**.



Figura 40. Comandos Leer/Programar frecuencias

Transmisor Celular GSM-200

El GSM-200 es un transmisor celular que se conecta a los paneles de la Serie Hunter-Pro y permite el envío de reportes de alarmas, eventos del sistema y mensajes SMS a través de las redes GSM y GPRS.

El GSM-200 trabaja con cuatro canales de comunicación:

- GSM: Para reportar a la ECM a través del canal de voz
- GPRS: Para reportar a la ECM a través de TCP/IP
- SMS: Para enviar reportes vía SMS
- Canal de Datos: Permite la conexión con el software COMAX para carga y descarga de parámetros (GSM-200 ver 1.14 o superior)



Desconecte el voltaje antes de insertar la tarjeta SIM.

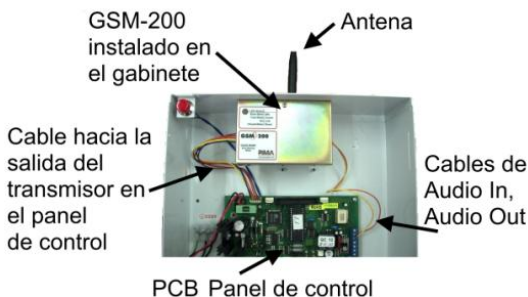


Figura 41. GSM-200 Instalado

Conectando el GSM-200

1. Atornille el transmisor al gabinete (2 tornillos en la base de la antena).
2. Asegúrese de que los tornillos estén bien firmes, de lo contrario puede reducirse el alcance del transmisor.
3. Instale el gabinete metálico del panel de la Serie HUNTER-PRO en la pared.
4. Instale la antena al transmisor. Asegúrese de que la antena esté derecha.
5. Conecte el cable Molex de 5 pines del GSM-200 al conector del PCB del panel identificado como "Transmitter".
6. Conecte los cables de Audio del GSM-200 al terminal de bloques AUDIO del panel de control de la siguiente manera:
 - Amarillo al conector Audio IN en el panel de control
 - Naranja al conector Audio OUT en el panel de control
7. Antes de conectar el transformador de voltaje al GSM-200, asegúrese de haber realizado correctamente las conexiones con el panel de alarma

Para prevenir interferencias de RF:

- **No instale el sistema cerca de paredes o techos metálicos.**
- **Asegúrese de que haya espacio suficiente para la antena entre el sistema y el techo (mínimo 15 cm).**
- **Instale la antena solamente después de haber terminado de instalar el sistema.**
- **Asegúrese de que la antena esté derecha.**

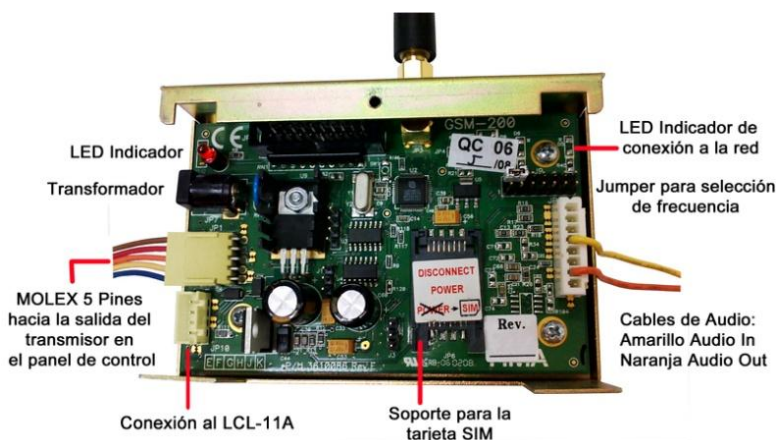


Figura 42. PCB GSM-200

LED Indicador	
Estado	Descripción
Parpadea 1 vez por segundo	El GSM-200 trabaja OK pero no hay comunicación con el panel
Parpadea despacio & rápido	Comunicación con el panel
Parpadea rápido por unos segundos	Transmitiendo o comunicación con el modem
Parpadea doble	El GSM-200 o el modem se está reiniciando
Apagado	Falla de comunicación o de corriente

Configuración de las frecuencias de operación del GSM-200

El GSM-200 puede operar en distintas frecuencias dependiendo de si se coloca o no un jumper entre los pines 2-4 del conector J9.

Con el jumper instalado, el GSM-200 operará con las frecuencias 850MHz/1900MHz

Sin el jumper instalado, el GSM-200 operará con las frecuencias 900MHz/1800MHz

Antes de conectar o desconectar el jumper, desconecte el GSM-200 de la alimentación de corriente.

Para trabajar con la frecuencia 1900MHz, conecte un Jumper sobre los dos primeros pines de arriba del lado izquierdo (frecuencias 850MHz/1900MHz) como se muestra a continuación.



Figura 43. Jumper para seleccionar la frecuencia a 1900 MHz



1. Conecte siempre el GSM-200 al transformador de corriente incluido junto con el GSM-200
2. Se recomienda utilizar una batería de respaldo de 12V/7Ah
3. La línea de teléfono celular y la tarjeta SIM deben ser comprados a un proveedor celular local
4. Para conectar el GSM-200 junto con un transmisor de radio TRV/TRU-100 de PIMA, utilice un cable especial proporcionado por PIMA (P/N 3411058)
5. Las llamadas celulares están sujetas a tarifas especiales

Conectando el VU-20 junto con el transmisor celular GSM-200

Para conectar simultáneamente al panel, el módulo de voz VU-20 junto con el transmisor celular GSM-200, es necesario conectar una resistencia de 5.1KΩ (o dos resistencias de 10KΩ en paralelo) entre el conector "Audio IN" y alguna terminal negativa del panel "-".

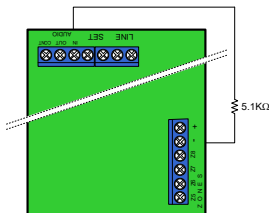


Figura 44. Resistencia para la conexión simultanea de VU-20 con GSM-200

net4pro

El net4pro de PIMA es un adaptador de TCP/IP, para conectar los sistemas de alarma contra intrusión de la Serie Hunter Pro y reportar a una ECM a través del software receptor/decodificador: NETsoft o NETsoft PRO de PIMA.

El net4pro utiliza dos claves de encriptación (cifrado) de 64 caracteres para proteger la información enviada y permite enviar los reportes a dos ECM diferentes.

La programación de las claves de encriptación debe hacerse mediante el software COMAX versión 3.14 o superior, conectando el net4pro a una PC.

El net4pro incluye un convertidor de serial a análogo SA-232



Conexiones del net4pro

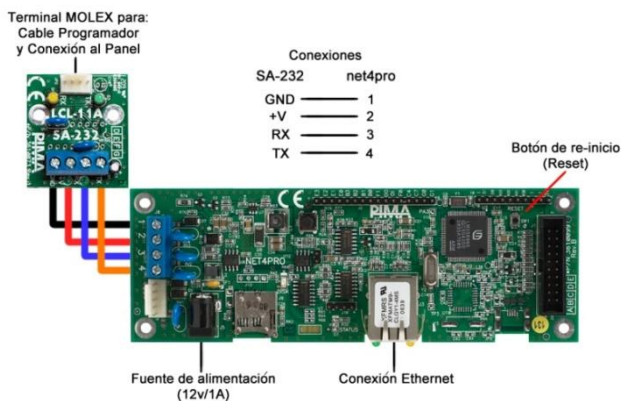


Figura 45. net4pro y SA-232

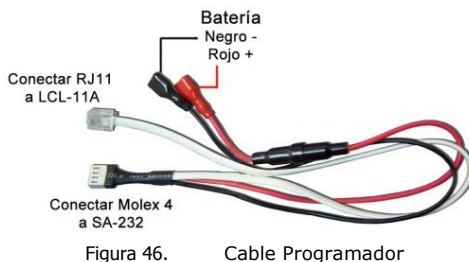


Figura 46. Cable Programador

Para conectar el net4pro a la PC, para su programación mediante el COMAX, es necesario utilizar un Cable Programador:

Para conectar el net4pro al panel de alarma se necesita un cable con dos conectores Molex 4 (se provee con el net4pro), un extremo se conecta en el convertidor SA-232 y el otro al Molex Serial del panel. Se debe conectar también el net4pro a la red Ethernet.

MIC-200: Micrófono

1. Conecte la salida CON del MIC-200 al terminal CONT del panel de control.
2. Conecte la salida OUT del MIC-200 al terminal AUD IN del panel de control.
3. Conecte el (-) y (+) del MIC-200 a las fuentes de alimentación de los detectores.

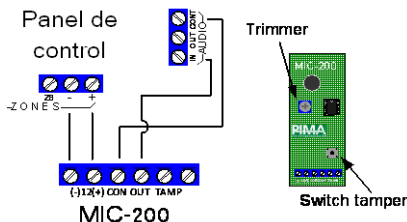


Figura 47. Conexión del MIC-200 al panel de control



- 1) La polaridad de la salida "Control de Audio" debe configurarse como "+" (consulte la sección "Tecla #7: Configuración de las Salidas" en la página 86)
- 2) El MIC-200 no incluye cables

VU-20: Módulo de Voz de doble mensaje

Programación para un solo mensaje

Una zona programada para activar el VU-20 debe estar asociada al Tipo de Salida "Salida de Audio". Puesto que cualquier salida física en los paneles de la Serie Hunter-Pro puede ser activada por cualquier Tipo de Salida, el VU-20 puede ser conectado a cualquiera de las salidas, previendo que el tipo de salida "Control de Audio" fue asociada a esta.

1. Ingrese al menú de configuración de salidas (código del instalador, opción 7), y elija la salida deseada. Asocie a la salida deseada el Tipo de Salida "Control de Audio".
2. En la polaridad de la salida marque un '-' bajo la letra "P".
3. En las "Opciones de Comunicación" (Ingresa al menú del instalador, seleccione la opción 3 y presione ENTR, presionando NEXT 3 veces) marque un "+" debajo de la letra "V" (Unidad de Voz).

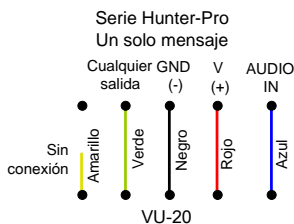


Figura 48.
Un solo mensaje

4. Vaya a las "Respuestas de Zona" (ingresando al menú del instalador, seleccionando la opción 2 y presionando NEXT), elija el Tipo de Zona que activará el "Mensaje 1" del VU-20 y marque un "+" debajo de la letra "M" (Activar unidad de voz). Verifique que el tiempo de activación de la "Unidad de Audio" tenga la configuración de fábrica de 60 segundos (ingresando al menú del instalador, seleccionando la opción 4, presionar NEXT para llegar a "Tiempo de salidas" y presionando BACK 3 veces).

Programación del VU-20 para dos mensajes

En los paneles de la Serie HUNTER-PRO, se puede configurar el VU-20 para doble mensaje solamente a través de particiones, cada mensaje de voz es enviado desde una zona y una salida asignada a una partición diferente. Por ejemplo, cuando se activa una alarma en una zona asignada a la partición A, el "Mensaje 1" es escuchado, y cuando se activa una alarma en una zona asignada a la partición B, el "Mensaje 2" es escuchado.

1. Ingrese al menú de configuración de salidas (código del instalador, opción 7), y elija la salida deseada. Asocie a la salida deseada el Tipo de Salida "Control de Audio".
2. Asigne la salida a cualquier partición que desee marcando un "+" debajo de esa partición y marque un "-" debajo de las otras particiones.
3. En la polaridad de la salida marque un '-' bajo la letra "P".
4. Repita los pasos anteriores (1-3) con la segunda salida.
5. Vaya a las "Respuestas de Zona" (ingresando al menú del instalador, seleccionando la opción 2 y presionando NEXT) y elija el (o los) Tipos de Zona que activarán ambos mensajes del VU-20 y marque un "+" debajo de la letra "M" (Activar unidad de voz). Verifique que el tiempo de activación de la "Unidad de Audio" tenga la configuración de fábrica de 60 segundos (ingresando al menú del instalador, seleccionando la opción 4, presionar NEXT para llegar a "Tiempo de salidas" y presionando BACK 3 veces)
6. Para cada zona, ingrese al sub-menú de las particiones (ingresando al menú del instalador, seleccionando la opción 2, y presionando NEXT 3 veces) y asigne la(s) zona(s) a la partición deseada marcando un "+" (Las demás particiones deberán estar marcadas con un "-")
7. En las "Opciones de Comunicación" (ingresando al menú del instalador, seleccionando la opción 3, y presionando NEXT X 3) marque un "+" debajo de la letra "V" (Unidad de Voz).

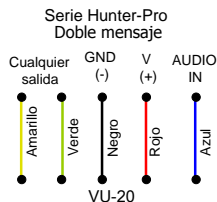


Figura 49.
Dos mensajes

Conexión de la Batería

La Serie HUNTER-PRO requiere una batería de respaldo recargable de 12V. El sistema prueba la batería continuamente.



Si una prueba (test) falla, el sistema mostrará "Falla de batería" y responderá tal como haya sido programado el evento en las repuestas a fallas como puede ser: activando la sirena, enviando un evento a la Estación de Monitoreo, etc.

Pruebas manuales (test) de Batería y Línea Telefónica

El sistema realiza pruebas (test) de la batería cuando se conecta a la corriente y cada 5 minutos. Para realizar una prueba manual de la batería y de la línea telefónica:



Si la batería está funcionando correctamente, aparecerá un mensaje de "Batería OK", de lo contrario, aparecerá el mensaje: "Batería Baja" y la batería deberá reemplazarse.

Si la línea de teléfono se encuentra en correcto estado, aparecerá en pantalla el mensaje "Prueba OK", de lo contrario el mensaje será "Falla en la línea telefónica".

Conexiones de Corriente



Antes de conectar el cable de corriente al sistema, asegúrese de que el cable de alimentación esté desconectado de la toma principal de corriente.

Conecte el transformador a los terminales AC en el PCB y a la toma principal de corriente. Con un ohmímetro (tester), revise la continuidad entre la conexión a tierra del panel de control, el PCB y el terminal GND de conexión a tierra de la salida eléctrica. La resistencia tiene que ser inferior 1 Ohm.



1. **Un dispositivo limitador de corriente, como por ejemplo un breaker, un fusible, etc. tiene que estar conectado en serie al cable de alimentación**
2. **¡Debe tener una conexión eléctrica a tierra (tierra física) conectada al sistema!**
3. **¡Si las conexiones no se realizan como se describió anteriormente, se le puede causar daño permanente al panel de control**

Inicialización del Sistema

- Asegúrese de que las conexiones al sistema estén en conformidad con las descripciones de las secciones anteriores.
- Conecte los cables principales de alimentación de corriente AC.
- Conecte la batería de respaldo a las terminales de conexión rápida, el cable rojo al positivo (+) y el cable negro al negativo (-).
- Cierre el gabinete metálico del panel de control y asegúrese de que los tornillos no toquen la batería.



Si usted conecta la batería antes de los cables principales de corriente (AC), aparecerá un aviso de "FALLA DE AC" hasta que usted conecte la corriente AC. Este aviso de "FALLA DE AC" quedará registrado en la memoria.

Al conectar la corriente, el teclado emitirá un sonido largo y desplegará la siguiente pantalla.

```
Keypad Ver. 1.15
Keypad ID:0
```

Unos segundos después se mostrará el mensaje: "Starting, Please wait..." (Iniciando, por favor espere...)

```
Starting
Please wait...
```

Entonces, el LED rojo de Falla parpadeará y aparecerá un mensaje de error especificando que el reloj no está configurado.

```
1 Ene 10 00:00
Reloj NoAjustado
```

Si existen otras fallas, éstas serán mostradas una por una.



Para desactivar el timbre del teclado (buzzer), presione la tecla **END** durante 3 segundos. En caso de que ocurra una nueva falla, el timbre del teclado (buzzer) iniciará nuevamente. Solamente después de que todas las fallas hayan sido solucionadas, el LED rojo de Falla se apagará y los mensajes de falla desaparecerán de la pantalla.

Configuración de la Hora y la Fecha

Ingrese el código maestro, y seleccione la opción 8.

Ingrese la hora (en formato HH:MM) y presione **ENTR**.

Ingrese la fecha completa y presione **ENTR**, para salir del menú, presione **END**.



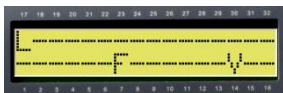
- Use las teclas **BACK** y **NEXT** para desplazar el cursor hacia la izquierda y hacia la derecha entre las opciones.
- Para que un usuario pueda ajustar la fecha y la hora, los códigos de usuario deben ser activados por el instalador para ingresar al menú de usuarios.

Exhibición de Fallas de dispositivos Inalámbricos

Las fallas son mostradas de acuerdo a los diferentes tipos de visor que se pueden seleccionar para el sistema.

Exhibición Rápida Estilo PIMA

Ejemplo de Fallas del receptor inalámbrico de I/O-WN:



Por ejemplo:

El Tamper de la Zona #7 ha sido abierto; Ninguna señal recibida de la zona (detector) #14; Batería baja en la zona #17.

Zona	Indicador	Falla
7	F	El Tamper del detector está abierto
14	V	Ninguna señal recibida de un detector
17	L	Batería Baja del detector



Cuando se selecciona la modalidad para “Ver Zonas Rápido” y ocurre una falla en la Batería/Tamper/Supervisión, la pantalla será automáticamente ajustada para “Buscar Zonas Abiertas”. Cuando todas las fallas hayan sido solucionadas la exhibición rápida vuelve a su estado normal.

Exploración de Zonas Abiertas

Los siguientes, son ejemplos de cómo se muestran las fallas cuando hay problemas en el receptor inalámbrico:

Pantalla del Teclado	Falla
29 Jul 10 14:27 Sistema Inalámbr	No hay comunicación entre el I/O-WN y el sistema
10 May 10 01:30 Tamper Inalámbr	La unidad inalámbrica está abierta
24 Ago 10 03:32 FL:ZONA 14	El tamper de la zona (detector) #14 está abierto
16 Abr 00 16:03 LB:ZONA 21	Batería baja en la zona #19
01 Oct 00 00:01 SV:ZONA 13	No hay supervisión en la zona #35

Registro de Fallas en la Memoria

	Código Maestro	Menú del Usuario Seleccione 1,2...	2	Mostrar: Todos Eventos-0	NEXT
	Mostrar: Fallas/Eventos-1	NEXT	Mostrar: AlarmasDeZonas-2	NEXT	Mostrar: Arm/Desarm.-3

El registro de memoria tiene cuatro opciones para mostrar los eventos:

Opción 0: Todos los Eventos

Opción 1: Fallas y demás eventos no incluidos en las siguientes categorías

Opción 2: Alarmas y eventos provenientes de Zonas

Opción 3: Armados/Desarmados

La línea superior muestra el número del evento (a la izquierda) con la fecha y hora en que fue registrado el evento. El nombre del evento aparece en la línea inferior.

Los siguientes son ejemplos de los eventos en las categorías 1, 2 y 3.

28) 20 Jun 15:40 Batería Baja	58) 1 Ene 00:38 Robo Alarma 2	48) 1 Ene 00:18 Maestro -Desarma
----------------------------------	----------------------------------	-------------------------------------

Ejemplos de fallas inalámbricas como aparecen en el registro de memoria:

Registro de Memoria	Falla
29) 29 Jul 14:24 Recep. Inalámbrico	Hay una falla en el receptor inalámbrico o su conexión al receptor
4) 16 Abr 16:03 Falla en Zona 21	El tamper del detector o contacto magnético inalámbrico está abierto. El nombre y número de la zona serán exhibidos intermitentemente.
16) 10 May 01:30 Tamper Inalámbrico	La unidad del receptor inalámbrico está abierta.

OPCIONES BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN

La serie HUNTER-PRO viene configurada con parámetros predeterminados de fábrica. En la mayoría de las instalaciones usted necesitará cambiar solo unos cuantos parámetros, a excepción de los parámetros específicos del usuario tales como números de teléfono, nombres de zona etc.

Existen 3 maneras de programar los paneles de la Serie HUNTER-PRO:

1. Localmente con el Programador Rápido PRG-896 de PIMA.
El PRG-896 puede almacenar hasta 7 programas (plantillas) distintos, cada uno con parámetros preestablecidos y se conecta a cualquier teclado tipo LCD de PIMA.
2. Local o remotamente (a través de Teléfono o el canal de Datos de GSM) y utilizando el software de control y comunicación COMAX de PIMA.
3. Directamente con el teclado de LCD.

Programación Rápida con el PRG-896

El PRG-896 es un componente de programación basado en un chip ROM. Este puede guardar parámetros (plantillas) que pueden ser cargados con el software COMAX (generalmente antes de realizar la instalación) y luego pueden ser descargados a un sistema de alarma en el sitio del cliente.

La programación del PRG-896 puede ser realizada solamente con Teclados de LCD. Se conecta a través de un conector interno RJ-11 que se encuentra en el PCB (tablilla) del teclado. Consulte la sección "Carga Rápida con el PRG-896" en la página 91 para observar los procedimientos de programación rápida.



Figura 50. Conexión del PRG-896 al teclado de LCD

Programación Local con el Software COMAX

El software COMAX brinda una manera rápida y fácil para cargar la configuración de parámetros en la estación de monitoreo, para luego descargarlos en el sitio del cliente. La conexión del PC con el COMAX al panel de control se realiza utilizando el adaptador LCL-11A y un teclado.



Figura 51. Conectando el teclado al panel de control y al PC con el COMAX

Programación Remota con el Software COMAX

Usted puede programar un panel de la Serie HUNTER-PRO a través de una línea telefónica con un PC, modem PIMA y el software de programación COMAX. Además de programar, usted también tiene acceso al registro de memoria. Por favor, consulte información más detallada en el Manual de Usuario del COMAX.

Programación con un Teclado de LCD

Los paneles de la serie HUNTER-PRO tienen dos menús básicos:

El Menú del Usuario, con comandos sencillos en los que se requiere presionar una sola tecla (los comandos están impresos sobre cada tecla), y el Menú de Instalador.

Navegación a través del Menú



Teclas: Siguierte (NEXT) / Atrás (BACK).



Presione estas teclas para navegar entre las pantallas/opciones/parámetros.



Tecla de Selección/Confirmación.



Tecla FIN (END) / Salir.

Oprimir esta tecla para salir del menú u opción actual sin guardar cambios.



Tecla de Modificación/Borrado/Restauración.

Esta tecla cambia los estados de los parámetros (de "-" a "+" y viceversa).

En números de teléfonos, elimina el número de teléfono seleccionado.

En opciones como zonas anuladas, restaura la zona anulada.



Figura 52.
Ejemplo de programación
de parámetros

Esta es una pantalla con parámetros a configurar, en donde se muestra:



El parámetro actual a programar



El parámetro está activado



El parámetro está desactivado

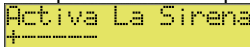
Cuando el símbolo "■" parpadea y llega a una de las letras de parámetro, la pantalla cambia por 3 segundos y muestra el nombre o una breve descripción de la función.

Por ejemplo:

Parámetros de la pantalla



Cuando el cursor se mueve sobre un parámetro, su descripción se muestra por 3 segundos.



Ingresando nombres, dígitos y caracteres

Cada tecla puede ser utilizada para ingresar letras, dígitos y otros caracteres como se muestra a continuación:

Cantidad de veces a presionar una tecla									
Tecla	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	.	,	?	!	1				
2	A	B	C	Á	2				
3	D	E	F	É	3				
4	G	H	I	Í	4				
5	J	K	L	5					
6	M	N	O	Ñ	Ó	6			
7	P	Q	R	S	7				
8	T	U	V	Ú	Ü	8			
9	W	X	Y	Z	9				
0	Espacio	Cero							
*	()							
#	Activar/Desactivar			Mayúsculas/Minúsculas					
END	Cancelar/ Volver a la pantalla anterior sin guardar cambios								
NEXT	Siguiente posición en la pantalla								
BACK	Posición anterior en la pantalla								
ENTR	Guardar cambios o ingresar al sub-menú								

Códigos de Fábrica

Los códigos de fábrica del sistema son:

Código Maestro: 5555

Código del Instalador: 1234

Menú del Usuario

Hay dos formas diferentes para entrar al Menú del Usuario, en el cual se programan los parámetros como hora y fecha, números de marcación (teléfono) y códigos de usuarios:

1. Usando el Código Maestro:



Código
Maestro

Menú del Usuario
Seleccione 1,2,...

2. Usando un Código de Usuario:

(Se requiere activar el parámetro correspondiente)



Código
Usuario

Menú del Usuario
Seleccione 1,2,...

1. Un Código de Usuario puede acceder al Menú del Usuario siempre y cuando esta opción sea activada desde el menú del Instalador marcando un "+" debajo de la letra "M" en el sub- menú de "Parámetros Generales" (consulte la página 83).



Con éste parámetro activo, las acciones como armado y desarmado no podrán ser activadas directamente con el código de Usuario, será necesario ingresar el código de usuario y posteriormente presionar la tecla de la función deseada.

2. Los usuarios no tienen autorización para cambiar el Código Maestro.
3. Cuando se accede al Menú del Usuario desde el Menú del Instalador (con el código del técnico), no se pueden alterar los códigos.

Menú del Instalador

Para entrar al Menú del Instalador:



Código
Usuario

Menú del Usuario
Seleccione 1,2,...

NEXT

Código
Instalador

Menú Instalador
Seleccione 1,2,...

O bien,




Código
Instalador

Menú Instalador
Seleccione 1,2,...

Menú de Programación Rápida

Para realizar una programación fácil y rápida, el HUNTER-PRO 896 tiene como opción la sección de programación rápida, basada de una secuencia de pantallas con todos los parámetros necesarios para inicializar el sistema.

Para acceder a esta sección es necesario ingresar al Menú del Instalador y presionar la tecla asterisco .

Consulte la sección "Tecla Asterisco (*) : Programación Rápida" en la página 92.

Menú Avanzado de Comunicación

La Serie HUNTER-PRO tiene un Menú Avanzado con varios parámetros de comunicación. Por configuración de fábrica, éste menú no es visible. Esto se debe a que la mayoría de las instalaciones no requieren de hacer cambios en las configuraciones predeterminadas de fábrica. Recomendamos no cambiar los parámetros predeterminados a menos que sea requerido.













Para activar el Menú Avanzado de Comunicación, marque un "+" debajo del parámetro 'P' en la primera pantalla de "Parámetros Generales" (Consulte la página 83), o presione la tecla "*" por 2 segundos en la primera pantalla del menú de comunicación (Tecla #3).

PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA

El Menú del Instalador

El Menú del Instalador de los paneles de la Serie Hunter-Pro consta de 12 sub-menús, a los que se accede y programa desde teclados de LCD.

Sus Teclas y sub-menús son los siguientes:

Tecla	Funciones	Página
	Instalación del sistema: expansores, teclados, etc.	56
	Zonas: tipos, respuestas de zona, nombres, particiones, etc.	59
	Comunicación: opciones de ECM #1, números de cuenta, opciones de comunicación, códigos de reporte vía radio, etc.	63
	Timers (Cronómetros) y Contadores: retardos de Entrada/Salida, tiempos de salidas, retardo de reportes, periodos de prueba, etc.	78
	Parámetros Generales	83
	Respuestas del sistema: fallas de corriente, falla de batería, etc.	84
	Configuración de las salidas (Outputs)	86
	Programación completa del sistema (re-inicio), descarga local y descarga rápida.	91
	Cambio del Código del Instalador	92
	Programación Rápida	92
	Video	93
	Test (pruebas)	95

Le recordamos las funciones de las teclas en un teclado LCD:



Teclas: Siguiente (NEXT) / Atrás (BACK), para la navegación entre las pantallas/opciones/parámetros.



Tecla de Selección/Confirmación.



Tecla FIN (END) / Salir. Oprimir esta tecla para salir del menú u opción actual sin guardar cambios.



Tecla de Modificación de parámetros/Borrado de números de teléfono/Restauración de zonas anuladas.

Observe la sección "Navegación a través del Menú" en la página 52.

TECLA #1: Instalación del Sistema



De aquí en adelante, aunque no aparezca en los gráficos, el Código del Instalador (predeterminado de fábrica 1234) debe ser ingresado para tener acceso al Menú del Instalador.

Proveedor de Servicio y Fecha del Término del Servicio

1

Instalac. Sistema

ENTR

Proveed. Servicio

ENTR

Proveed. Servicio

PIMA El. Systems

Ingrese el nombre y/o el número telefónico del proveedor de servicio del sistema, y presione **ENTR** para continuar.

Fin del Serv. D/M

0 0

Ingrese la fecha en la cual finalizará el servicio y presione **ENTR** para guardar los cambios.

Llegada la fecha configurada para la terminación del servicio, a las 12:00 pm, aparecerán de manera intermitente (a modo de falla) los siguientes dos mensajes¹:

```
21 Jul 10 12:00 21 Jul 10 12:00
Llamar Servicio: PIMA-Alarms.com
```

Los mensajes se eliminarán después del siguiente armado del sistema o al ingresar el Código del Instalador.

Para mostrar la pantalla con los datos del proveedor del servicio, presione durante 2 segundos la tecla **NEXT** mientras el sistema esté desarmado.

Expansores

En esta sección se configuran los expansores locales y remotos instalados en el sistema.

1

Instalac. Sistema

ENTR

NEXT

Expansores

ENTR

EXP

ENTR

Expans. Remotos

ENTR

Expansores Locales

Par.	Nombre	Marcando un "+" debajo de la letra de este parámetro significa...
X	Expansor Local	Una tarjeta de expansión local EXP-PRO con 8 zonas adicionales está instalada en el sistema.
M	Doblado de Zonas	Esta función está activada.
W	Expansor Inalámbrico	El receptor IO-WN inalámbrico está instalado.

Presione **ENTR** para guardar los cambios y pasar a la siguiente pantalla.

¹ Estos mensajes aparecen solamente si el proveedor de servicio predeterminado ha sido cambiado y la fecha del término del servicio está configurada.

Expansores Remotos

Configure el número de expansores remotos instalados (sin el EXP-PRO).

El número de expansores remotos varía de acuerdo al sistema:

- Hunter-Pro 832: Máximo 3
- Hunter-Pro 896: Máximo 11
- Hunter-Pro 8144: Máximo 16




Si se ingresa al sistema un número mayor que el permitido, esto causará un error

Configuración del Expansor Inalámbrico I/O-WN

Para configurar el expansor inalámbrico, primero debe marcar un "+" debajo de la letra "W" en el menú de expansores. (Observe la sección anterior).

Para agregar un dispositivo inalámbrico al sistema:



1

Instalac. Sistema
ENTER/NEXT/END

ENTR

NEXT

x2

Expans. Inalámb
ENTER/NEXT/END

ENTR

Agregar Zona
ENTER/NEXT/END

ENTR

Agregar Zona 9
ENTER/NEXT/END

Las Zonas serán agregadas de acuerdo a su disponibilidad. La Zona número 9 es la primera zona a agregar si es que no hay ningún expansor local instalado.

ENTR

Agregar Zona
Activ. Dispositiv

Active el dispositivo inalámbrico y espere un momento, se mostrará una pantalla de confirmación:

Disp. Adicionado
Presione END

, presione

END


El número de zonas y accesorios inalámbricos varía de acuerdo al sistema. Observe la "Tabla comparativa entre los modelos de la nueva Serie Hunter-Pro" en la página 5.



Las zonas inalámbricas son numeradas solo después de todas las otras zonas, incluyendo los expansores cableados

Borrando una Zona Inalámbrica

Para eliminar un dispositivo inalámbrico al sistema:



1

Instalac. Sistema
ENTER/NEXT/END

ENTR

NEXT

x2

Expans. Inalámb
ENTER/NEXT/END

ENTR

Agregar Zona
ENTER/NEXT/END

NEXT

Borrar Zona?
ENTER/NEXT/END

ENTR

, ingrese el número de la Zona a ser eliminada y presione

ENTR

Mientras se elimina el dispositivo, se mostrará en pantalla:

Borrar Zona?
Por favor espere.

Una vez eliminado, se mostrará en pantalla:

Disp. Borrado
Presione END

, presione

END


Intervalo de Supervisión para zonas inalámbricas

Para configurar el tiempo de supervisión de los dispositivos inalámbricos:



Ingrese el tiempo para la supervisión de los dispositivos inalámbricos.

Teclados



Ingrese el número de teclados instalados y presione

Observe la siguiente sección para la configuración de las particiones de los teclados.

Configure el número de teclados conectados al sistema (máximo 8).

Si se configura un teclado con número de ID "0" (cero), esto indica que el teclado no va a ser monitoreado.

Si se requiere el monitoreo de los teclados, asigne un número de ID diferente a cada teclado consecutivamente del #1 al #8. Esto le indicará al sistema la supervisión de los teclados controlando por ejemplo sus tamper.



Si no se requiere de monitorear los teclados, el número de teclados configurados debe ser "0" (cero).

Particiones de los Teclados

En un sistema que utiliza particiones, cada teclado puede controlar una o más particiones (y no tener control sobre las otras).

Part. del Tecl. 1
+++++

Marque un "+" debajo de las particiones que este teclado controlará. En el ejemplo, el teclado #1 controla todas las particiones. Para configurar un teclado diferente, presione ENTR hasta llegar al ID del teclado a configurar y desplácese a izquierda y derecha utilizando las teclas "NEXT" y "BACK" para llegar al número de partición a modificar. Cambie la configuración de "+" a "-" o viceversa para seleccionar o deseleccionar alguna partición. Presione "ENTR" para guardar los cambios y continuar con el siguiente teclado.

Por ejemplo: Para que el teclado #2 controle únicamente la Partición #3:

Part. del Tecl. 2
+-----

Configuración del Expansor de Salidas I/O-R



ingrese el número de expansores I/O-R (relés) instalados.

TECLA #2: Programación de las Zonas

Configure las zonas del sistema: cableadas, inalámbricas y de expansores.

Tipos de Zona

Presione el número de la zona o la tecla ***** para cambiar a la zona siguiente.

Utilice la tecla **NEXT** para elegir un Tipo de Zona diferente.

Tipo de Zona Número de Zona Características de la Zona

→ **Robo** 1 **BOFHHDTEPOE** 1

Nombre de la Zona Número de la Zona programada

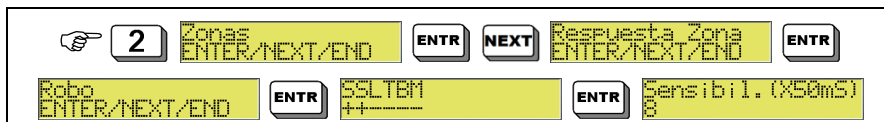
Los siguientes, son los Tipos de Zona de en la Serie HUNTER-PRO: Robo, Pánico, Fuego, Coacción/Atraco, Médica, Anti-Mask, Robo Especial 1 y 2, Pánico Silencioso, Fuego Especial.

Características de las Zonas

La siguiente tabla describe todos los parámetros a configurar en esta sección:

Par.	Nombre Completo del Parámetro	Marcando un "+" debajo de la letra de este parámetro significa que ...
B	Anulación Permanentemente	La zona está permanentemente anulada
O	Normalmente Abierta	Un detector N.O está conectado en esta zona
F	Zona 24 horas	La zona está armada todo el tiempo, independientemente de si el sistema esté armado o no.
H	EN CASA 1 (HOME 1)	La zona pertenece al armado parcial cuando el sistema se arma en el modo EN CASA 1
H	EN CASA 2 (HOME 2)	La zona pertenece al armado parcial cuando el sistema se arma en el modo EN CASA 2
I	Retardo de Entrada	Esta zona se Activa/Desactiva al terminar el retardo de Entrada/Salida
D	Seguidor de Entrada	Esta zona no activará la alarma si es abierta durante el retardo de Entrada/Salida.
T	Segundo Tiempo de Retardo	Para esta zona, se utilizara el segundo periodo configurado como tiempo de retardo de Entrada/Salida (consulte la sección "Retardo de Entrada/Salida" en la página 79)
E	Resistencias de Fin de Línea - EOL	La zona está protegida con resistencia(s) EOL.
P	Zona Condicionada	Esta zona activará la alarma sólo cuando otra "Zona Condicionada" haya sido abierta dentro del periodo de tiempo configurado como "Tiempo Zn. Cond". (Consulte la sección "Tiempo de las Zonas Condicionadas" en la página 82)
D	Doble Golpe (Double Knock)	Esta zona activará la alarma <u>sólo</u> después de haberse activado cuando menos dos veces en el período de tiempo configurado.
E	Anulación temporal por parte del usuario	La zona puede ser anulada temporalmente por el usuario durante el armado. En esta modalidad una zona anulada se habilitará nuevamente cuando el panel sea desarmado.

Respuestas de Zona



Los 6 parámetros que definen las respuestas de zona son:

Par.	Descripción	Habilitar con un "+" este parámetro significa que ...
S	Activar la Sirena	Las alarmas de esta zona activaran las sirenas.
S	SRN Ext. en OFF	Las alarmas de esta zona activaran la sirena externa aun cuando el sistema esté desarmado.
L	No reportar a la ECM en Desarmado	Si el sistema está desarmado, no se envía ningún reporte de alarma a la ECM.
T	Tono de Sirena Diferente	Se utiliza un sonido diferente de la sirena cuando hay una alarma (solamente con sirenas tipo AC).
B	Anulación Automática	Esta zona será automáticamente anulada después de 3 alarmas consecutivas en esta zona.
M	Activar Audio	Una alarma de esta zona activará el dispositivo de audio ¹ instalado (VU-20 o el MIC-200).

Sensibilidad de Zona

Sensibil. (X50mS)

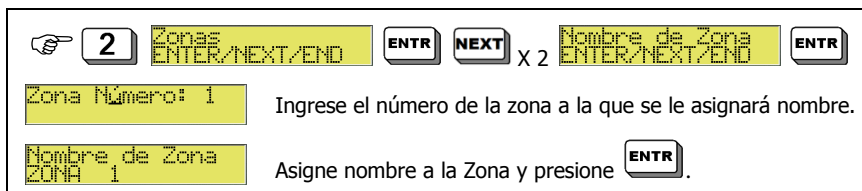
Configure la sensibilidad de las zonas en múltiplos de 50 milisegundos. Sensibilidad significa el tiempo que una zona debe estar abierta (violada) para activar la alarma. El número introducido es multiplicado por 50.

Por ejemplo, introducir un el valor de 8 significa una sensibilidad de 8 X 50ms, es decir, 400 milisegundos.

Asignando los Nombres de las Zonas

En esta sección se asignan los nombres de las zonas.

Un nombre de zona puede tener hasta 13 caracteres.



Utilice las teclas del teclado para introducir los caracteres, de la misma manera como se hace en un teléfono celular.

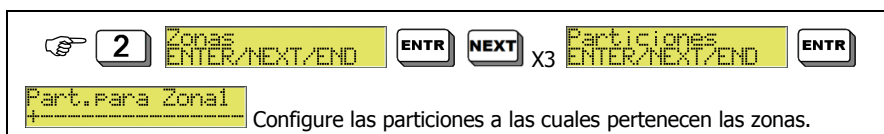
Consulte la sección "Ingresando nombres, dígitos y caracteres" en la página 53.

¹ Para el VU-20 es necesario configurar el parámetro "V" en el menú de Comunicación (consulte la sección "Opciones de Comunicación" en la página 73)

Por ejemplo, para escribir la palabra "COCINA":

1. Presione **[2]**, 3 veces = C, presione **[NEXT]**
2. Presione **[6]**, 4 veces = O, presione **[NEXT]**
3. Presione **[2]**, 3 veces = C, presione **[NEXT]**
4. Presione **[4]**, 3 veces = I, presione **[NEXT]**
5. Presione **[6]**, 2 veces = N, presione **[NEXT]**
6. Presione **[2]**, 1 vez = A, confirme con **[ENTR]**

Configurando las Particiones



Part. Para Zonal
+----- Configure las particiones a las cuales pertenecen las zonas.

Al configurar las particiones del sistema junto con las particiones en los teclados, se determina la naturaleza del sistema, es decir un Sistema Dividido o un Sistema Particionado. Marcando un "+" asigna una zona a la partición correspondiente.

Para más detalles sobre particiones, consulte la sección "Particiones" en la página 16.

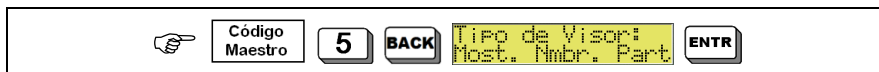
Asignando Nombres a las Particiones



Nombre Part. 1
Partición 1 Asigne nombre a la partición y presione **[ENTR]** para confirmar.

El mecanismo para asignar nombres a las particiones es el mismo que el utilizado para asignar nombres a las zonas. El nombre de las particiones aparecerá en cada teclado asignado – uno o más.

Para mostrar los nombres de las particiones en la pantalla:



Código Maestro **[5]** **[BACK]** Tipo de Visor: Most. Nbr. Part. **[ENTR]**




Los nombres de las particiones solo se pueden ver en los teclados particionados

Copiado de Zonas

Copiar una zona es una característica de instalación muy útil, en la cual alguno o todos los parámetros de una zona pueden ser copiados a otra(s) zona(s). Esto permite realizar una instalación rápida al no tener que configurar cada zona individualmente.

Para copiar una zona, ingrese en "Fuente" el número de la zona previamente configurada que desea copiar, y en "Destino" ingrese los números consecutivos de zona inicial y zona final a donde se desea copiar, presione **ENTR** y seleccione las opciones de copiado (observe las opciones de copiado más adelante).

 **2** **Zonas** **ENTR** **NEXT** x3 **Copiar Zona** **ENTR**
ENTER/NEXT/END

Elija la zona fuente y el rango de zonas de destino, presione **ENTR** para continuar.

Zona Fuente: 1
Destino: 1 a 1
TCP
+++

Seleccione las características de la zona a copiar y presione **ENTR** para continuar.

Durante el proceso de copia se desplegarán los siguientes mensajes:

Copiando... 6 ... **Copia Completa!**
Presione END presione **END** para finalizar.


Ejemplo: para copiar la Zona 3 a las zonas de la 4 a la 9 **Zona Fuente: 3**
Destino: 4 a 9

Una vez programada la zona "Fuente", usted podrá elegir como "Destino" una o más zonas consecutivas y copiar su Tipo, Características y Particiones.

Opciones de Copiado



Par.	Marcar un "+" significa...
T	Copiar el Tipo de Zona
C	Copiar las características de la zona
P	Copiar la asignación de las particiones de la zona

Como localizar una Zona en un Expansor

 **Código Maestro** **5** **NEXT** x3 **Tipo de Vigor:** **ENTR**
Todas las Zonas

Elija qué zona desea localizar mediante las teclas **NEXT** y **BACK**, o presionando el número de zona en el teclado

Todas las Zonas1 ... **Todas las Zonas10**
ZONA 1 ... **W ZONA 10**

(Zona Integrada)   (Zona Inalámbrica)

Presionar **ENTR** mostrará información detallada de la zona: si ésta es una zona integrada al panel de alarma o de algún expansor, a que partición pertenece y su tipo.

Todas las Zonas10 **ENTR** **Todas las Zonas10** **ENTR** **Todas las Zonas10**
Expans. Inalámbric **+** **Robo**

Esta característica forma parte del Menú del Usuario y le ayuda al instalador a localizar rápidamente una zona, mostrando todos sus detalles.

TECLA #3: Parámetros de Comunicación

El Menú de Comunicaciones contiene los parámetros para la comunicación con la Estación Central de Monitoreo.

Opciones de la Primera Estación Central de Monitoreo (ECM1)

Secuencia de pantallas en esta sección:

Diagrama de la secuencia de pantallas para configurar la comunicación con la ECM1:

- Pantalla 1: **3** Comunicación (ENTR) Opción ECM 1 (ENTR)
- Pantalla 2: Protocolo ECM 1 (ENTR) AA12PFDMLTWIR (ENTR) Hora Test: 00:00
- Pantalla 3: 0 230 T= 0 (ENTR) ++++++ 1 (ENTR) Intervalo: 24 Hrs
- Pantalla 4: Auto Test Radio (ENTR) Adic. Cuenta ID
- Pantalla 5: Hrs: 24 Min.s:0 000000

Protocolo

Configure en esta sección, los números correspondientes al protocolo de comunicación vía telefónica (PSTN) y el número correspondiente a la estación para reportes vía radio para la comunicación con la Estación Central de Monitoreo 1.

Diagrama de la pantalla de configuración del protocolo de comunicación:

- Pantalla 1: **3** Comunicación (ENTR) Opción ECM 1 (ENTR)
- Pantalla 2: Protocolo ECM 1 (ENTR)
- Pantalla 3: 0 230 T= 0
- Las flechas indican que 'A' se refiere al valor '0' y 'B' se refiere al valor '230'.

Los valores señalados por las letras "A" y "B" (mostradas en la imagen anterior) determinan el protocolo de comunicación vía telefónica (PSTN) con la ECM1.

Estos valores son diferentes dependiendo tanto del protocolo de comunicación para reportar a la ECM, como de la frecuencia de negociación inicial de conexión (handshake) con la ECM, por ejemplo:

Protocolo	Frecuencia Ack (handshake)Hz	A	B
PAF	1400 - 2300	0	37
	1400	0	5
	2300	0	21

Consulte la tabla correspondiente a los valores de dichos números en la sección "" en la página 115.

El valor correspondiente a la letra "T" determina el número de estación para los reportes vía radio (este número de estación es proporcionado por PIMA en el documento que describe los parámetros de configuración del driver MCARD para la tarjeta receptora Sentinel correspondiente).



1. El protocolo configurado de fábrica para reportar vía telefónica a la ECM1 es en formato Contact ID (A=0, B=230).
2. Si no se instala un transmisor de radio, no cambie el valor del parámetro predeterminado de fábrica T=0

Eventos a reportar en la ECM1

```

#A12PFDMOLTWR
+++++1

```

Configure el tipo de eventos que serán reportados a la ECM1.

Los parámetros marcados con "+" representan los eventos a reportar en la ECM1:

Par.	Alarma/Evento
A	Todas las alarmas
A	Anti-Mask
1	Robo Especial 1
2	Robo Especial 2
P	Pánico
F	Fuego
D	Coacción/Atraco
M	Emergencia Médica
O	Reportes de Armado/Desarmado son enviados por vía telefónica
L	Fallas
T	Tests (Pruebas)
W	Test Remoto: Mientras el sistema está armado, marcar al panel y dejarlo sonar 2 timbres y colgar. Esto acciona en el sistema el enviar a la ECM un evento de TEST (prueba)
I	Código de Instalador Ingresado: Se envía a la ECM un reporte cuando se ingresa el código del instalador
R	Reportes de Armado/Desarmado son enviados por vía Radio

* Las anulaciones temporales de zonas, por parte de los clientes serán reportadas en el siguiente armado del sistema.

Para guardar los cambios  .

Hora e Intervalo de Test (Prueba) por Teléfono

```

Hora Test: 00:00
Intervalo: 24 Hrs


```

Configure la hora y el intervalo de tiempo para enviar eventos de Test a la ECM.

El sistema reportara a la ECM un evento de Test a la hora programada y otro al finalizar cada intervalo de tiempo programado.

Si la hora del Test es 00:00, el sistema solo enviará el Test acorde al intervalo programado.


Es decir, si se configura la hora del Test a las 23:00 (11 PM) y el intervalo a cada 3 horas, entonces los reportes de Test serán enviados cada 3 horas **y además** todos los días a las 23:00. Si se deja la hora del Test en 00:00 y se fija el intervalo en 168 (horas), entonces los reportes serán enviados a cada 168 horas (una vez por semana).

El conteo de tiempo del intervalo solo comienza después presionar la tecla  para guardar los cambios.

Intervalo de Test (Prueba) vía Radio

Auto Test Radio
Hrs: 24 Min: 0

Configure el intervalo de tiempo para enviar los eventos de Test vía Radio a la ECM.


Para guardar los cambios presione  **ENTR**.

Adicionar un Número de Cuenta ID


Adic. Cuenta ID
000000

Si se requiere utilizar un número de cuenta (abonado) de 6 dígitos, los dos primeros dígitos de la cuenta deben ser configurados en esta pantalla y los 4 restantes se configuran de a la siguiente sub-sección.

Números de Cuenta

	3	Comunicación ENTER/NEXT/END	ENTR	NEXT	# Cuenta Part ENTER/NEXT/END	ENTR
		# Cuenta Part 1 Tel: 0000Rad: 0000	...		# Cuenta Part 16 Tel: 0000Rad: 0000	ENTR
		Teléfono Radio				

Configure los números de cuenta (abonado) para reportar vía telefónica (PSTN) y Radio.

Si es necesario configurar un número de cuenta en formato hexadecimal, para ingresar las letras de la "A" a la "F", oprima la tecla  (una vez para ingresar la letra "A", dos veces para ingresar la letra "B", y así sucesivamente).

Al configurar en el sistema los números de cuenta en formato hexadecimal, es importante tomar en cuenta que el equipo receptor de eventos en la ECM debe tener la capacidad y/o estar configurado para recibir los números de cuenta en dicho formato.


Se pueden configurar hasta 16 números de cuenta (uno para cada partición), cada uno con un número de cuenta para la línea telefónica y un número de cuenta para el radio.







- Si todas las particiones van a reportar con el mismo número de cuenta, programe solo el primer número cuenta.
- Si el número de cuenta se configura como 0000 (cero), no se enviará ningún reporte a la ECM
- Si el sistema no tiene particiones, los reportes se enviarán con el número de cuenta #1

Números de Teléfono de la ECM

Ingrese los números de teléfono para reportar en la ECM1 (hasta 4 números telefónicos). Si el sistema va a reportar a 2 estaciones de monitoreo ECM (Doble Reporte), entonces los números de teléfono #1 y #2 son asignados a la ECM1, y los números de teléfono #3 y #4 serán asignados a la ECM2.

Para ingresar caracteres especiales en la marcación, presione la tecla , los caracteres especiales son los siguientes:

 X1	"P" – Pausa de 1 segundo (ya sea anterior o durante la marcación)
 X2	"+" – Símbolo de marcación internacional (para conexión celular)
 X3	"#" – Numeral
 X4	"*" – Asterisco

Recuerde presionar  para guardar los cambios.

Para eliminar un número de teléfono previamente configurado, presione la tecla .



Si la llamada al teléfono #1 de la ECM no contesta, el sistema intentará marcar a los otros números. El sistema realiza en total hasta 8 intentos de marcado, dos intentos por número de teléfono.


Opciones de Comunicación

La secuencia de pantallas en esta sección, es la siguiente:

Parámetros de Comunicación

FTLLTAVDRPOSD
+-----+-----+-----+-----+




Para habilitar cada parámetro marque un "+", y para deshabilitarlo marque un "-" debajo de la letra que corresponda al parámetro.

Par.	Nombre del Parámetro	Habilitar este parámetro con un "+" significa que...
P	Línea telefónica conectada	La línea telefónica está conectada al sistema
T	No verificar tono de marcado	El sistema marca sin verificar si hay tono de marcado (en caso de que el sistema esté conectado a través de un PBX (centralita) o a una línea telefónica con ruido).
L	Test de Línea con el sistema Armado	Se verifica la línea telefónica cada minuto cuando el sistema está Armado.
L	Test de Línea con el sistema Desarmado	Se verifica la línea telefónica cada minuto cuando el sistema está Desarmado.
T	Tonos / Pulsos	Un "+" para la opción de DTMF (Tonos) Un "-" para la opción de PULSOS
A	Contestador Automático o Fax	Si hay un Contestador Automático o un Fax conectado a la misma línea telefónica que el sistema, éste tomará la siguiente llamada entrante si previamente se realiza la siguiente secuencia: Marcar al panel, dejar sonar 2 repiques, colgar, 10 segundos de pausa y después otro repique (ring).  Configure el Contestador Automático o el Fax para que conteste las llamadas después de más de dos timbres.
V	Unidad de Voz	Una unidad de voz VU-20 está conectada al sistema.
D	Descarga (Download) Deshabilitada	La descarga de parámetros desde el COMAX vía modem está inhabilitada. Para permitir temporalmente la descarga de parámetros, ingrese el Código Maestro y después oprima ENTR dos veces. (La comunicación con el panel será aceptada solo durante los 2 minutos siguientes).
R	Desarmado Remoto Deshabilitado	La opción de desarmado remoto del sistema por teléfono está deshabilitada.
P	Reporte de Pre-alarma	El sistema envía un reporte a la ECM cuando comienza el conteo del Retardo de Entrada.
O	Reporte de Test con el sistema Desarmado	Se envían reportes de Test a la ECM cuando el sistema está desarmado.
S	Número de Cuenta Dividido (Doble Reporte)	Cuando se envían reportes a dos Estaciones de Monitoreo (con diferentes Números de Cuenta), el Número de Cuenta #1 será reportado a la ECM1 y el Número de Cuenta #2 será reportado a la ECM2. La asignación de "Número de Cuenta por Partición" quedará deshabilitada.
D	Desarmado después de Alarma	El Sistema reportará los eventos de Desarmado que ocurran inmediatamente después de una alarma, aún cuando el parámetro de reporte de Armado/Desarmado esté deshabilitado (en el menú de opciones de la ECM1).

Número de Repiques (Rings)

No. de Repiq. 10

Configure el número repiques antes que el sistema conteste a una llamada entrante.

Para que el sistema conteste manualmente,  Código Maestro y   2 veces.

Tiempo de Espera ACK (Confirmación)

Tiempo ACK
PSTN: 20 GSM: 30

Configure el tiempo de espera del ACK de confirmación (el tiempo en segundos durante el cual, el comunicador telefónico (PSTN) espera la confirmación de recepción del evento por parte de la ECM).

Si no se recibe el ACK de confirmación del evento, aparece en pantalla una falla de comunicación.

La Serie HUNTER-PRO acepta diferentes tiempos de espera de ACK para la línea telefónica (PSTN) y para el módulo GSM.

El tiempo de espera máximo para ambos es de 60 segundos.

Kissoff Delay (Retardo de espera del ACK de cierre de comunicación)

Kissoff Delay

Incremento en tiempo de espera del panel de control para la recepción del ACK de cierre de comunicación (Kissoff delay) con la ECM. El Kissoff delay se ingresa en múltiplos de 250 milisegundos.

Ejemplo: para configurar un segundo de tiempo de espera:

Ingresar el número 4. (4 X 250ms)=1 segundo.

Línea Externa

Línea Externa

Configure el pre-número de acceso (hasta dos dígitos) del PBX (centralita) para acceder a la línea externa.

Número de Transmisiones por Radio

No. de Trans.: 5
Cuadros/Trans.: 13

Configure la cantidad de transmisiones a realizar por medio del radio y la cantidad de cuadros dentro de cada transmisión.

El intervalo entre transmisiones es de 10 segundos y no puede ser cambiado.

Canal Principal de Comunicación

Configure el canal principal de comunicación con la ECM el cual puede ser Telefónico (PSTN), Celular (GSM) o por Red (TCP/IP). Si el sistema no puede comunicarse a través del canal principal entonces intentará enviar los reportes a través de los otros dos canales de comunicación, mientras continua intentando por el primer canal.

	Par.	Principal
	P	PSTN
	G	GSM
	N	Red (TCP/IP)

Códigos de Reporte para teléfono (PSTN) en 4x2

Los códigos de reporte, se presentan en formato numérico hexadecimal (y por lo tanto pueden contener los dígitos del "0" hasta el "9" y de las letras "A" hasta la "F").

Los códigos de reporte predeterminados de fábrica para todas las Zonas, Restauraciones y Reportes Generales son FF. Si los códigos FF no se cambian, el sistema utilizará el protocolo Contact ID o los formatos PAF y NPAF de PIMA en los reportes.

Para convertir un código en Contact ID, haga lo siguiente: reste 100 del número del evento en Contact ID y convierta el resultado a un número hexa-decimal.

Por ejemplo:

Para enviar un evento de "Alta Temperatura" (en Contact ID: evento # 158):

$158 - 100 = 58$, al convertir 58 en formato Hexa-decimal = 3A.



Los códigos de evento y su restauración deben de coincidir.

	3	Comunicación ENTER/NEXT/END	ENTR	NEXT	X4	Cód. Reporte 4x2 ENTER/NEXT/END	ENTR
Códigos de Zonas	Zonas ENTER/NEXT/END	ENTR	Z1 :FF	Z2 :FF	Z3 :FF	Z4 :FF	...
Restauración de Zonas	Restauración Zn. ENTER/NEXT/END	ENTR	R1 :FF	R2 :FF	R3 :FF	R4 :FF	...
Reportes Generales	Reportes Gerais. ENTER/NEXT/END	ENTR	ZF :FF	RESTR :FF	EXP :FF		...

Los sub-menús, tanto el de los códigos de reporte 4x2 (PSTN) como el de los códigos de reporte de Radio tienen 3 secciones respectivamente: Zonas, Restauración de Zonas y Reportes Generales.

Para ingresar un Código de Reporte utilice las teclas **NEXT** y **BACK** para desplazarse entre los campos hasta llegar al campo que se quiere ingresar.

Para ingresar un número utilice la tecla correspondiente en el teclado, y para elegir una letra entre la "A" y la "F" presione la tecla *****.

Presione **ENTR** para pasar a la siguiente pantalla.

Tabla de Códigos de Reporte

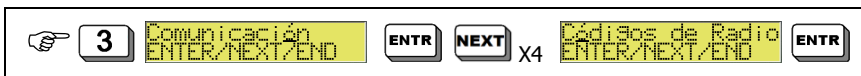
Código de Evento	Detalles
Z1, Z2... Z144	Alarma de la Zona #1, #2, etc.
R1 ,R2... R144	Código de Restauración (RESET) de las zonas. El reporte de restauración se envía al finalizar el tiempo de sirena o cuando el sistema es Desarmado.
ZFL - RESTR	Falla en una zona protegida con resistencia EOL + Código de Restauración
BYP	Zona Anulada
TM1, TM2 + RESTR	TAMPER 1 y/o TAMPER 2 han sido violados + Código de Restauración
AC + RESTR	Falla en la corriente principal (AC) + Código de Restauración.
LB + RESTR	Batería Baja + Código de Restauración
PF + RESTR	Falla de corriente (el voltaje de la tarjeta está por debajo de los 9 voltios) + Código de Restauración. Voltaje bajo en la tarjeta indica una caída de AC y Batería Baja
PHN + RESTR	Falla de la Línea de Teléfono + Código de Restauración
PNC	Código de Pánico
ICODE	Se ha ingresado un Código Incorrecto
FUS + RESTR	Estado de Falla – Inseguro: Falla en el voltaje de los detectores + Código de Restauración
ARM	Sistema Armado
DISAR	Sistema Desarmado
TST	El Sistema ha sido probado (mediante un test Manual, Automático o remoto)



El Código de Restauración aparece como "RESTR" a la derecha del evento

Códigos de Reporte para Radio

Así como los códigos de reporte para teléfono pueden ser modificados, de la misma manera se pueden modificar los códigos de reporte para la comunicación vía radio con la ECM.



Los Códigos de Reportes tanto para Radio como para Teléfono están divididos en las mismas 3 secciones: Zonas, Restauración de Zonas y Reportes Generales.

Consulte la sub-sección anterior para más información.

Transmisor Celular GSM-200



Las siguientes opciones están disponibles solamente si el Menú Avanzado de Comunicación está habilitado (consulte la sección “

Menú Avanzado de Comunicación” en la página 54).

El Transmisor Celular GSM-200 puede ser utilizado como respaldo de la línea telefónica para reportar a la ECM o como canal principal de comunicación, éste transmisor puede reportar por medio de los canales GSM, GPRS y SMS.

Configuración del Canal GSM

Par.	Nombre	Marcar “+” para indicar que...
G	TX GSM Instalado	El transmisor GSM-200 está instalado.
R	Use ID Cta Radio	Los números de IDs de la Cuenta de Radio serán usados para los reportes enviados a través de GSM .
T	Report Auto Test	Reportes de auto-tests (auto-pruebas) serán enviados a través de GSM (además de los PSTN).
Y	Encriptación GPRS	La información enviada vía GSM será encriptada y enviada a través del canal GPRS.
S	Respaldo SMS	Si el reporte vía GPRS falla, el panel envía el reporte al primer número de teléfono GSM de la siguiente manera: “+” lo envía como mensaje SMS “-” lo envía por medio del canal de voz

Modos GSM

Configure uno de los 2 modos de operación del transmisor GSM-200: Modo 1 para reportar a la ECM1 y modo 2 para reportar a la ECM2 (para doble reporte).

Cada modo puede ser configurado usando uno de los 4 canales: Voz, Datos, GPRS o SMS¹.

¹ Los transmisores GSM-200 y SMS-100 no pueden ser instalados simultáneamente en el mismo sistema

Al terminar de elegir el canal deseado, presione **ENTR** para continuar con el Modo 2.

El canal de Datos puede ser utilizado por el COMAX para Carga y Descarga de parámetros, para esto, la tarjeta SIM del GSM-200 debe tener 2 números de teléfono separados.

Si ambas Estaciones de Monitoreo (ECM) están conectadas usando GPRS (Modo 1 y Modo 2), el segundo Modo será utilizado para reportar a la segunda Estación de Monitoreo (ECM2).

Teléfonos GSM

	3	Comunicación ENTER/NEXT/END	ENTR	NEXT X6	Transmisor GSM ENTER/NEXT/END	ENTR
		NEXT X2	Números de GSM ENTER/NEXT/END	ENTR	ECM Tel. 1<Bor=#	

Configure los números de teléfono para que el GSM-200 reporte a la ECM (hasta 4 números).

Una explicación completa sobre los reportes por medio del canal de voz (GSM) se encuentra en la sección "Para reportar a través del canal de voz (GSM)" en la página 100.

Configuración del GPRS

	3	Comunicación ENTER/NEXT/END	ENTR	NEXT X6	Transmisor GSM ENTER/NEXT/END	ENTR
		NEXT X3	Config. GPRS ENTER/NEXT/END	ENTR	IP de Estación 1 0 . 0 . 0 . 0	ENTR
			IP de Estación 2 0 . 0 . 0 . 0	ENTR	PUERTO1 PUERTO2 10001 10001	ENTR
					Test Intrvl(GPRS) Min: 5 Seg: 0	

Configure los parámetros de GPRS para la comunicación con la(s) ECM. Éstos incluyen la dirección IP de la ECM, el Número de Puerto de acceso (al cual la información será enviada) y el intervalo de test (prueba) del GPRS.



Para verificar la versión del transmisor GSM-200, presione **ENTR** durante 3 segundos en la pantalla principal. La pantalla mostrará la versión del transmisor y del sistema de alarma.

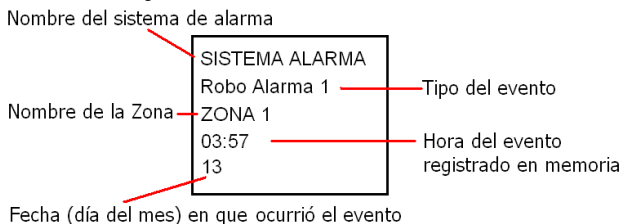
Configuración de Modo SMS

Configure un nombre para identificar los reportes SMS del sistema. Un nombre puede ser el nombre del cliente o cualquier otro nombre.

El nombre predeterminado de fábrica es: "Sistema Alarma".

	3	Comunicación ENTER/NEXT/END	ENTR	NEXT X7	Config. SMS ENTER/NEXT/END	ENTR
					Nmbr. Sist. SMS SISTEMA ALARMA	

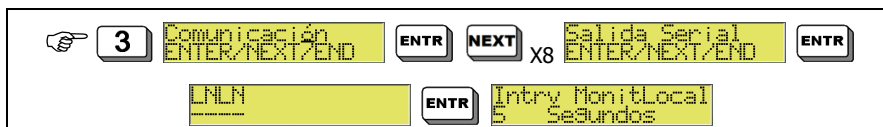
Ejemplo de un mensaje SMS recibido en el teléfono celular



Los textos y la hora incluida en los mensajes SMS son tomados del registro de la memoria del sistema de alarma

Salida Serial

Configure como se va a conectar y que protocolo se va a utilizar en la Salida Serial para comunicarse con la ECM.



La ECM puede estar conectada localmente con un cable RS-232 o remotamente a través de la interface IP de PIMA "net4pro". Se puede utilizar un protocolo de casa inteligente o "domótica" ("Smart Home"), o bien se puede utilizar el protocolo propietario de PIMA.

Los parámetros a configurar son los siguientes:

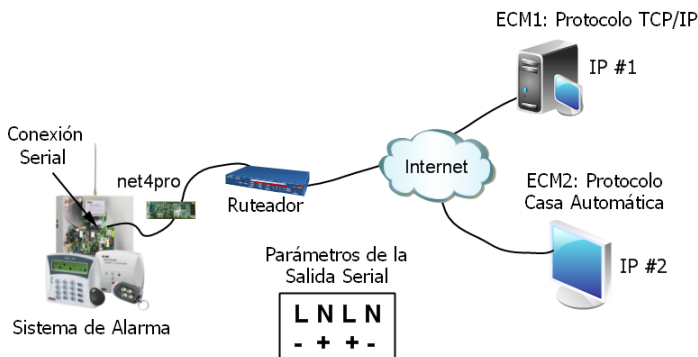
Par.	Nombre	Marcando un "+" significa que ...
L	Casa Automática 1	La ECM1 utiliza el protocolo de administración Casa Automática/Edificio
N	Red ECM	La ECM1 utiliza el protocolo propietario PIMA
L	Casa Automática 2	La ECM2 utiliza el protocolo de administración Casa Automática/Edificio
N	Red ECM	La ECM1 utiliza el protocolo propietario PIMA

El intervalo de monitoreo local

Configure en esta sección el intervalo de tiempo entre reportes de test (prueba)

Ejemplos de la aplicación de la Salida Serial

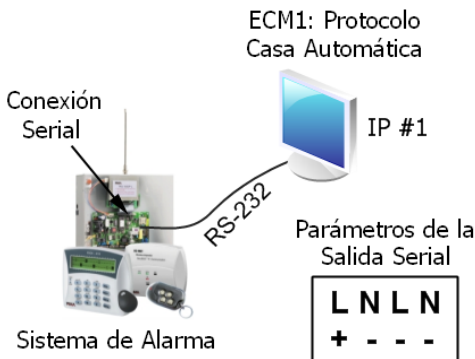
- A) Los reportes hacia la ECM1 se envían a través de Internet por medio del protocolo TCP/IP utilizando la dirección IP #1; los reportes hacia la ECM2 se envían utilizando el protocolo de administración de Casa Automática utilizando la dirección IP #2. Ambas direcciones IP utilizan el puerto 10001 (predeterminado) mediante re-direccionamiento de puertos.



En este ejemplo, las ECM están localizadas en puntos diferentes y tienen diferentes direcciones IP.

Si la aplicación de Administración de Casa Automática lo permite, ambas ECM pueden estar instaladas en el mismo equipo de cómputo recibiendo los eventos a través de dos puertos diferentes pero por la misma dirección IP.

- B) En este ejemplo, la ECM1 está instalada localmente y conectada directamente a la Conexión Serial utilizando un cable RS-232



Modem Call Back (Retorno de llamada)

El retorno de llamada se utiliza como una herramienta más de seguridad para proteger el sistema de alarma contra accesos no autorizados.

Ante cualquier intento de conexión telefónica con el panel de alarma, éste colgará la llamada y la devolverá al(los) número(s) de teléfono programados para la conexión del sistema de alarma con el programa Comax para Carga/Descarga de parámetros.

3 COMUNICACIÓN ENTER/NEXT/END ENTR NEXT x9 Modem Call back ENTER/NEXT/END ENTR

Call Back1<Bot=##

Configure los números de teléfono para el Call Back del modem (Retorno de llamada). Hasta 3 números pueden ser programados.



Si se configura el número de teléfono #1 para Call Back, en cualquier intento de contactar el sistema a través de la línea telefónica, el panel colgará y devolverá la llamada al PC.

Marcador Privado

Configure cuales alarmas y eventos serán reportados a través del comunicador privado. Elija los eventos a reportar marcando un "+" debajo de la letra del parámetro.

3 **Comunicación** **ENTR** **NEXT** X10 **Marcador Privado** **ENTR**
ENTER/NEXT/END **ENTER/NEXT/END**
AA12PFDMDL
+++++

La siguiente tabla muestra los parámetros y sus descripciones.

Par.	Nombre
A	Alarmas
A	Alarma Anti-Mask
1	Alarma Especial 1
2	Alarma Especial 2
P	Pánico

Par.	Nombre
F	Fuego
D	Coacción/Atraco
M	Médico
O	Armado/Desarmado (Sólo SMS)*
L	Fallas

* Los eventos de Armado/Desarmado solo serán reportados a través de mensajes SMS.

El parámetro "O" aplica únicamente a los eventos de Armado/Desarmado realizados por medio del Código Maestro, para reportar dichos eventos de algún usuario en específico, su configuración debe activarse específicamente por usuario (en el menú de usuario, opción **9** ("Código"), **NEXT** (para llegar a "Códigos de usuarios") + **ENTR**, seleccionar al usuario deseado, **NEXT** X 3 (para llegar al sub-menú "Accesos de Usuario") + **ENTR**, y habilitar el parámetro "O").

Opciones de la ECM2

Las opciones de configuración para la Segunda Estación Central de Monitoreo (ECM2) son similares a las de la ECM1. Consulte la sección "Opciones de la Primera Estación Central de Monitoreo (ECM1)" en la página 63.

3 **Comunicación** **ENTR** **NEXT** X11 **Opción ECM 2** **ENTR**
ENTER/NEXT/END **ENTER/NEXT/END**
Protocolo ECM 2 **ENTR** **AA12PFDMDLTWIR**
0 0 **+++++** **2**

Protocolo de la ECM2

Configure el protocolo de comunicación sobre línea telefónica (PSTN) para reportar a la ECM2. Al configurar este protocolo, se le indica al sistema reportar los eventos a las dos estaciones de monitoreo.



Para enviar los reportes a dos Estaciones de Monitoreo con dos Números de Cuenta (ID) distintos, además de configurar el protocolo, marque un "+" debajo del parámetro "S" (Dividir # Cuenta) en el sub-menú de "Opciones de Comunicación" (consulte la tabla correspondiente en la página 66). De esta manera, los reportes específicos de la Cuenta 1 serán enviados a la ECM1 mientras que los reportes específicos de la Cuenta 2 serán enviados a la ECM2.

Para desactivar los reportes a la ECM2, programe el protocolo en 0 - 0 (ceros), como se muestra en la imagen anterior.

Parámetros de Reportes de la ECM2

Configure cuales alarmas y eventos serán reportados a la ECM2. Todos los parámetros son similares a los de la ECM1 como fueron descritos en la sección "Eventos a reportar en la ECM1" en la página 64, a excepción de la opción de radio, ya que no es posible enviar los reportes vía radio a la ECM2.

Programación Avanzada



La programación avanzada puede requerir de conocimiento profesional en protocolos de comunicación. Tenga cuidado en no cambiar los parámetros predeterminados sin consultar previamente los datos respectivos con el proveedor celular.

Para hacer visible el sub-menú de Programación Avanzada, consulte la sección "

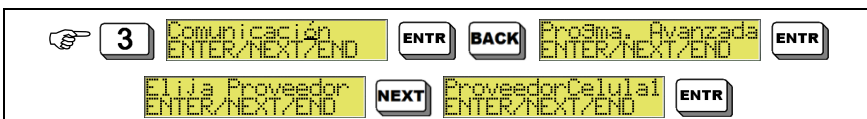
Menú Avanzado de Comunicación" en la página 54.

Configuración del Proveedor Celular

En esta sección se configura la información relacionada con el Proveedor Celular.

Se puede configurar la información de hasta 5 proveedores celulares diferentes.

Toda la información debe ser provista los mismos proveedores celulares.



Al presionar **ENTR**, se deberá configurar la siguiente información:

Pantalla	Información que debe introducirse...
NombreProveedor1	Nombre del proveedor celular 1 (GSM)
Núm. Centro SMS1	Número de teléfono de la central SMS del proveedor 1
APN de Proveedor1	APN (Nombre del Punto de Acceso) del proveedor 1
APN de Proveedor1	Continuación del APN del proveedor 1
Usuario... 1	Nombre de Usuario para el proveedor 1
Usuario... 1	Continuación del Nombre de Usuario para el proveedor 1
Password... 1	Contraseña provista por el proveedor 1
Password... 1	Continuación de la Contraseña provista por el proveedor 1

Para continuar programando al siguiente proveedor celular, presione **NEXT** en la pantalla "Proveedor Celular1".

Números de Teléfono SMS de la línea telefónica (PSTN)

Configure en esta sección la información necesaria para utilizar el módulo SMS-100.

Los números de teléfono de Salida (outgoing) y de Entrada (incoming) de la Central SMS deben ser proporcionados por el proveedor PSTN.

The screenshot shows a menu interface for SMS configuration. The 'Comunicación' option is highlighted. Below it, there are fields for 'Núm. SMS PSTN', 'Cntr. SMS Salida', and 'Cntr. SMS Entrada'. Navigation buttons like 'NEXT', 'ENTR', 'BACK', and 'END' are visible.

- El número de Cntr.SMS Salida: es el número de teléfono que utiliza la Central SMS para recibir los mensajes SMS programados.
- El número de Cntr.SMS Entrada: este parámetro es para uso futuro.

Configuración de Red

La secuencia de pantallas de Configuración de Red, se muestra a continuación.

The screenshot shows a network configuration menu. The 'Config. de RED' option is highlighted. Below it, there are fields for 'ECM1 URL/IP', 'ECM2 URL/IP', 'IP ESTÁTICA', 'Servidor DNS', 'PUERTO1 PUERTO2', 'Máscara de Red', 'Default Gateway', 'Intervalo Test', and 'Intentos de Fall'. Navigation buttons like 'ENTR', 'BACK', and 'END' are visible.

La dirección IP puede ser obtenida mediante DHCP (IP dinámica) o puede también utilizarse una dirección IP estática, para lo cual deberán ingresarse los parámetros correspondientes.



Si usted está usando un net4pro-i (P/N 6247001), debe dejar en blanco la pantalla de URL/IP

Sin distinción entre si se va a utilizar una IP estática o dinámica, es necesario ingresar la información correspondiente al URL/IP y al Puerto de Estación.

En caso de utilizar una IP dinámica (DHCP) la información correspondiente a la IP Estática, Mascara de Red, Default Gateway y Servidor DNS se deberán dejar en blanco.

Observe la siguiente tabla para más detalles:

Pantalla	Información que debe introducirse...
ECM1 URL / IP	Ingrese la dirección IP de la ECM1 (Ejemplo: 145.85.24.8) o su URL (Nombre de Dominio), puede utilizar hasta 47 caracteres. Por ejemplo: www.direccionipecm.com
ECM2 URL / IP	Ingrese la dirección IP de la ECM2 (Ejemplo: 145.85.24.4) o su URL (Nombre de Dominio), puede utilizar hasta 47 caracteres. Por ejemplo: www.direccionipecm2.com
Puerto1 Puerto2	Números de puerto del NETsoft/PIMAnet de la ECM1 y la ECM2 (Estación Central de Monitoreo)
PuertoUpld:	Para uso futuro
Puerto Web	Para uso futuro
IP ESTATICA	Dirección IP asignada para el net4pro
Máscara de Red:	Número de la Máscara de Red (Submask)
Default Gateway	Puerta de enlace predeterminada (Ruteador)
Servidor DNS	Dirección del Servidor de Nombres de Dominio
Intervalo Test	Ingrese el intervalo para pruebas (en minutos y segundos)
Intentos de Falla	El número de intentos para contactar la ECM antes de que aparezca el mensaje "Error de Comunicación"

Ejemplo: Ingresando un número de dirección IP o un Nombre de Dominio (URL)

IP de la ECM1

①

ECM1 URL/IP 145.85.24.8	ENTR	
----------------------------	------	--



Esta pantalla se deja en blanco

URL de la ECM1

②

ECM1 URL/IP www.direccionipe	ENTR	cm.com
---------------------------------	------	--------

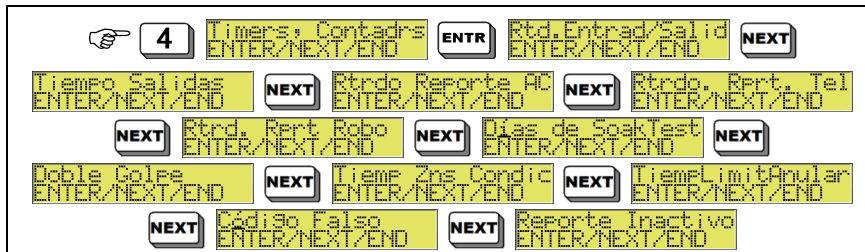
El Nombre de Dominio (URL) acepta 16 caracteres por línea y hasta un total de 47 caracteres entre las 2 pantallas.

Al llegar al final de la línea en la primera pantalla, presionar  para pasar a la segunda pantalla; Para cambiar de línea en la segunda pantalla, presionar .

TECLA #4: Timers (Cronómetros), Contadores

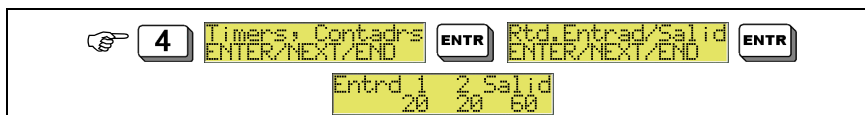
En esta sección, se configuran los tiempos de retardo del sistema para Entrada/Salida, los tiempos de activación de las salidas, tiempos de respuesta de fallas y más.

La secuencia de pantallas de "Timers, Contadores", se muestra a continuación.



Retardo de Entrada/Salida

Configure los Retardos de Entrada 1 y 2 y el retardo de Salida para las zonas que lo requieran. Para utilizar el Retardo de Entrada 2, observe el parámetro "T" en la sección "Características de las Zonas" en la página 59.



Los retardos predeterminados de Entrada 1 y 2 son de 20 segundos, y de 60 segundos para el retardo de Salida.

Tiempos de Activación de las Salidas

Configure los Tiempos de Activación de las Salidas. Es decir, el tiempo durante el cual las salidas permanecerán activas.

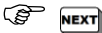


Recorra los diferentes "Tipos de Salida" presionando los botones **NEXT** y **BACK**, para seleccionar un Tipo de Salida presione **ENTR**.

Los Tiempos de las salidas se pueden configurar de tres modos:

- Ingresando el valor "0" (cero): Salida Activa hasta el próximo desarmado.
La salida permanecerá activa hasta el próximo desarmado del sistema.
- Ingresando un valor entre 1 y 9998: Tiempo de Activación en Segundos.
El valor ingresado será el número de segundos durante los cuales la salida permanecerá activa.
- Ingresando el valor 9999: Seguidor de Evento.
La salida permanecerá activa el mismo tiempo de duración del evento que la generó. Por ejemplo: El relé del PCB del panel es activado durante el tiempo que permanece una falla de línea telefónica. Tan pronto se soluciona la falla, la salida es desconectada.

La siguiente, es una tabla con todos los Tipos de Salida (consulte la sección "Salidas Físicas y Tipos de Salidas" en la página 15) con su tiempo de activación predeterminado.

	Tipo de Salida	Tiempo de Activación (en segundos)
-	Sirena Externa	240
X1	Sirena Interna	240
X2	Robo	240
X3	Anti-mask	240
X4	Robo Especial 1	240
X5	Robo Especial 2	240
X6	Humo	240
X7	Fuego	240
X8	Fuego Especial	240
X9	Pánico	240
X10	Pánico Silencioso	240
X11	Coacción	240
X12	Médico	240
X13	Tamper	240
X14	Falla AC	9999
X15	Batería Baja	9999
X16	Falla de Teléfono	9999
X17	Falla en Zona o Tamper de Zona	9999
X18	Zona Anulada	9999
X19	Falla en GSM	9999
X20	Falla de Comunicación	9999
X21	Activación de RFID	240
X22	Código de Puerta	5
X23	Remoto Inalámbrico	5
X24	Test (prueba)	5
X25	Dispositivo de Audio	60
X26	Control Remoto*	60
X27	Mantener Zona Abierta**	0 (min)

* El tiempo durante el cual una salida activada remotamente permanece activa.

** La opción "Mantener Zona Abierta" trabaja en conjunto con el Tipo de Salida "Zona Abierta" (un evento de tipo de salida que sigue el estado de las zonas): Después de configurar el tiempo de "Mantener Zona Abierta", cualquier salida del PCB que es activada por el tipo de salida "Zona Abierta" (por ejemplo, activada cuando una zona es violada) permanecerá activa después de que la zona vuelva a su modo normal durante el tiempo configurado. Esta característica puede ayudar al ahorro de energía, siendo usada por ejemplo para desconectar (apagar) un aire acondicionado o las luces al final del día.

Retardo del Reporte de AC

Rtrdo Reporte AC
240 Minutos

Configure el tiempo (en minutos) de retardo del reporte de fallas de corriente (AC), desde 0 hasta 250 minutos.

Retardo del Reporte del Teléfono

Rtrdo. Rpt. Tel
0 Minutos

Esta es una característica con la cual se pretende prevenir falsas alarmas provocadas por la línea telefónica: el reporte de falla es retardado de acuerdo a la configuración de tiempo (en minutos) en esta sección. Si la calidad de la línea es generalmente buena, se recomienda configurar el tiempo de retardo en cero (o sea, sin retardo).

Retardo del Reporte de Robo

Rtrd. Rpt Robo
0 Segundos

El reporte de las alarmas de robo disparadas dentro de un Retardo de Entrada, será retardado durante el tiempo configurado en esta pantalla. Si el sistema es desarmado durante éste período, el reporte no será enviado del todo. Si la configuración del Retardo de Entrada muy corta, se recomienda no cambiar el tiempo predeterminado en esta sección. Esto reduce reportes innecesarios.

Días de Soak Test (Zonas Problemáticas)

Días de SoakTest
3 Dias

Configure el número de días en que una zona (principalmente, una zona que causa falsas alarmas) estará en modo de test (prueba). Durante este período de tiempo, cualquier violación de la zona no será reportado a la ECM ni activará la Alarma/Comunicador privado, etc., pero si será mostrado en la "Pantalla Rápida" en el teclado y los eventos serán guardados en el registro de la memoria.

Al terminar el periodo de tiempo programado, la zona volverá automáticamente a la operación normal. Si se configura en "0" la zona vuelve a la operación normal a la medianoche del mismo día que el test (prueba) comenzó.

El tiempo máximo a configurar es de 7 días.



En el modo de visualización del teclado "Estilo PIMA", la letra "T" indica que una zona está en modo de test (prueba)

Doble Golpe (Double Knock)

Doble Golpe
30 Segundos

El Doble Golpe, es una característica que se usa para reducir las falsas alarmas en zonas específicas. Una zona que es configurada como "Doble Golpe" generará una alarma solo si ésta es violada dos o más veces dentro del periodo de tiempo configurado en esta pantalla.

No hay límite para la cantidad de zonas que pueden ser programadas como zonas de Doble Golpe.



Si una zona de Doble Golpe es violada continuamente, una alarma se activará después del tiempo prefijado

Tiempo de las Zonas Condicionadas

Tiempo Zns Condicionadas
90 Segundos

Configure el intervalo de tiempo (en segundos) durante el cual dos o más "Zonas Condicionadas" deberán ser activadas para activar la alarma.

Tiempo Límite de Anulación (Bypass)

Tiempo Límite Anular
0 Minutos

Configure el tiempo (en minutos) durante el cual una zona puede ser anulada por un usuario antes de armar el sistema; Antes de que ésta se vuelva a activar automáticamente.

Esto protege al sistema contra una preparación de robo, mediante la anulación de zonas antes de que el sistema sea armado.

Código Falso

Código Falso
24 Teclas

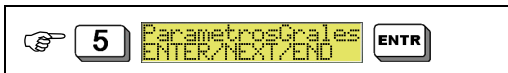
Configure el número de teclas presionadas (máximo 250) permitidas en un tiempo específico para el ingreso de un código válido. Si se presionan más de las teclas permitidas, el sistema reportará a la ECM un evento de "Código Falso" y reaccionará de acuerdo a lo programado. Consulte la sección "Tecla #6: Respuestas del Sistema" en la página 85.

Reporte de Inactividad

Reporte Inactivo
0 Dias

Esta característica funciona como un indicador de que el sistema no ha sido armado (total o parcialmente) durante el número de días programados en esta pantalla. Al ocurrir esto, un reporte es enviado a la EMC para que ésta confirme el estado del sistema llamando al cliente.

TECLA #5: Parámetros Generales



Los parámetros generales se presentan en tres pantallas consecutivas.




Cada vez que el cursor de la pantalla se detiene sobre un parámetro determinado, aparece una descripción de ese parámetro durante 3 segundos

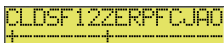
Primera Pantalla

KDIEZKAEZSMPZTF

Par.	Nombre Completo del Parámetro	Marcando un "+" significa que...
K	Llave de 2 posiciones	(+) Llave de tipo interruptor Switch (ON/OFF) (-) Llave Momentánea
D	Sirena DC	Está instalada una Sirena DC
1	TAMPER 1 Conectado	El TAMPER 1 está conectado
E	TAMPER 1 - EOL	El TAMPER 1 está protegido con resistencia(s) de fin de línea (EOL)
2	TAMPER 2 Conectado	(+) El TAMPER 2 está conectado (-) La salida del Tamper 2 se utiliza como Zona #9
E	TAMPER 2 - EOL	El TAMPER 2 está protegido con resistencia(s) de fin de línea (EOL)
K	Llave>Estado EN CASA	El Armado con una llave, armará el sistema en la modalidad "EN CASA 1" (Armado parcial).
A	EN CASA Automático	El Auto-Armado, armará el sistema en la modalidad "EN CASA 1" (Armado parcial).
B	Anular Zona en Automático	Todas las zonas que estén abiertas al momento del Auto-Armado, quedarán anuladas
2	2 Resistencias de fin de línea - EOL	Todas las zonas están protegidas con 2 resistencias de fin de línea - EOL
S	Beep de Sirena en Armado	Cuando se arma el sistema, la sirena sonará brevemente una vez. Cuando se desarma el sistema con la llave/control remoto la sirena sonará brevemente dos veces.
M	Código de Usuario>Menú	(+) Al ingresar un Código de Usuario mostrará el Menú de Usuario (-) Al ingresar el Código de usuario se Armará o Desarmará el sistema.
P	Menú Avanzado	Activa el Menú Avanzado de Comunicación
Z	Fuera de Uso	Para uso futuro
T	Ignora el Tamper en armado	Permite el armado forzado del sistema a pesar de haber una falla en el tamper
F	Ignora Fallas de sistema en el armado	Permite el armado a pesar de haber una falla en el sistema

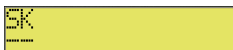
Presione  para guardar los cambios y continuar con la segunda pantalla de parámetros.

Segunda Pantalla de Parámetros Generales



Par.	Nombre Completo del Parámetro	Marcando un "+" significa que...
C	Iluminación continua del teclado	Todas las teclas del teclado permanecen iluminadas (levemente) todo el tiempo.
L	Iluminación del teclado en Alarma	Todas las teclas del teclado permanecen iluminadas (fuertemente) cuando ocurre una alarma.
D	Iluminación del teclado en Retardo	Todas las teclas del teclado se iluminan durante los retardos de Entrada/Salida
S	Timbre en Alarma	El Timbre del teclado sonará durante las alarmas
F	Armado Rápido	Presionando durante 3 segundos las siguientes teclas, el armado correspondiente iniciará: 1 Armado completo del sistema 4 Armado en la modalidad "EN CASA 1" 7 Armado en la modalidad "EN CASA 2"
1	Cancelación del retardo de Entrada EN CASA 1	Se anula el Tiempo de Retardo de Entrada al armar en la modalidad "EN CASA 1"
2	Cancelación del retardo de Entrada EN CASA 2	Se anula el Tiempo de Retardo de Entrada al armar en la modalidad "EN CASA 2"
Z	Mostrar alarmas en Armado	El sistema muestra las alarmas cuando el sistema está Armado.
E	EN-50131 (No está en Uso)	Fuera de Uso
R	Re-Disparar Zona Abierta	Una zona no parará de generar alarmas y enviará reportes a la ECM hasta que ésta sea cerrada o hasta que el sistema sea Desarmado
P	Ver las particiones armadas	Muestra las particiones armadas
F	Final Retardo de Puerta	El cierre final de una zona con retardo finalizará el tiempo de retardo de la Salida
C	Control remoto completo (Full)	Activa el control remoto completo (Modo B)
J	Reportar interferencias inalámbricas (W/L Jammed)	Las interferencias inalámbricas son avisadas y reportadas
A	Auto-armado por partición	Activación de Auto-armado por partición
O	Beep en Desarmado	La Sirena sonará dos veces brevemente cuando el panel sea Desarmado

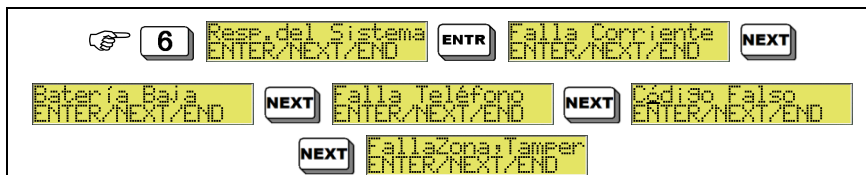
Tercera Pantalla de Parámetros Generales



Par.	Nombre Completo del Parámetro	Marcando un "+" significa que...
S	Protección de Sirena	Las Sirenas están protegidas contra corte por medio de resistencias de fin de línea (EOL) de 1kΩ (incluidas) <ul style="list-style-type: none"> Un puenteo de la sirena se reportará únicamente cuando la sirena reciba corriente (sea activada).
K	Fuera de Uso	Para uso futuro

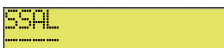
TECLA #6: Respuestas del Sistema

La secuencia de pantallas de "Respuestas del Sistema", se muestra a continuación.



Se pueden configurar las respuestas del sistema ante los eventos/fallas: Fallas de Corriente, Batería Baja, Falla del Teléfono, Ingreso de un Código Falso, Falla de Zona/Tamper.

Los parámetros a configurar son:



La diferenciación de las respuestas entre los estados de Armado y Desarmado, como en otros sistemas de PIMA como el HUNTER-PRO 32, no aplican en la Serie HUNTER-PRO y han sido reemplazados por el parámetro "L". Observe la siguiente tabla.

Par.	Nombre completo del parámetro	Marque "+" para configurar la respuesta
S	Activación de la Sirena	Activa las sirenas
S	Sirena Externa en Desarmado	Activa la sirena externa aun cuando el sistema está Desarmado
A	Activa la Salida Robo	Activa el Tipo de Salida de Robo
L	No Reportar en Desarmado	El sistema no reportará a la ECM mientras el sistema está Desarmado.

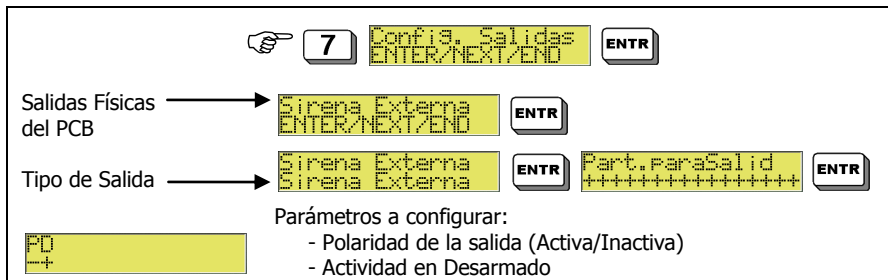
TECLA #7: Configuración de las Salidas

En esta sección se configuran las salidas físicas del panel (PCB) al igual que las salidas de los expansores, y se configuran también los Tipos de Salida. (Consulte la sección “Salidas Físicas y Tipos de Salidas” en la página 15 para distinguir entre los dos).

La secuencia de pantallas de “Configuración de las Salidas”, se muestra a continuación.



Por configuración de fábrica, los Tipos de Salidas se encuentran relacionados con las salidas físicas del PCB, de esta manera, el Tipo de Salida “Sirena Externa”, es el tipo predefinido de fábrica para la salida “SIREN Ext.” en el PCB. No es recomendable cambiarlos a menos que existan requerimientos específicos de la instalación.



Salidas del PCB y Expansores

Sirena Externa

Hay siete salidas físicas en el PCB (tableta) del sistema: Sirena Externa, Sirena Interna, Humo, Relé, ON/OFF, Alarma, Control de Audio.

Las salidas de los expansores también son configuradas en esta sección.

Presione NEXT	Salida PCB/Expansor
X1	Sirena Interna
X2	Relé
X3	Salida de Humo (Re-inicio del detector)
X4	Salida ON/OFF
X5	Salida Alarma
X6	Salida de Control de Audio
X7	Salidas del OUT-1000
X8	Salidas del I/O-R
X9	Salidas del I/O-8N

Tipos de Salidas




El proceso de programación de las salidas es el siguiente:

Seleccione la “Salida Física” a ser programada y presione **ENTR**, a continuación seleccione (mediante las teclas **BACK** y **NEXT**) el “Tipo de Salida” que va a activar dicha “Salida Física” y presione **ENTR** para continuar, configure la(s) partición(es) de la salida (confirmando nuevamente con **ENTR**) y finalmente configure la polaridad de la salida (es decir si dicha salida estará activa o inactiva) y si dicha salida se activará también mientras el sistema esté desarmado.

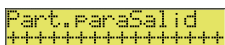
A continuación presentamos una lista de todos los Tipos de Salidas.

Tipo de Salida	Qué evento activará la salida física del PCB (Tabilla)?
Sirena Externa	Las Alarmas de Zonas configuradas con estos Tipo de Salida (respectivamente)
Sirena Interna	
Robo	
Anti-Mask	
Robo Especial 1	
Robo Especial 2	
Robo – de todos los tipos	Cualquier alarma de zonas de tipo “Robo”, ya sea “Robo”, “Robo Especial 1” o “Robo Especial 2”
Fuego	Las Alarmas de Zonas configuradas con estos Tipo de Salida (respectivamente)
Fuego Especial	
Pánico	Las Alarmas de Zonas configuradas como Zonas de Tipo “Pánico”, o bien al ingresar el “Código de Coacción” en el teclado, o al presionar en el teclado las teclas * + #
Pánico Silencioso	Alarmas de Zonas configuradas con este Tipo de Salida
Coacción / Atraco	Alarmas de una zona de Tipo “Coacción/Atraco” o bien al ingresar el “Código de Coacción” en el teclado
Médica	Alarmas de Zonas configuradas con este Tipo de Salida
Alarmas – de todos los tipos	Todas las Alarmas de cualquier zona
Control de Audio	La activación de un dispositivo de audio (MIC-200) o la unidad de voz (VU-20)
Zona Abierta	La apertura de una zona
Zona Anulada	La anulación de una zona
Voltaje Detector de Humo	El restablecimiento de la corriente en los detectores de Humo
Tamper	La apertura del switch Tamper
Tamper/Falla de Zona	Un Tamper de Zona violado o Zona con problema
Timbre del teclado	El Timbre (sonido) del teclado
Armado	El Armado el Sistema
Prog. Instalador	El ingresar el código de Instalador
Falla General	Una falla general del sistema

Tipo de Salida	Qué evento activará la salida física del PCB (Tabilla)?
Falla de Corriente	Las fallas correspondientes activaran los Tipos de Salida respectivos
Batería Baja	
Falla Teléfono	
Falla en GSM	
Falla Comunicación	Las fallas de comunicación con la ECM
Fuera de Uso	-
Código Puerta	Ingresar en el teclado el Código de Puerta
Remoto Inalámbrico	Presionar la tecla  en el control remoto
Test	El envío de un reporte de Test (prueba)
Fuera de Uso	-
Fuera de Uso	-
Control Remoto	La activación de una salida a través de una llamada remota
Fuera de Uso	-
ACK de Estación	La recepción del ACK (confirmación) de la ECM*
Seguidor de Timbre	La activación de una Zona de Timbre

* Este Tipo de Salida se utiliza como indicación de que un reporte ha sido enviado a la ECM y ha sido recibido. Cuando ocurre una alarma de una zona programada para activar el Tipo de Salida de "ACK de Estación", la salida del PCB programada "espera" la recepción del ACK (confirmación) del sistema. Tan pronto se reciba el ACK, la salida se activa durante 10 segundos (y puede por ejemplo, encender una luz o activar un relé).

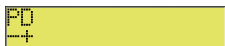
Particiones de Salida



Las salidas pueden ser activadas de acuerdo a las particiones del sistema, por ejemplo, se activará una salida solamente al activarse una alarma generada en una partición asignada.

Configure que particiones de las salidas, es decir que particiones son habilitadas para activar que tipos de salidas.

Polaridad & Activación en Desarmado



Configure la polaridad de la salida, y si ésta permanecerá activada mientras el sistema esté Desarmado.

Par.	Nombre	Marcando un "+" significa que ...
P	Polaridad <+ =Pos.	'+' La salida esta activa normalmente y es desconectada durante las alarmas '-' La salida está inactiva normalmente y es conectada durante las alarmas
D	Activo en Desarmado	'+' La salida es activada cuando el sistema es desarmado '-' La salida es activada cuando el sistema es armado

Salidas de 'Sirena Externa' y 'Sirena Interna'

Estas dos salidas del PCB son distintas a las demás, debido a las siguientes razones:

1. Ambas Salidas son salidas de alta corriente.
2. Pueden activar una sirena de tipo altavoz (speaker).

Sin embargo, la salida de "Sirena Externa" puede ser activada solamente cuando la salida de "Sirena Interna" es activada. Es decir, las sirenas en los paneles de la Serie HUNTER-PRO pueden tener uno de tres estados:

- Ambas sirenas activas: Sirena Interna y Externa
- Solamente la Sirena Interna activa
- Ninguna sirena activa



Se recomienda no asociar los Tipos de Salida del PCB "Sirena Externa" y "Sirena Interna" a otras salidas.

Salidas de los Expansores

OUT-1000, I/O-R, I/O-8N

En esta sección, también se configuran las salidas de los expansores instalados, como pueden ser el OUT-1000, el I/O-R o el I/O-8N.

La configuración de las salidas de los expansores se muestra a continuación.

The screenshot shows the programming interface for an expander output. It consists of several steps:

- Step 1:** A hand icon points to a screen showing '7' and 'Config. Salidas' with 'ENTR' and 'NEXT' buttons. Below it, 'Salidas OUT1000' is shown with 'ENTR'.
- Step 2:** A screen showing 'Salida 1' with 'ENTR' and 'Fuego' (Type of Output).
- Step 3:** A screen showing 'Part. Para Salida 1' with 'ENTR' and a list of partitions (+++++).
- Step 4:** A screen showing 'PD' with 'ENTR' and '1' (Number of output from the expander).

Ejemplos de Programación de Salidas

1. Programación de la "Salida ON/OFF" al Armar el sistema: En este ejemplo, al momento de Armar el sistema, la Salida Física "Salida ON/OFF" se activará.


The screenshot shows the programming interface for an ON/OFF output. It consists of several steps:

- Step 1:** A hand icon points to a screen showing '7' and 'Config. Salidas' with 'ENTR' and 'NEXT' buttons. Below it, 'Salida ON/OFF' is shown with 'ENTR'.
- Step 2:** A screen showing 'Salida ON/OFF Armado' with 'ENTR' and 'Part. Para Salida' (Enable the corresponding partitions).
- Step 3:** A screen showing 'PD' with 'ENTR' and '1' (Configure the polarity and its state in disarm).

El procedimiento es el siguiente: Seleccione la Salida Física (en este caso la "Salida On/Off"); determine qué Tipo de Salida activará a esta Salida Física (la salida predeterminada de fábrica es "Armado"). Determine desde que partición(es) se puede activar está salida. Configure la polaridad de la salida.


2. Programación de la "Salida Alarma"

En este ejemplo, al momento en que cualquier Zona sea abierta, la Salida Física "Alarma" se activará.

Elija la salida a programar		
 7 Config. Salidas ENTER/NEXT/END	ENTR NEXT x 5	Salida ALARMA ENTER/NEXT/END ENTR
Salida ALARMA Zona Abierta ENTR	Part. Para Salid +++++ ENTR	PD --+ ENTR
Configure el Tipo de Salida	Habilite las particiones correspondientes	Configure la polaridad y su estado en desarmado

3. Programación de la "Salida #4" del expansor I/O-R






En este ejemplo, al momento de activarse la Sirena Interna, se activará también la salida #4 del expansor I/O-R.




Elija la salida a programar		
 7 Config. Salidas ENTER/NEXT/END	ENTR NEXT x 8	Salidas I/O-R ENTER/NEXT/END ENTR
Seleccione cual de las salidas del expansor será utilizada		
NEXT x 3	Salida 4 ENTER/NEXT/END ENTR	
Seleccione el Tipo de Salida "Sirena Interna" mediante las teclas NEXT y BACK		
Salida 4 Sirena Interna ENTR	Part. Para Salid +++++ ENTR	PD --+ ENTR
Configure el Tipo de Salida	Habilite las particiones correspondientes	Configure la polaridad y su estado en desarmado


TECLA #8: Programación Completa


Configuración de Fábrica del Sistema (Reset)


Si requiere inicializar el sistema (Reset) a los datos y parámetros predeterminados de fábrica, el procedimiento es el siguiente:

 **8**    

, presione  para confirmar (o  para cancelar)

Al confirmar, comenzará un conteo regresivo de 30 segundos 

Al terminar el conteo, se mostrará , el sistema ha regresado a los valores predeterminados de fábrica.

Presione  para terminar el proceso.










Para que el sistema termine el proceso de inicialización de fábrica, espere dos minutos antes de comenzar la programación del sistema.


Descarga/Carga Local (Upload/Download)

Esta sección permite programar los paneles de la Serie HUNTER-PRO mediante el software COMAX para Carga/Descarga (Upload/Download) de parámetros.

El software COMAX se instala en un computador local y se conecta al panel de alarma por medio del adaptador LCL-11A, (consulte la sección "Programación Local con el Software COMAX" en la página 52, y consulte también la Guía del Usuario del COMAX).







 **8**     



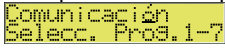
Después de presionar , el sistema pasa a un estado de "espera", mientras se realiza la conexión.

En el software COMAX, presione el icono de conexión "Local"  para iniciar el proceso de conexión y espere el mensaje "Conectado" en la barra de estado del COMAX. Una vez mostrado este mensaje, se puede proceder a Cargar/Descargar información del panel.

Carga Rápida con el PRG-896

Los paneles de la Serie HUNTER-PRO tienen 2 opciones de descarga de parámetros: 7 plantillas completas diferentes o que incluyen solamente los parámetros de comunicación.

 **8**     


, presione en el teclado el número correspondiente a la plantilla "Completa" a programar, o bien presione  para elegir una plantilla con los parámetros de "comunicación" .



Recuerde: El programador rápido PRG-896 debe ser programado con el software COMAX, usando el adaptador DPR-33 o bien, el adaptador DPU.

TECLA #9: Código del Instalador

Ingrese o modifique el Código del Instalador, el cual puede tener una longitud de 4 a 6 dígitos.





9

Código Instalador
ENTER/NEXT/END

ENTR

Código Instalador
***** (4-6)

ENTR

Ingresa el código y presionar  para confirmar. Si se presiona  sin ingresar un código válido, se mostrará un mensaje de error:


Error!!!
Presione END

.



Si el código de Instalador empieza con cero (0) el código queda bloqueado y no podrá ser reiniciado a su valor predeterminado de fábrica ante un corte de energía. Esta es otra medida de seguridad. En un caso como este, contacte al equipo de soporte de PIMA para recibir ayuda.

TECLA ASTERISCO (*): Programación Rápida

La sección de programación rápida, contiene una secuencia de pantallas con todos los parámetros necesarios para inicializar el sistema. Recuerde presionar  para guardar los cambios.

Programación Rápida	Detalles
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Hora 00:00</div>	Ingresa la hora del sistema en formato HH:MM
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Día 01</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Mes 01</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Año 10</div> </div>	Ingresa la fecha
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Tel.Priv 1<Bor=#</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Tel.Priv 4<Bor=#</div>	Configuración de los números de teléfono para el comunicador privado (hasta 4 números de teléfono). Utilice la tecla asterisco "*" para ingresar los caracteres: "+", "-", ",", "#" y "P" (para 1 seg. de pausa).
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Entrd 1 2 Salid 20 20 60</div>	Configurar los tiempos de retardo de Entrada y Salida
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">XNW -----</div>	Configurar los expansores locales e inalámbricos
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Expans. Remotos 0</div>	Ingresa el número de expansores remotos instalados
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"># Cuenta Part 1 Tel:0000Rad:0000</div>	Ingresa los números de cuenta para reportar vía teléfono y radio
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Protocolo ECM 1 0 230 T= 0</div>	Configurar el protocolo de comunicación para la ECM #1
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ECM Tel. 1<Bor=#</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">ECM Tel. 4<Bor=#</div>	Configuración de los números de teléfono para reportar a la ECM (hasta 4 números de teléfono). Utilice la tecla asterisco "*" para ingresar los caracteres: "+", "-", ",", "#" y "P" (para 1 seg. de pausa).
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">AA12PFDOLTWIR +++++-----++ 1</div>	Configurar los eventos a reportar a la ECM #1
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Hora Test: 00:00 Intervalo:24 Hrs</div>	Configurar la hora de prueba (test) y el intervalo
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Auto Test Radio Hrs: 24 Min:s:0</div>	Configurar el intervalo de prueba (test) vía radio
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Código Instalador ***** (4-6)</div>	Ingresa el código del instalador de 4 a 6 dígitos (se debe ingresar un código o aparecerá un mensaje de error)

TECLA NUMERAL (#): Video

El menú de Video, permite la configuración del VVR de PIMA (Sistema de Video Verificación de Alarmas), así como de las cámaras conectadas a él.

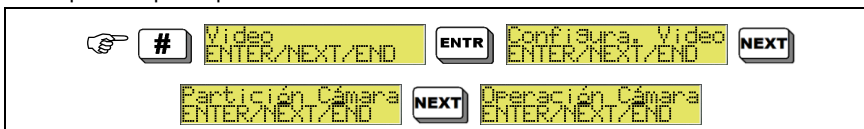
Actualmente hay disponibles dos sistemas VVR de PIMA, y varían en cuanto a la cantidad de cámaras que les pueden ser conectadas:

VVR-S (Single), trabaja únicamente con una cámara.

VVR-Q (Quad), trabaja hasta con 4 cámaras.

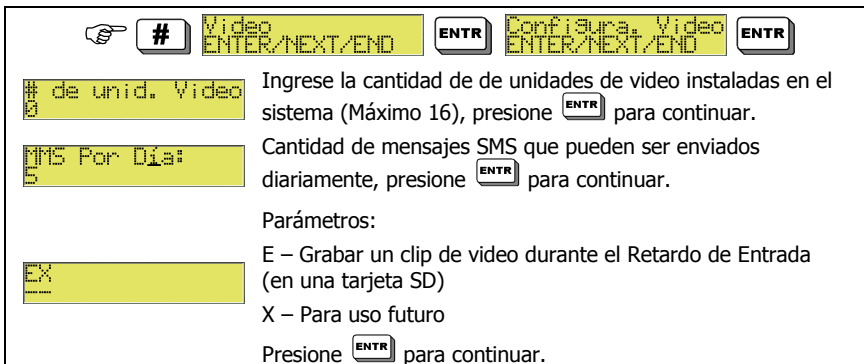
Dependiendo del sistema VVR, se pueden tener hasta 16 cámaras conectadas al sistema (4 unidades VVR-Q conectadas simultáneamente), una cámara por partición.

Las opciones que se presentan en esta sección son:



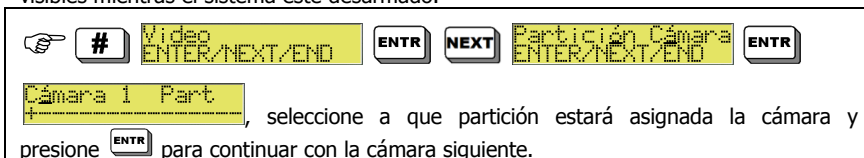
Configuración de Video

En esta sección se configuran los parámetros de la unidad VVR.



Particiones de las Cámaras









La asignación de particiones a las cámaras permite habilitar las zonas de una partición en específico para activar una misma cámara, esta característica extiende el control de las cámaras, sobre todo en lo que respecta a privacidad, por ejemplo, se puede utilizar el particionado junto con la configuración de cada cámara para elegir que zonas serán visibles mientras el sistema esté desarmado.

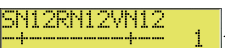




Si se van a asignar particiones en el sistema exclusivamente para el uso de las cámaras, es recomendable que la Partición #1 active la Cámara #1, la Partición #2 active la Cámara #2 y así sucesivamente.

Operación de las Cámaras

En esta sección se presentan los parámetros relevantes a la operación de las cámaras.



 Número de la Cámara

Presione  para continuar con la cámara siguiente.

Parámetro		Descripción
S	Envía en Desarmado	Cuando el sistema esté Desarmado, se enviará (y grabará) un clip de video proveniente de las zonas 24 horas que sean activadas.
N	Envía en Armado completo	Cuando el sistema esté Armado, se enviará (y grabará) un clip de video proveniente de las zonas activadas.
1	Envía en "Casa 1"	Cuando el sistema esté Armado parcialmente (en la modalidad "En Casa 1), se enviará (y grabará) un clip de video de las zonas protegidas activadas.
2	Envía en "Casa 2"	Cuando el sistema esté Armado parcialmente (en la modalidad "En Casa 2), se enviará (y grabará) un clip de video de las zonas protegidas activadas.
R	Graba en Desarmado	Cuando el sistema esté Desarmado, se grabará un clip de video de cualquier zona activada asociada a la cámara. Esta modalidad puede ser utilizada como un DVR, limitado por la capacidad de la tarjeta SD.
N	Graba en Armado completo	Cuando el sistema esté Armado, se grabará un clip de video de las zonas activadas.
1	Graba en "Casa 1"	Cuando el sistema esté Armado parcialmente (en la modalidad "En Casa 1), se grabará un clip de video de las zonas activadas.
2	Graba en "Casa 2"	Cuando el sistema esté Armado parcialmente (en la modalidad "En Casa 2), se grabará un clip de video de las zonas activadas.
V	Ver en Desarmado	Cuando el sistema esté Desarmado, las cámaras podrán ser vistas remotamente. <u>Debe considerarse cuidadosamente la privacidad en este caso.</u>
N	Ver en Armado completo	Cuando el sistema esté Armado, las cámaras pueden ser vistas remotamente.
1	Ver en "Casa 1"	Cuando el sistema esté Armado parcialmente (en la modalidad "En Casa 1), las cámaras pueden ser vistas remotamente.
2	Ver en "Casa 2"	Cuando el sistema esté Armado parcialmente (en la modalidad "En Casa 2), las cámaras pueden ser vistas remotamente.


TECLA #0: Tests (Pruebas)

El menú de Tests (Pruebas) consta de 10 sub-menús para probar las zonas cableadas e inalámbricas del sistema, las salidas, la comunicación y la unidad VVR.

Walk-Test (Prueba de caminado)

También conocida como "Prueba Caminada", permite probar todas las zonas (tanto cableadas como inalámbricas) en el sistema.

Para realizar esta prueba:

 0	Tests ENTER/NEXT/END	ENTR	Walk-Test ENTER/NEXT/END	ENTR
EI	Para que se escuche una confirmación de apertura de las zonas, configure la confirmación de las sirenas:			
Test 0 de 8	E – Sirena Externa, I – Sirena Interna, presione ENTR			
Test 8 de 8	Comience las pruebas, activando los detectores uno a uno.			
	El teclado confirmará la prueba de cada zona emitiendo un sonido desde su timbre interno y mostrará el número de detectores probados y el total de detectores instalados.			

Presione **ENTR** para finalizar la prueba.

Si todas las zonas fueron probadas exitosamente, en pantalla se mostrará un mensaje de "Todas las Zonas probadas".

Si la prueba no finalizó satisfactoriamente, el sistema mostrará los datos de las zonas no probadas y sus características:

Nombre de la Zona	Zona Integrada o de expansor
Zonas NoTest: NT:ZONA 8	Zonas NoTest: Zona Integrada
Particiones	Tipo de Zona
Zonas NoTest: +.....	Zonas NoTest: Robo

Este test es especialmente útil para probar el sistema al final de la instalación.

La memoria del sistema guarda un registro del test, incluyendo el número de zonas activadas durante la prueba, se muestra un ejemplo a continuación:

```
1) 21 Jul 14:33
Walk-test: 8
```

Test de una sola Zona

Este test verifica solo un detector (una zona).

Para probar una zona:

0

Tests
ENTER/NEXT/END

ENTR

NEXT

Test 1 Sola Zona
ENTER/NEXT/END

ENTR

EI

Para que se escuche una confirmación de apertura de las zonas, configure la confirmación de las sirenas:

E – Sirena Externa, I – Sirena Interna, presione ENTR

Test Zona #: 1
ZONA 1
...

Para elegir la zona a probar, presione en el teclado, el número correspondiente a la zona, o bien cambie de zona mediante las teclas NEXT y BACK.

Test Zona #: 8
ZONA 8

La prueba de la zona se puede realizar a partir de este momento. El teclado confirmará la prueba de la zona emitiendo un sonido desde su timbre interno.

Durante las pruebas, se puede observar en la pantalla del teclado, diferentes características de la zona, como son el nombre de la zona, si la zona es integrada o inalámbrica, las particiones a las que pertenece y el tipo de zona.

Para cambiar entre las diferentes pantallas, presione ENTR.

Test Zona #: 1
ZONA 1

ENTR

Test Zona #: 1
Zona Integrada

ENTR

Test Zona #: 1

ENTR

Test Zona #: 1
Robo



La prueba de una sola zona, no queda registrada en la memoria.

El teclado confirmará la prueba de la zona emitiendo un sonido desde su timbre interno además de la activación de las sirenas si estas fueron configuradas.

Test Inalámbrico

Este test no solamente permite probar el funcionamiento de una zona inalámbrica sino que también muestra el nivel de fuerza de recepción de la señal inalámbrica (RSSI, por sus siglas en Inglés: Received Signal Strength Indication). Lo cual es muy útil para encontrar el mejor lugar de instalación para los detectores inalámbricos y tener un desempeño óptimo.

0

Tests
ENTER/NEXT/END

ENTR

NEXT

X2

Test Inalámbrico
ENTER/NEXT/END

ENTR

Espera X Trans.

, el sistema espera recibir transmisiones inalámbricas.

Al recibir una señal, el teclado confirmará la recepción emitiendo un sonido desde su timbre interno y mostrando en pantalla la siguiente información:

Nombre de la Zona Número de la Zona

ZONA 9
RSSI=3 (3=MAX)

Nivel de RSSI:

1 – Débil

2 – Media

3 – Excelente


Las pruebas inalámbricas se registran en memoria, y muestran tanto el nombre de la zona como el nivel de fuerza de recepción inalámbrica obtenido:

2) 21 Jul 10:08
Nivel Recerc. 3

2) 21 Jul 10:08
ZONA 9

Configurar una Zona Soak (Zona Problemática)

Cuando se sospecha que un detector/zona causa falsas alarmas, puede ser configurado para funcionar en la modalidad de "Soak Test" en la cual, ningún evento de esta zona será reportado a la ECM pero quedará registrado en la memoria.

 **0** Tests ENTER/NEXT/END **ENTR** **NEXT** X3 Zona Soak Test ENTER/NEXT/END **ENTR**

Zona Número: 1
Entr-Conf #-Rst, ingrese el número de la zona y presione **ENTR**.

Zona de Soak
ZONA 1 -1 La zona estará configurada como zona Soak.

La duración máxima para las pruebas Soak es de 7 días (para configurar el tiempo de duración, consulte la sección "Días de Soak Test (Zonas Problemáticas)" en la página 81.

Cuando el tiempo programado para la prueba Soak termina, la zona automáticamente regresa a su operación normal.

Si se desea restaurar manualmente una zona a su funcionamiento normal, repita el procedimiento anterior, ingrese el número de la zona a ser probada y presione la tecla


***** para restaurar la zona.

Zona Número: 1
Entr-Conf #-Rst, ingrese el número de la zona y presione *****.

Zona de No Soak
ZONA 1 -1 La zona quedará restaurada y funcionará normalmente.

Test (prueba) de las Salidas

Esta característica le permite probar cada una de las salidas conectada al sistema, ya sean estas las salidas físicas del panel o bien las salidas proporcionadas por los expansores.

 **0** Tests ENTER/NEXT/END **ENTR** **NEXT** X4 Test de Salidas ENTER/NEXT/END **ENTR**

Test de Salidas
Sirena Externa, elegir la salida a probar mediante las teclas **NEXT** y **BACK** para recorrer las opciones: Sirena Externa, Sirena Interna, Relé, Salida de Humo, Salida ON/OFF, Salida Alarma, Salida de Audio, Salidas Out-1000, Salidas I/O-R, Salidas IO-8.

Si se desea probar una salida ubicada de un expansor, elegir al expansor respectivo:

Test de Salidas **ENTR** Salida 1 ENTER/NEXT/END
Salidas Out1000

Elegir el número de la salida presionando las teclas **NEXT** y **BACK**.

Una vez seleccionada la salida deseada, presione **ENTR** para activar la salida.

Salida=END

La prueba de la salida tiene una duración de 10 segundos. Para terminar la prueba manualmente presione la tecla **END**.

Probar las salidas proporciona una gran ventaja, ya que permite al instalador distinguir entre los problemas de conexión y las fallas de programación: si un dispositivo no funciona apropiadamente durante el funcionamiento normal del sistema, pero es activado por el test de una salida, entonces el problema no se encuentra ni en el dispositivo en sí, ni en su conexión, por lo que se puede atribuir la falla a la programación. Por otro lado, si fracasa la activación de un dispositivo a través del test de salida (por ejemplo: la sirena externa), indica que el problema reside ya sea en el dispositivo en sí o en su conexión.

Test de Comunicación con la ECM

Este test, permite realizar pruebas de comunicación vía telefónica con la ECM.



Presione en el teclado, el número correspondiente al número de teléfono programado para la comunicación con la ECM (del 1 al 4).

O bien presione **ENTR** para comunicarse al primer número de teléfono programado.

El proceso completo de comunicación con la ECM será desplegado en la pantalla del teclado LCD.

Si se intenta probar un número no programado, en pantalla aparecerá el mensaje:

Revise Núm. Tel
Presione END

, y al presionar **END**, se mostrará en la pantalla el sub-menú de configuración de números de teléfono para permitir configurar el número correspondiente:

Núm. de Teléfono
ENTER/NEXT/END

De la misma forma, al realizar la prueba sin configurar previamente un número de cuenta, en pantalla aparecerá el mensaje:

Cuenta No Conf!
Presione END

, presionar **END** permitirá corregir la omisión.



Para Mostrar temporalmente en pantalla del proceso completo de comunicación telefónica/GSM con la ECM:

Presione **6 durante dos segundos (hasta escuchar el tono de confirmación) seguido del código del instalador.**

Test del GSM con la ECM

Este test, permite realizar pruebas de comunicación con la ECM vía GSM.



Este test es similar al "Test de Comunicación con la ECM", consulte la sección anterior.

Test de Radio con la ECM

Este test, permite enviar eventos de prueba a través del transmisor de radio de largo alcance TRV/TRU-100.



Durante la prueba de comunicación, se muestran los siguientes mensajes:

Por favor espere Enviando...

Cuando se envían eventos por medio del radio, el panel no recibe ningún ACK (confirmación) por parte de la ECM, ya que éste es un medio de transmisión de una sola vía.

Potencia de la Señal del GSM

Este test permite medir la intensidad en la señal del GSM.



Durante la prueba de señal, se muestran los siguientes mensajes:

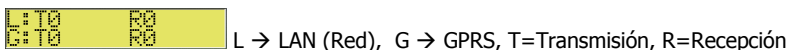


Los indicadores de la potencia de la señal son similares a los que comúnmente se utilizan en los teléfonos celulares.

La cantidad de "■" indica la calidad de recepción. Si la recepción es débil, aparecerán menos de 8 cuadrados y es recomendado reubicar el transmisor.

Estadísticas de la Red

Esta pantalla muestra la información estadística en cantidad de paquetes de datos transmitidos por el panel y recibidos en la ECM en el software receptor de PIMA NETsoft/NETsoft PRO.

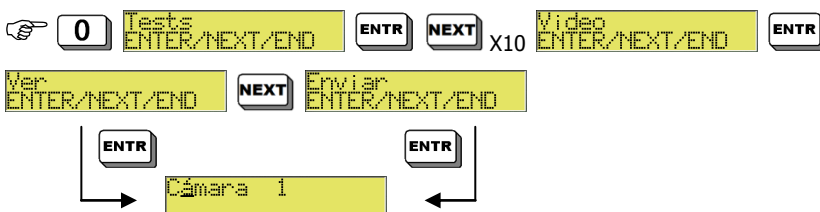


La línea superior muestra la cantidad de paquetes de datos transmitidos por el transmisor net4pro, mientras que la línea inferior muestra la cantidad de paquetes de datos transmitidos por el GSM-200.

Cuando los valores "L" y "R" en cada línea son iguales o similares, la comunicación es correcta. Los valores se pueden reiniciar en coordinación con la ECM.

Test de Video

Esta sección permite la activación de una cámara en específico ya sea para su observación o para el envío de un clip de video.



Presione el número de la cámara a activar seguido de **ENTR**

Ver – Activa la cámara seleccionada para su observación, ya sea mediante la "Salida de Video" del VVR, o por medio de la Red local.

Enviar – Envía un clip de video de la cámara seleccionada de acuerdo a los parámetros programados en el VVR (consulte el manual de instalación del VVR).

Programación del Transmisor GSM-200 (GSM/GPRS)

A través del COMAX

El GSM-200 utiliza encriptación (cifrado) de 64 caracteres para proteger la información que se envía por medio del canal de datos (GPRS) a la Estación Central de Monitoreo. Dicha información se recibe y descrypta (descifra) en la ECM por medio del software de PIMA NETsoft o NETsoft PRO y es retransmitida a un programa de Monitoreo (como por ejemplo: Andromeda).

Es necesario conectar el GSM-200 a una PC mediante un cable **especial** de programación proporcionado por PIMA (P/N 3411079), y descargar las claves de encriptación a través del software Comax.

Es posible reportar eventos a 2 Estaciones Centrales de Monitoreo diferentes por lo que en su caso será necesario programar en el GSM-200 dos claves de encriptación, una para cada una de las Estaciones Centrales de Monitoreo (utilizando COMAX versión 3.11 o superior).



Figura 53. Programación de las claves de encriptación a través del COMAX

A través del Teclado de LCD

La programación del GSM-200 varía si es que se va a reportar utilizando el canal de voz (GSM) o bien por medio de envío datos mediante el canal GPRS.

Para reportar a través del canal de voz (GSM)

El envío de reportes por medio del canal de voz es una buena opción para clientes que no cuentan con línea telefónica o que requieren un respaldo de la línea telefónica.

Los parámetros que se deben programar para reportar a través del canal de voz son los siguientes:

- Habilitar el menú avanzado de comunicación

Ingresar la clave del instalador	Menú Instalador Seleccione 1,2,...
Seleccionar la opción 5 para llegar al sub-menú de "Parámetros Generales" y presionar ENTR	ParametrosGrales ENTER/NEXT/END
Marcar con un "+" el parámetro "P", que corresponde a "Menú Avanzado", y presione ENTR para confirmar	KD1E2EKABZ5MPZTF+.....

- Número de cuenta del cliente

Presionar END para regresar al menú principal	
Seleccionar la opción 3 para llegar al sub-menú de "Comunicación" y presionar ENTR	Comunicación ENTER/NEXT/END

Presionar NEXT para llegar a “# Cuenta por Partición”, presionar ENTR e ingresar el número de cuenta del cliente (si se desea que los reportes enviados por el GSM-200 se envíen con el número de cuenta para radio, se deberá ingresar el número de cuenta de reportes por radio), presionar ENTR para confirmar	# Cuenta Part ENTER/NEXT/END
	# Cuenta Part 1 Tel:0123Rad:0321
Presionar END para salir nuevamente al sub-menú de “Comunicación”, en la opción “# Cuenta por Partición”	# Cuenta Part ENTER/NEXT/END

- Canal principal de comunicación

Presionar NEXT 2 veces para llegar al sub-menú “Opciones de Comunicación”	Opciones Comunic ENTER/NEXT/END
Presionar ENTR 7 veces para llegar a la pantalla con los parámetros de selección del canal principal de comunicación PGN.	PGN +-----
Parámetros: <ul style="list-style-type: none"> ▪ P - PSTN ▪ G - GSM ▪ N - RED 	Para establecer el GSM-200 como canal principal de comunicación: Marcar el parámetro “G” con un “+”. Para establecer el GSM-200 como respaldo de la línea telefónica: Marcar el parámetro “P” con un “+”.
Presionar ENTR para confirmar la selección del parámetro	

- Transmisor GSM-200 instalado

Presionar NEXT 3 veces para llegar a “Transmisor GSM”	Transmisor GSM ENTER/NEXT/END
Presionar ENTR para llegar a “Configurar GSM”	Configurar GSM ENTER/NEXT/END
Presionar ENTR nuevamente para llegar a la pantalla de los parámetros GRTYS Parámetros: <ul style="list-style-type: none"> ▪ G - Transmisor (Tx) GSM Instalado ▪ R - Reportar utilizando el número de cuenta de radio ▪ T - Reportar las auto-pruebas ▪ Y - Encriptación para GPRS ▪ S - Respaldo vía SMS 	
Marcar con un “+” el parámetro “G” y presionar ENTR para confirmar	GRTYS +-----

- Configurar el modo de comunicación del GSM-200

Presionar NEXT para llegar a “Modos GSM-200” y presionar ENTR	Modos GSM-200 ENTER/NEXT/END
En “Modo GSM-200 1”, seleccionar “Canal de Voz” cambiando las opciones mediante los botones NEXT y BACK	Modo GSM-200 1 Canal de Voz
Confirmar con ENTR y presionar END para regresar al menú anterior	

- Números de teléfono para reportar a la ECM vía GSM

Presionar NEXT para llegar a "Números de GSM" y presionar ENTR	Números de GSM ENTER/NEXT/END
Ingresar los números de teléfono de la ECM a los que va a reportar el GSM-200 (hasta 4 números telefónicos)	ECM Tel. 1<Bot=
Recuerde presionar ENTR para confirmar cada uno de los números de teléfono	
Presione END repetidas veces hasta salir del menú del instalador	



Las llamadas celulares están sujetas a tarifas especiales diferentes, dependiendo de cada proveedor celular en cada país.

A través del canal GPRS

La clave de encriptación deberá estar previamente programada tanto en el GSM-200 como en el software de recepción de eventos en la ECM, ya sea el software NETsoft o bien el NETsoft PRO.

Los parámetros que se deben programar para reportar a través de GPRS son los siguientes:

- Habilitar el menú avanzado de comunicación
 - Siga los pasos descritos anteriormente en: "Para reportar a través del canal de voz (GSM)" en la página 100.
- Número de cuenta del cliente
 - Siga los pasos descritos anteriormente en: "Para reportar a través del canal de voz (GSM)" en la página 100.
- Canal principal de comunicación
 - Siga los pasos descritos anteriormente en: "Para reportar a través del canal de voz (GSM)" en la página 100.
- Transmisor GSM-200 instalado

Presionar NEXT 3 veces para llegar a "Transmisor GSM"	Transmisor GSM ENTER/NEXT/END
Presionar ENTR para llegar a "Configurar GSM"	Configurar GSM ENTER/NEXT/END
Presionar ENTR nuevamente para llegar a la pantalla de los parámetros GRITYS Parámetros: <ul style="list-style-type: none"> G - Transmisor (Tx) GSM Instalado R - Reportar utilizando el número de cuenta de radio T - Reportar las auto-pruebas Y - Encriptación para GPRS S - Respaldo vía SMS 	
Marcar con un "+" el parámetro "G" Marcar con un "+" el parámetro "Y"	GRITYS +-----+
Presionar ENTR para confirmar	

- Configurar el modo de comunicación del GSM-200

Presionar NEXT para llegar a "Modos GSM-200" y presionar ENTR	Modos GSM-200 ENTER/NEXT/END
En "Modo GSM-200 1", seleccionar "Canal de GPRS" cambiando las opciones mediante los botones NEXT y BACK	Modo GSM-200 1 Canal de GPRS
Confirmar con ENTR y presionar END para regresar al menú anterior	

- Configuración de GPRS

Presionar NEXT 2 veces para llegar a "Configuración GPRS", y presionar ENTR	Config. GPRS ENTER/NEXT/END
Ingresar la dirección IP de la ECM1 y confirmar con ENTR	IP de Estación 1 0 . 0 . 0 . 0
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si se desea reportar a una segunda ECM, ingresar la dirección IP de la ECM2 y confirmar nuevamente con ENTR 	IP de Estación 2 0 . 0 . 0 . 0
Nota: Si se desea reportar utilizando una URL (dirección de Internet) en lugar de una dirección IP, se deberá dejar la dirección IP en ceros e ingresar la URL y los números de los puertos de comunicación en la sección de "Configuración de RED" dentro del menú de "Programación Avanzada de Comunicación" como se explica más adelante.	
Ingresar los números de los puertos de comunicación para las ECM: Puerto 1 para la ECM1 y Puerto 2 para la ECM2, presionar ENTR para confirmar	PUERTO1 PUERTO2 10001 10001
Ingresar el intervalo de tiempo (en minutos y segundos) para el envío de la señal de vida (test) de GPRS, presionar ENTR para confirmar	Test Intrvl (GPRS) Min: 5 Seg: 0
Presionar END para regresar al sub-menú anterior y NEXT 6 veces para llegar a "Programación Avanzada" y presionar ENTR	Programa. Avanzada ENTER/NEXT/END
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Si se desea utilizar una URL (dirección de Internet) en lugar de una dirección IP: Presionar NEXT X 3 para llegar a "Configuración de RED" y presionar ENTR. 	Config. de RED ENTER/NEXT/END
En la opción "ECM1 URL/IP" ingresar la Dirección de Internet (URL) de la Estación Central de Monitoreo	ECM1 URL/IP
Se pueden ingresar hasta 48 caracteres en dos pantallas de datos (16 caracteres en la primera y 32 caracteres en la segunda). Al final de la primera pantalla se deberá confirmar con ENTR y proceder a la segunda pantalla, en donde nuevamente se deberá confirmar con ENTR	
Para reportar a dos ECM, ingresar en la siguiente pantalla la Dirección de Internet (URL) de la Segunda ECM (opcional). De no requerir una Segunda ECM, dejar los datos en blanco y presionar ENTR 2 veces	ECM2 URL/IP
Ingresar los números de los puertos de comunicación para las ECM: Puerto 1 para la ECM1 y Puerto 2 para la ECM2, presionar ENTR para confirmar	PUERTO1 PUERTO2 10001 10001

Regresar al sub-menú anterior con END	Confis. de RED ENTER/NEXT/END
Presionar NEXT 2 veces para llegar a "Proveedor Celular"	ProveedorCelular ENTER/NEXT/END
presionar ENTR para llegar a "Proveedor Celular 1" (se pueden configurar hasta 5 proveedores celulares diferentes), presionar ENTR	ProveedorCelular1 ENTER/NEXT/END
Ingresar el Nombre del Proveedor Celular 1 y confirmar con ENTR	Nombre Proveedor1 CSN PROVIDER 1
Presionar ENTR nuevamente para llegar a la opción APN del Proveedor Celular 1. Ingrese el APN del "Proveedor celular 1". Se pueden ingresar hasta 32 caracteres en dos pantallas de datos, en cada una de las dos pantallas es necesario confirmar con ENTR	APN de Proveedor1
Ingresar el "Nombre de Usuario" (provisto por la compañía celular), hasta 32 caracteres en dos pantallas de datos, en cada una de las dos pantallas es necesario confirmar con ENTR	Usuario... 1
Ingresar la "Contraseña del usuario" (provista por la compañía celular), hasta 32 caracteres en dos pantallas de datos, en cada una de las dos pantallas es necesario confirmar con ENTR	Contraseña... 1
Presionar END y BACK para llegar a "Elija Proveedor", presione ENTR y seleccione al proveedor celular configurado anteriormente (mediante las teclas NEXT y BACK) y confirme su selección con ENTR	Elija Proveedor ENTER/NEXT/END
	ProveedorCelular CSN PROVIDER 1
Presione END 4 veces para salir del menú del instalador	

Programación del Transmisor net4pro (TCP/IP)

Los parámetros que se deben programar para reportar a través del net4pro son los siguientes:

- Habilitar el menú avanzado de comunicación

Ingresar la clave del instalador	Menú Instalador Selecione 1,2...
Seleccionar la opción 5 para llegar al sub-menú de "Parámetros Generales" y presionar ENTR	ParametrosGpales ENTER/NEXT/END
Marcar con un "+" el parámetro "P", que corresponde a "Menú Avanzado", y presione ENTR para confirmar y presionar END para salir del sub-menú	K01E2EKAB25MPZTF -----+-----

- Protocolo de comunicación con la ECM

Seleccionar la opción 3 para llegar al sub-menú de "Comunicación" y presionar ENTR	Comunicación ENTER/NEXT/END
En el sub-menú "Opción ECM1", presionar ENTR	Opción ECM 1 ENTER/NEXT/END
Ingresar el protocolo de comunicación mediante el cual se va a reportar a la ECM1, confirmar con ENTR y presionar END.	Protocolo ECM 1 0 230 T= 0
Nota: Si se desea reportar a una Segunda ECM, se deberá ingresar el protocolo de comunicación para la Segunda ECM dentro del "Menú Avanzado de Comunicación."	

- Número de cuenta del cliente

Presionar NEXT para llegar a "# Cuenta por Partición", presionar ENTR e ingresar el número de cuenta del cliente, presionar ENTR para confirmar	# Cuenta Part ENTER/NEXT/END
	# Cuenta Part 1 Tel: 0123Rad: 0321
Presionar END para salir nuevamente al sub-menú de "Comunicación", en la opción "# Cuenta por Partición"	# Cuenta Part ENTER/NEXT/END

- Canal principal de comunicación

Presionar NEXT 2 veces para llegar al sub-menú "Opciones de Comunicación"	Opciones Comunic ENTER/NEXT/END
Presionar ENTR 7 veces para llegar a la pantalla con los parámetros de selección del canal principal de comunicación PGN.	PGN -----+
Para establecer el net4pro como el canal principal de comunicación: Marcar el parámetro "N" con un "+"	Parámetros: ▪ P - PSTN ▪ G - GSM ▪ N - RED
Presionar ENTR para confirmar la selección del parámetro	

- Salida Serial

Presionar NEXT 5 veces para llegar a la opción "Salida Serial", presionar ENTR	Salida Serial ENTER/NEXT/END
Marcar con un "+" el primer parámetro "N" (Red ECM1), presionar ENTR para confirmar	ECM1 +-----
presionar END para regresar al sub-menú de comunicación en la opción "Salida Serial"	Salida Serial ENTER/NEXT/END

- IP o URL (Dirección de Internet) de la ECM

Presionar NEXT 4 veces para llegar al sub-menú de "Programación Avanzada", presionar ENTR	Programa Avanzada ENTER/NEXT/END
En la opción "ECM1 URL/IP" ingresar la Dirección de Internet (URL) de la Estación Central de Monitoreo	ECM1 URL/IP
Se pueden ingresar hasta 48 caracteres en dos pantallas de datos (16 caracteres en la primera pantalla y 32 caracteres en la segunda). Al final de la primera pantalla confirmar con ENTR para proceder a la segunda pantalla, en donde nuevamente se deberá confirmar con ENTR	
Para reportar a dos ECM, ingresar en la siguiente pantalla la Dirección de Internet (URL) de la Segunda ECM (opcional). De no requerir una Segunda ECM, dejar los datos en blanco y presionar ENTR 2 veces	ECM2 URL/IP
Ingresar los números de los puertos de comunicación para las ECM: Puerto 1 para la ECM1 y Puerto 2 para la ECM2, presionar ENTR para confirmar	PUERTO1 PUERTO2 10001 10001

Si el net4pro NO va a recibir una IP vía DHCP (automático), será necesario programar también los siguientes parámetros:

- IP Fija (Static IP)

Presionar ENTR para llegar a "IP ESTATICA", ingresar el número de IP que se va a asignar al net4pro. Confirmar con ENTR	IP ESTATICA 0 .0 .0 .0
--	---------------------------

- Máscara de Red (Subnet Mask)

Ingresar la Máscara de Sub-Red para la configuración del net4pro. Confirmar con ENTR.	Máscara de Red: 0 .0 .0 .0
---	-------------------------------

- Default Gateway (Puerta de enlace predeterminada)

Ingresar la Puerta de enlace predeterminada para la configuración del net4pro. Confirmar con ENTR.	Default Gateway: 0 .0 .0 .0
--	--------------------------------

- Servidor DNS (Servidor de nombres de dominio)

Si se va a utilizar una Dirección de Internet en lugar de una IP para la ECM, será necesario ingresar también la dirección del servidor de nombres de dominio. Confirmar con ENTR.	Servidor DNS 0 .0 .0 .0
Presionar END 5 veces para salir del menú del instalador.	

CONTROL REMOTO A TRAVÉS DE UN TELÉFONO DE TONOS O UN CELULAR

Los paneles de alarma de la Serie HUNTER-PRO pueden ser controlados remotamente a través de cualquier teléfono de tonos, incluyendo los teléfonos celulares.

El sistema puede ser controlado a través de una de las siguientes dos opciones:

Modo A (Básico): (Predeterminado de fábrica)

Permite controlar algunos comandos básicos, incluyendo Armado y Desarmado.

Modo B (Total):

Permite el control total del sistema, incluyendo todas las salidas.

Para activar el control remoto completo, es necesario marcar con un "+" el segundo parámetro "C" (Control remoto completo) en la Segunda Pantalla de Parámetros Generales.



No hay distinción en el Control Remoto del sistema, si la llamada la realiza el panel de alarma o el usuario.

Comunicación con el Panel

1. Marque el número de teléfono al cual el sistema está conectado.
2. Espere el tono de confirmación del sistema (un tono largo).
3. Introduzca el Código Maestro.
4. El sistema confirmará su estado mediante uno de los siguientes tipos de tono:
 - a. Un tono continuo: El sistema está Desarmado
 - b. Varios tonos cortos: El sistema está Armado



El sistema no responderá a comandos del teléfono mientras suena el tono de confirmación. Es importante esperar hasta que el tono de confirmación termine antes de presionar cualquier tecla del teléfono.

Modo A

Una vez establecida la comunicación con el panel, presione una tecla en el teléfono de acuerdo a la siguiente tabla de comandos. El sistema confirmará con dos tonos cortos cada comando.

Tecla	Función
①	Apaga la sirena y el comunicador (en caso de una alarma). El marcador dejará de marcar a los próximos números.
①	Arma el sistema
②	Desarma el sistema
④	Arma el sistema en modo parcial "EN CASA 1"
⑤	Activa el Relé del PCB
⑥	Desactiva el Relé del PCB
⑦	Arma el sistema en modo parcial "EN CASA 2"
⑧	Escuchar por un minuto (solamente disponible con el MIC-200). Es necesario presionar nuevamente para seguir escuchando un minuto más.

Mientras haya comunicación entre el sistema y el teléfono remoto, el siguiente mensaje será mostrado en todos los teclados numéricos conectados:

Other Keypad
In Use.

“Otros teclados en uso”.

Si el sistema no recibe ningún comando durante un periodo de 60 segundos, se desconectará y volverá al modo normal de operación. El sistema permanecerá en estado de espera (mostrando en todos los teclados el mensaje “Otros teclados en uso”) durante otros 60 segundos antes de volver a su operación normal.

Ejemplo para el Modo A


Para armar el sistema remotamente a través del teléfono:

- Marque el número de teléfono del sistema →
- El sistema responde →
- Espere que termine el tono de confirmación del panel →
- Ingrese el Código Maestro →
- Escuche el tono de confirmación de estado del panel, espere que el tono de confirmación de estado termine → presione ① (para armar el sistema)
- Escuche el nuevo tono de confirmación de estado del panel y cuelgue.


Modo B

Una vez establecida la comunicación con el panel:

Para **activar** una salida:

Presione en el teléfono la tecla  seguida de los números correspondientes a la salida deseada.

Para **desactivar** una salida:

Presione en el teléfono la tecla  seguida de los números correspondientes a la salida deseada.

El sistema confirmará con dos tonos cortos cada comando.

Sistema	
Presione	Comando
* 00	Apagar la Sirena Externa y dejar de marcar (detener la comunicación)
* 01	Armar el sistema
# 01	Desarmar el sistema
* 04	Armar EN CASA 1
* 07	Armar EN CASA 2
* 08	Escuchar (MIC-200)

Salidas del PCB	
Presione	Salida
11	Sirena Externa
12	Sirena Interna
13	Relé
14	Detector HUMO
15	ON/OFF
16	ALARMA
17	Control de Audio

OUT-1000	
Presione	Salida #
21	1
22	2
23	3
24	4
25	5
26	6
27	7
28	8

Relés de los Expansores I/O-8N					
Presione	Salida #	Presione	Salida #	Presione	Salida #
31	1	37	7	43	13
32	2	38	8	44	14
33	3	39	9	45	15
34	4	40	10	46	16
35	5	41	11		
36	6	42	12		

Expansor I/O-R 1			
Presione	Relay	Presione	Relay
51	1	55	5
52	2	56	6
53	3	57	7
54	4	58	8

Expansor I/O-R 3			
Presione	Relay	Presione	Relay
67	1	71	5
68	2	72	6
69	3	73	7
70	4	74	8

Expansor I/O-R 2			
Presione	Relay	Presione	Relay
59	1	63	5
60	2	64	6
61	3	65	7
62	4	66	8

Expansor I/O-R 4			
Presione	Relay	Presione	Relay
75	1	79	5
76	2	80	6
77	3	81	7
78	4	82	8

Enviar el estado del sistema por SMS a través del comunicador privado			
Presione	Teléfono	Presione	Teléfono
91	1	93	3
92	2	94	4

Ejemplos para el Modo B

Activar la salida de la sirena externa:

- Marque el número de teléfono del sistema →
- El sistema responde →
- Espere que termine el tono de confirmación del panel →
- Ingrese el Código Maestro →
- Escuche el tono de confirmación de estado del panel, espere que el tono de confirmación de estado termine →
- Presione en el teléfono 11

Desactivar la salida 5 en el OUT-1000:






- Marque el número de teléfono del sistema →
- El sistema responde →
- Espere que termine el tono de confirmación del panel →
- Ingrese el Código Maestro →
- Escuche el tono de confirmación de estado del panel, espere que el tono de confirmación de estado termine →
- Presione en el teléfono 25

LOCALIZACIÓN Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Este capítulo describe las fallas mostradas en el teclado y sus significados, así como varios problemas que pueden ser generados por una programación errónea o una instalación incorrecta, y se presentan las opciones de solución a dichas fallas.

Restaurando el Código Maestro y el Código del Instalador

En caso de no disponer del Código Maestro y/o del Código del Instalador:

1. Desconecte los cables de corriente AC del sistema.
2. Desconecte la batería.
3. Espere 10 segundos y vuelva a conectar la batería.
4. Espere hasta que el teclado muestre el mensaje "Reloj no ajustado"
5. Introduzca el Código Maestro predeterminado de fábrica (5555).
6. Presione  y introduzca el nuevo Código Maestro (4 a 6 dígitos) y presione .
7. Presione  para volver a pantalla principal.
8. Ingrese el Código técnico predeterminado de fábrica (1234).
9. Presione  y introduzca el nuevo Código del Instalador (4 a 6 dígitos) y presione .
10. Conecte los cables de corriente AC del sistema.
11. Configure la hora & la fecha actuales.

Después de conectar la corriente, el sistema permite el acceso al Menú del usuario usando el Código Maestro predeterminado de fábrica (5555) solamente durante 30 segundos. Si no accede al sistema durante ese tiempo, debe de repetir el proceso.




Este proceso también permite restaurar el Código del Instalador (el código predeterminado de fábrica es 1234), a excepción de que el Código del Instalador sea programado para iniciar con 0 (cero) ya que en este caso el código no puede ser restaurado.

Fallas en la Pantalla del Teclado LCD

En caso de una falla, el LED rojo de falla en el teclado parpadea. La descripción de la falla aparece en la línea inferior del Teclado de LCD.

Las posibles indicaciones de falla son:

Falla	Descripción & Reparación
Reloj no Ajustado	Aparece al reconectar la energía/batería después de una falla. Ajuste la hora & fecha
Batería Baja	1. Verifique el voltaje de carga de la batería. 2. Permita 24 horas de recarga y verifique nuevamente. 3. Si el mensaje permanece, reemplace la batería.
Voltaje Bajo	Baja carga en la corriente DC del PCB. Ocurre principalmente después de largas fallas de energía que causan que la batería se descargue. La programación no está disponible cuando ocurre esta falla. Para reparar, verifique la conexión a corriente y reemplace la batería, si es necesario.
Falla Corriente	No hay corriente. Si otros aparatos conectados a la misma fuente de energía funcionan correctamente, verifique la toma de corriente y el fusible.
TAMPER 1	El Tamper 1 está abierto
TAMPER 2	El Tamper 2 está abierto
Falla en Zona	La falla se muestra: 1. En zonas protegidas con resistencia de fin de línea (EOL): F - Conexión cortada, S - En Corto (con puente) 2. Con el visor en la modalidad de "Ver Zonas Rápido": F L- Conexión cortada, S H - En Corto (con puente) 3. En detectores inalámbricos: El Tamper del detector está abierto
"KEYPAD NOT CONNECTED" (TECLADO NO CONECTADO)	No hay comunicación entre el teclado y el PCB (tablilla). Verifique lo siguiente: 1. Desconexión entre el contacto "OUT" del PCB y el teclado. 2. La alimentación de voltaje del teclado es inferior a 13v. (verifique que no estén conectados al sistema más de 8 teclados) 3. Falla en el teclado - reemplácelo. 4. Falla en el PCB (tablilla)- reemplácelo.
Falla Línea Telefónica	No hay señal de tono de marcado. El sistema verifica la línea telefónica constantemente.  Desconecte cualquier otro aparato conectado a la línea telefónica durante la revisión
Falla Teclado X	1. Verifique que el ID del teclado X. 2. Verifique el cableado del teclado X. 3. Si el ID y el cableado están bien, desconecte el teclado y conéctelo lo más cerca posible (máximo 50 cm) del gabinete del sistema. Si el teclado aún no funciona, contacte al departamento de soporte de PIMA.
Falla Vol. Detec.	Verifique si hay un cortocircuito en los cables de los detectores.
Falla Expansor X	Falla de comunicación del expansor X, o falla en su conexión del

Falla	Descripción & Reparación
	voltaje.
Tamper Expansor X	El Tamper del expansor X está abierto
Tamper Teclado X	El Tamper del Teclado X está abierto
"Other Keypad in Use" (Otro Teclado en uso)	Este mensaje se despliega en la pantalla de todos los equipos cuando más de un teclado está conectado al sistema y uno de ellos está siendo programado. Este mensaje también aparece cuando el sistema está siendo programado remotamente como por ejemplo a través de una PC o de un teléfono.
Fallas del GSM-200	
Falla Unidad GSM	Problema de conexión o falla en el transmisor GSM-200
Falla Comun.GSM	Problema de conexión del GSM-200 con la ECM1
Falla Enlace GSM	Baja recepción o interferencia en el canal GSM
Falla SIM Card	No hay tarjeta SIM instalada en el GSM-200 o falla de la tarjeta SIM
Falla2 Comun.GSM	Problema de conexión del GSM-200 con la ECM2



Para mayor información sobre el GSM-200 consulte al Guía del Usuario del GSM-200

Fallas de comunicación	
Tamper Unid. Inal.	El tamper del receptor inalámbrico está abierto o averiado. Verifique que la tapa de la unidad está cerrada.
Verificar Número del Teclado	El ID del teclado no coincide con la programación en la cantidad de teclados instalados (consulte la sección "Teclados" en la página 58).
Falla Com. ECM.	<p>Falla para comunicarse con la ECM incluso en el modo de test. Esta falla aparece si el comunicador del HUNTER-PRO no puede transferir reportes a la ECM. Las posibles causas son por incompatibilidad del protocolo o falla en la línea telefónica.</p> <p>Verifique lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ La línea telefónica está correctamente conectada a los bloques terminales de la línea (LINE) (observe la Figura 34 en la página 35). ▪ Verifique en los "Parámetros de Comunicación" (página 66) que el parámetro "P" (Línea de teléfono conectada) esté programado con un "+". ▪ Por lo menos un número de teléfono para comunicación con la ECM está programado y es correcto. ▪ El número de cuenta para reportes vía teléfono con la ECM no es 0 (cero). ▪ El formato de comunicación es compatible con el formato usado en la ECM. ▪ Si el sistema está conectado a una extensión de una central telefónica particular (PBX), revise que se haya programado un número prefijo (por ejemplo 9 ó 0)
Falla Com. SMS	Falla de comunicación entre el sistema y la central SMS del proveedor celular.

Falla	Descripción & Reparación
Instl Unid.SMS	La unidad SMS-100 no está instalada
Falla en Red	Falla de comunicación entre el sistema y la tarjeta net4pro.
IO-R X Falla	Falla en el Relé del expansor I/O-R
IO-R X Tamper	El tamper del I/O-R está abierto
IO-R X Voltaje	El expansor I/O-R recibe Voltaje bajo.
Bloqueo Inalámbr	El canal de radio (inalámbrico) está bloqueado
IO-8N X Voltaje	El expansor I/O-8N recibe voltaje bajo
Supervisión:	El detector inalámbrico dejó de enviar reportes al sistema



Si más de una falla ocurre simultáneamente, las fallas serán exhibidas sucesivamente una por una.

Fallas Adicionales

Falla de Comunicación vía Teléfono o GSM con la ECM

Ante una falla de comunicación con la ECM por medio de la línea telefónica o el GSM, el sistema puede mostrar en pantalla todo el proceso de comunicación completo.

Para mostrar el proceso de comunicación, presione **6** durante 2 segundos (hasta escuchar un tono de confirmación) e ingrese el Código del Instalador.

Todo el proceso de la comunicación será mostrado en el teclado y los problemas podrán ser detectados.

Falla de Comunicación vía Radio con la ECM

Asegúrese de que:

1. El cableado entre el sistema y el receptor de radio estén correctos.
2. El número de cuenta para reportes vía radio no es "T=0"; éste número es provisto por PIMA y se incluye en la documentación del driver Mcard de la receptora Sentinel.
3. El formato de comunicación es compatible con el formato usado en la ECM.
4. La frecuencia de comunicación programada en el transmisor es la misma que la programada en el radio base conectado a la receptora Sentinel en la ECM
5. La antena del receptor está intacta, no está doblada y está conectada verticalmente.
6. La batería este completamente cargada.
7. Si la antena está instalada en una superficie separada (plato reflector), verifique el cableado.
8. La longitud física (el corte) de la antena haya sido calculada de acuerdo a la frecuencia utilizada.
9. Revise que el gabinete metálico del sistema de alarma no esté instalado en un cuarto de concreto, en un cuarto metálico o muy cerca de un gabinete de electricidad.

Falla en el Comunicador Privado

Asegúrese de que:

1. La línea telefónica está conectada apropiadamente a los bloques terminales de la línea (LINE) en el PCB (observe la Figura 34 en la página 35).
2. Por lo menos un número de teléfono privado está programado.
3. Los números de teléfono han sido introducidos correctamente.
4. Verifique en los "Parámetros de Comunicación" (página 66) que el parámetro "P" (Línea de teléfono conectada) esté programado con un "+".
5. En el menú Comunicación/Comunicador Privado los parámetros están programados.
6. Si el sistema está conectado a una extensión de una central telefónica particular (PBX), un número prefijo ha sido programado, por ejemplo 9 ó 0.



Desarmar el sistema inmediatamente después de una alarma causará que el comunicador deje de marcar. Para probar el comunicador, Arme el sistema y espere la marcación.

Falla en las Llamadas Entrantes

1. Si el sistema no recibe llamadas, asegúrese de que:
2. Verifique en los "Parámetros de Comunicación" (página 66) que el parámetro "P" (Línea de teléfono conectada) esté programado con un "+".
3. El número programado para repiques (rings) no exceda el límite.
4. La línea telefónica está conectada apropiadamente a los bloques terminales de la línea (LINE) en el PCB (observe la Figura 34 en la página 35).

Tamper

Tamper 1: El Tamper 1 está abierto.

Tamper 2: El Tamper 2 está abierto.

Fallas en Auto-Armado o en Auto-Armado por Partición

Asegúrese de que:

1. El hora de inicio del Auto-Armado está programada (consulte la Guía de Usuario de la Serie HUNTER-PRO).
2. La hora del sistema es correcta.
3. La partición deseada está programada como tal.

Una Zona Abierta no Causa una Alarma

Asegúrese de que:

1. La zona no está anulada ni temporal ni permanentemente.
2. La zona está programada con sus respectivas respuestas (sirenas, relé, etc.).
3. Si la zona está programada en más de una partición, todas las particiones asignadas a esta zona sean armadas para causar la alarma.
4. Los detectores están en orden y correctamente instalados.
5. La sensibilidad de la zona está correcta.
6. El condicionamiento de la zona está correcto (verifique las características de la zona, en referencia a "Zonas Condicionadas").
7. Si la zona está configurada como zona de "Doble Golpe", el intervalo de tiempo programado para activación, sea correcto (verifique las características de la zona).
8. La zona no está programada como una "Zona Soak" (de prueba).

Formatos de Reporte y Códigos de la ECM

Formatos de PULSOS

Nombre	Rate (pps)	ACK (Hz)	Control de Error	ID Evento	A	B
Ademco Slow	10	1400	Double Round	3 - 1	162	1
				3 - 2	163	1
				4 - 1	162	129
				4 - 2	163	129
			Checksum	3 - 1	162	65
				3 - 2	163	65
				4 - 1	162	193
				4 - 2	163	193
		2300	Double Round	3 - 1	162	17
				3 - 2	163	17
				4 - 1	162	145
				4 - 2	163	145
			Checksum	3 - 1	162	81
				3 - 2	163	81
				4 - 1	162	209
				4 - 2	163	209
Silent Knight Fast	14	1400	Double Round	3 - 1	170	1
				3 - 2	171	1
				4 - 1	170	129
				4 - 2	171	129
			Checksum	3 - 1	170	65
				3 - 2	171	65
				4 - 1	170	193
				4 - 2	171	193
		2300	Double Round	3 - 1	170	17
				3 - 2	171	17
				4 - 1	170	145
				4 - 2	171	145
			Checksum	3 - 1	170	81
				3 - 2	171	81
				4 - 1	170	209
				4 - 2	171	209
Franklin	20	1400	Double Round	3 - 1	208	1
				3 - 2	209	1
				4 - 1	208	129
				4 - 2	209	129
			Checksum	3 - 1	208	65
				3 - 2	209	65
				4 - 1	208	193
				4 - 2	209	193
Franklin	20	2300	Double Round	3 - 1	208	17
				3 - 2	209	17
				4 - 1	208	145
				4 - 2	209	145
			Checksum	3 - 1	208	81
				3 - 2	209	81
				4 - 1	208	209
				4 - 2	209	209
Universal High-Speed	20	2300	Double Round	3 - 1	82	17
				3 - 2	83	17
				4 - 1	82	145
				4 - 2	83	145
Universal High-Speed	20	2300	Checksum	3 - 1	82	81
				3 - 2	83	81
				4 - 1	82	209
				4 - 2	83	209
Radionics	40	1400	Double Round	3 - 1	120	1
				3 - 2	121	1

Nombre	Rate (pps)	ACK (Hz)	Control de Error	ID Evento	A	B
			Checksum	4 - 1	120	129
				4 - 2	121	129
				3 - 1	120	65
				3 - 2	121	65
				4 - 1	120	193
				4 - 2	121	193
Radionics	40	2300	Double Round	3 - 1	120	17
				3 - 2	121	17
				4 - 1	120	145
				4 - 2	121	145
			Checksum	3 - 1	120	81
				3 - 2	121	81
				4 - 1	120	209
				4 - 2	121	209

Formatos en DTMF

Nombre	Rate (pps)	ACK (Hz)	Control de Error	ID Evento	A	B
DTMF		1400	Double Round	3 - 1	0	2
				3 - 2	1	2
				4 - 1	0	130
				4 - 2	1	130
			Checksum	3 - 1	0	66
				3 - 2	1	66
				4 - 1	0	194
				4 - 2	1	194
		2300	Double Round	3 - 1	0	18
				3 - 2	1	18
				4 - 1	0	146
				4 - 2	1	146
			Checksum	3 - 1	0	82
				3 - 2	1	82
				4 - 1	0	210
				4 - 2	1	210
Contact ID					0	230
PAF™		1400 - 2300			0	37
		1400			0	5
		2300			0	21
NPAF™					Comuníquese con el Dpto. de Soporte de PIMA	

PRODUCTOS ADICIONALES PARA LA SERIE HUNTER-PRO

Teclados de LCD

RXN-400 – Pantalla pequeña de LCD
RXN-410 – Pantalla grande de LCD
RXN-400 RFID – Pantalla de LCD con lector de tarjetas de proximidad RFID

Módulos de Comunicación

SMS-100 - SMS Generados a través de la línea PSTN
GSM-200 - GSM/GPRS Transmisor net4pro – Módulo TCP/IP
TRV-100 – Transmisor de Radio VHF
TRU-100 – Transmisor de Radio UHF

Accesorios Inalámbricos

MCT-234 – Llavero/Control Remoto
MCT-201 WP – Botón de Pánico
MCT-302 – Contacto Magnético
MCT-425 – Detector de Humo
MCT-501 – Detec. Ruptura de Cristal
MCT-550 – Detec. de Inundación
MCT-560 – Detec. de Temperatura
MCT-440/441 – Detector de Gas
NEXT PIR MCW – PIR Supervisado
NEXT K9-85 MCW – PIR Pet-Immune
MCW-600 – Repetidor

Y muchos accesorios más.

Accesorios de Voz

VU-20 – Mensaje de Voz
MIC-200 – Micrófono

Teclados de Led

RXN-416 – 16 Zonas
RXN-9 – 9 Zonas

Teclados Especiales

RXN-700 – Teclado Gráfico
RXN-T – Teclado Técnico
RXN-W – Teclado Técnico Inalámbrico
RXN-200 – Anti-Vandalismo (IP65)

Expansores del Sistema

EXP-PRO – 8 Zonas, Local
I/O-8N – 8 Zonas, Remoto
I/O-16 – 16 Zonas, Remoto
I/O-R – 8 Relés, Remoto
OUT-1000 – 8 Salidas, Local
I/O-WN – Receptor Inalámbrico de 32 Canales

Módulos de Programación

LCL-11A – Interfase Serial
PRG-896 – Programador Rápido

PIMA Electronic Systems Ltd. No garantiza que su Producto no haya sido o sea puesto en riesgo o que no sea evadido o que no sea o haya sido sabotado o alterado de alguna forma o que no haya sufrido o sufra alguna forma de manejo malintencionado así como tampoco garantiza que el Producto vaya o pueda prevenir cualquier muerte y/o daños corporales y/o daños a la propiedad o cualquier otra pérdida resultado directo o indirecto de vandalismo, robo, incendio, o cualquier otra causa y/o siniestro, o que el Producto en todos los casos y/o en cada uno de ellos puede o va a suministrar/proporcionar la advertencia o la protección adecuada. El Usuario entiende que un equipo debidamente instalado y al que se le da un mantenimiento pertinente, puede únicamente reducir el riesgo contra eventos tales como vandalismo, robo, e incendio sin previo aviso, pero que no existe la seguridad ni la garantía de que tales imprevistos vayan o no a ocurrir, ni de que a consecuencia de alguno de estos sucesos no vaya o pueda ocurrir alguna muerte y/o daño personal y/o daño a la propiedad.

PIMA Electronic Systems Ltd. No será de ninguna manera responsable por cualquier muerte, daño personal y/o físico y/o daño a la propiedad o por cualquier otra pérdida ya sea directa o indirecta, imprevista, independiente o a consecuencia de o de cualquier otra manera, basándose en el reclamo de que el producto tuvo o pudo haber tenido alguna falla o error o deficiencia en su funcionamiento.

Por favor tome por referencia la declaración de garantía que se da por separado y que puede usted encontrar en el sitio web de PIMA en:

<http://www.pima-alarms.com/site/Content/t1.asp?pid=472&sid=57>

Advertencia: El usuario debe seguir las instrucciones de instalación y operación del Producto y debe, entre otras cosas, revisar éste y todo el sistema por lo menos una vez por semana. Por varias razones que incluyen pero no se limitan a cambios en las condiciones del medio ambiente, interrupciones eléctricas o electrónicas o cambios de voltaje, o manejo malintencionado; el Producto pudiera no funcionar o responder de la forma esperada. Se recomienda al usuario tomar todas las precauciones necesarias para su seguridad personal y la protección de su propiedad.

Este documento no puede ser copiado, circulado, alterado, modificado, traducido, reducido a ningún otro formato, ni puede hacerse cambio alguno salvo con el previo consentimiento por escrito de PIMA

Se han realizado todos los esfuerzos para asegurar que el contenido de este manual es correcto. PIMA se reserva el derecho de modificar periódicamente la totalidad o parte de este manual sin que para ello medie la obligación de dar aviso alguno.

Por favor lea detenida y completamente este manual antes de intentar programar u operar su sistema. En caso de surgir alguna duda con respecto a alguna parte o sección de este manual, diríjase por favor al proveedor o al técnico que instaló este sistema.

Derechos de reproducción © 2010, PIMA Electronic Systems Ltd. Todos los derechos están reservados.

Usted puede contactarnos en:

PIMA Electronic Systems Ltd.

5 Hatzoref Street, Holon 58856, Israel

Tel: +972.3.6506414 Soporte Técnico: +972.3.6506420

Fax: +972.3.5500442

Email: support-sp@pima-alarms.com

Web: <http://www.pima-alarms.com>